

Minecraftの作品を再現する方法

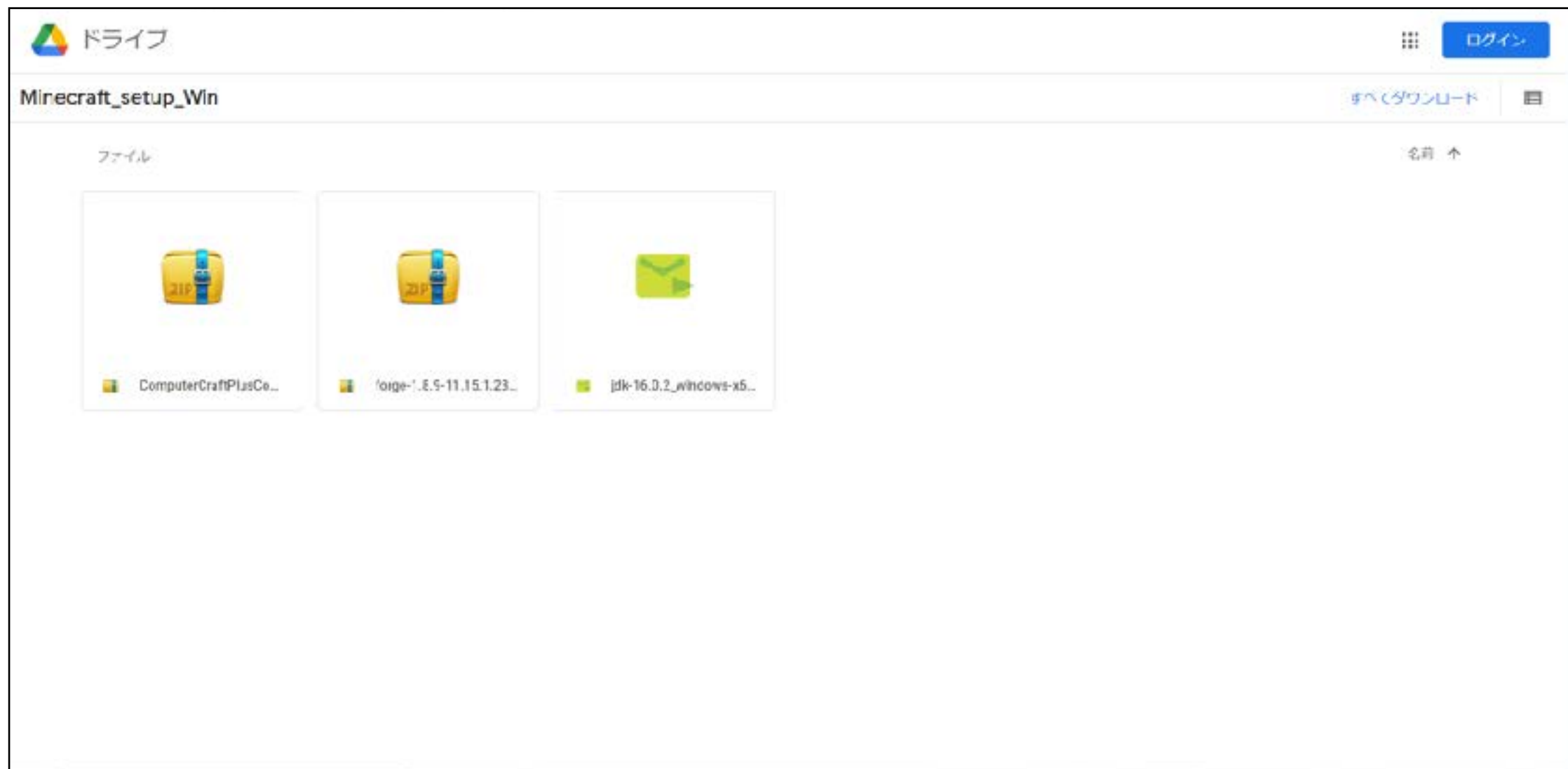
-Windows-

(2022.07~)

01 各種インストーラーのダウンロード

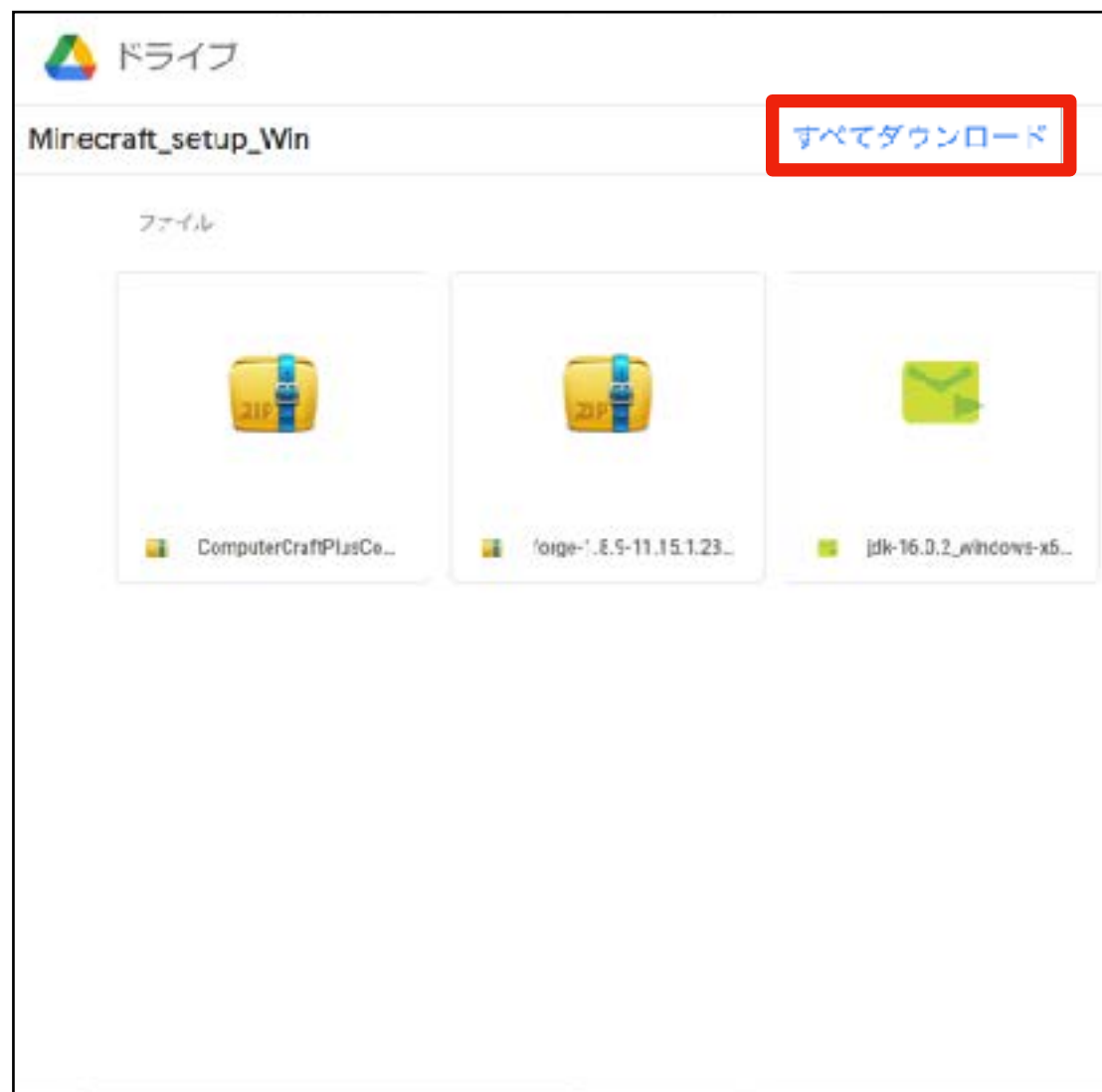
<https://bit.ly/3zLPxNU> にアクセスします。

リンク先は以下のようなページになっています。

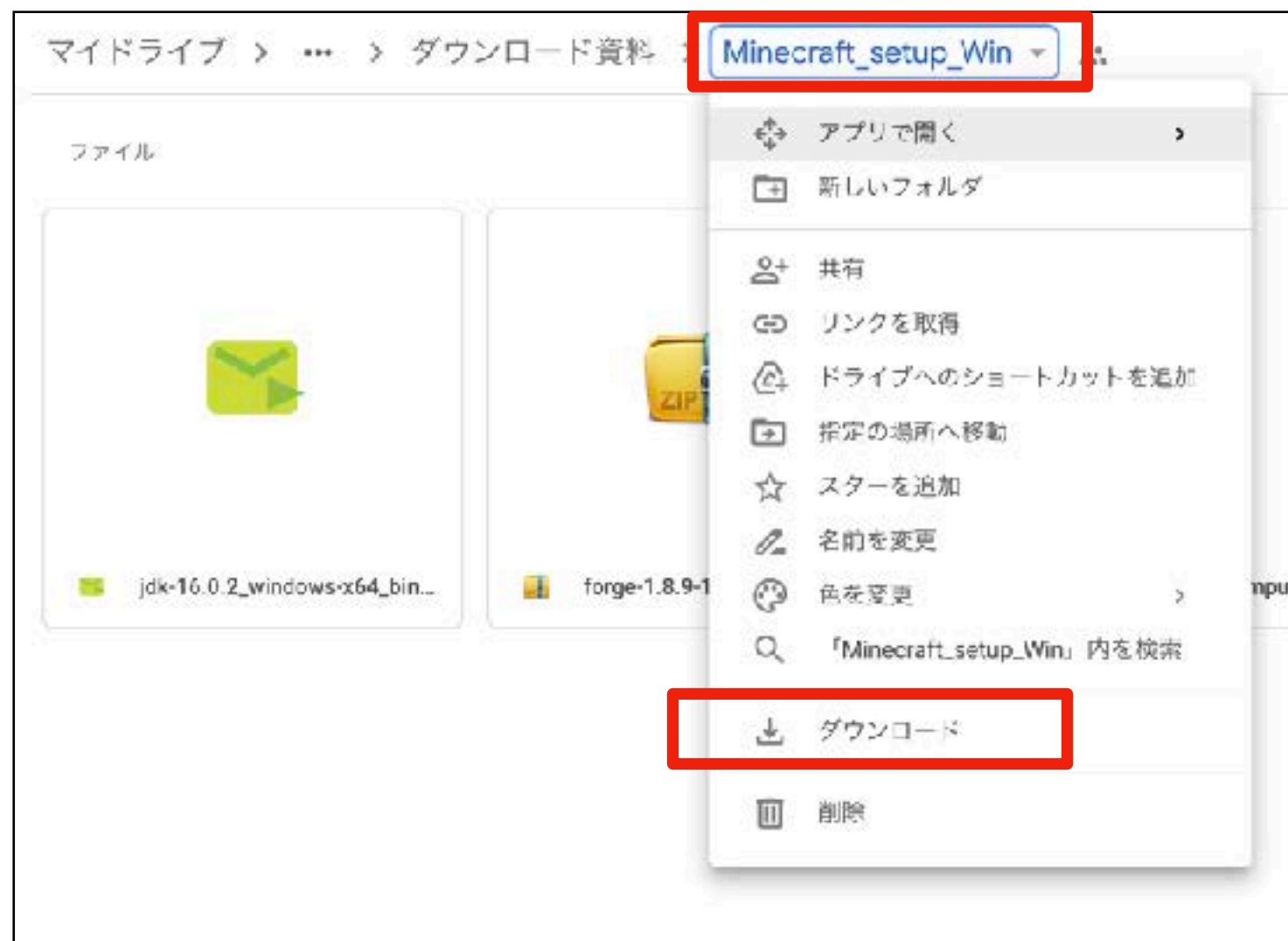


02

【Googleへログインされていない方】
「すべてダウンロード」をクリックします。

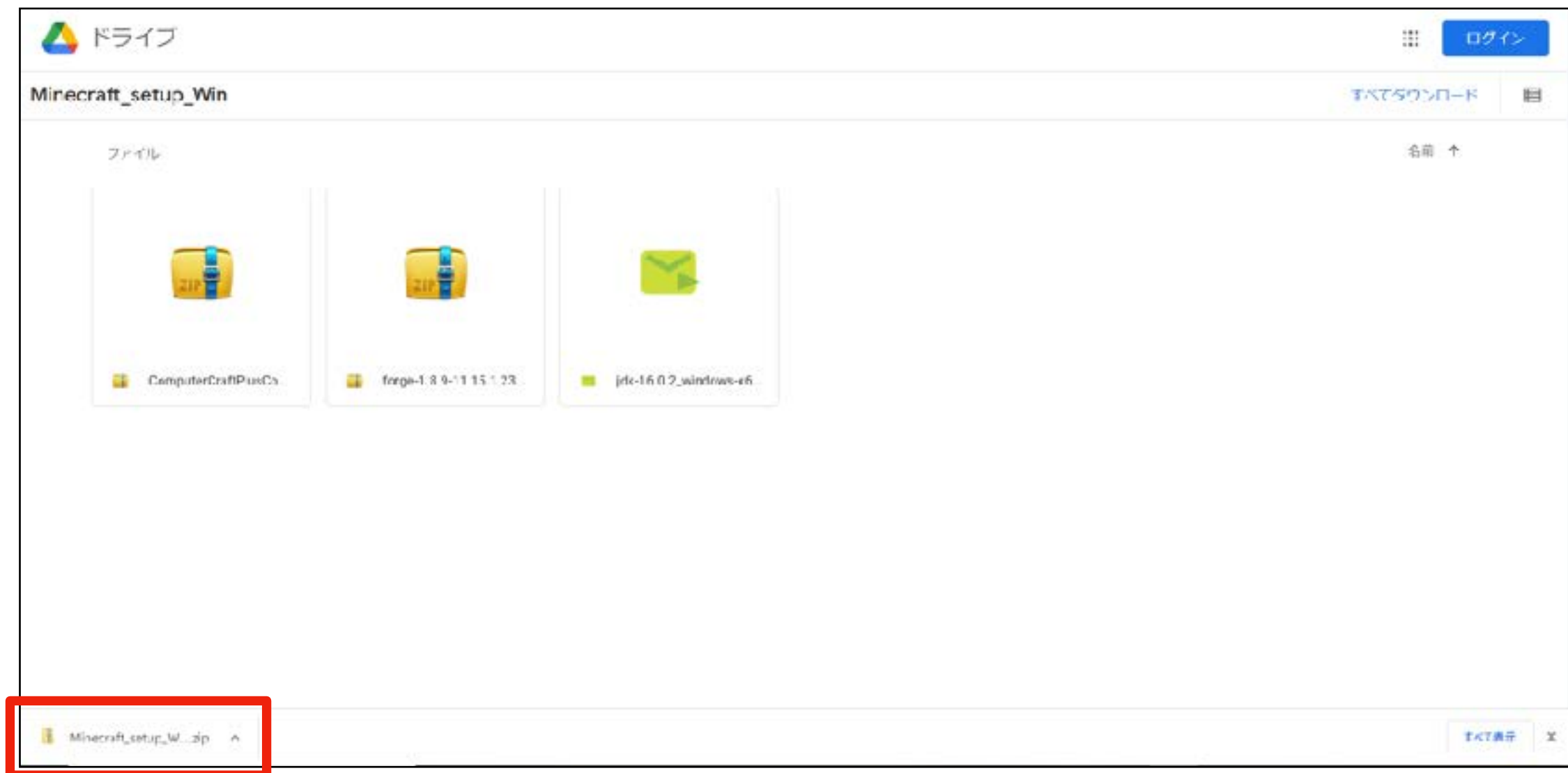


【Googleへログイン済の方】
「Minecraft_setup_Win」→「ダウンロード」
の順でクリックします。



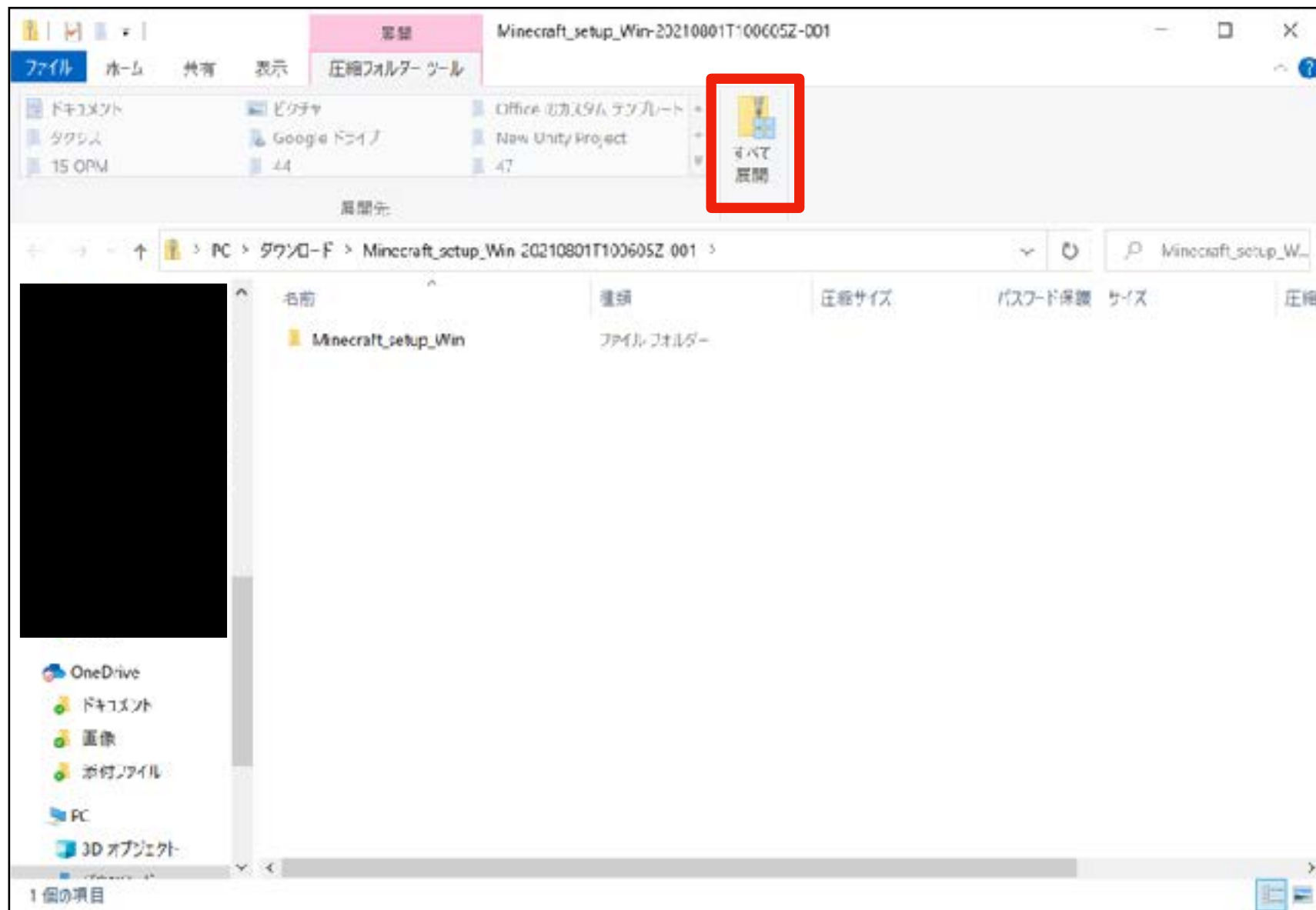
03

ダウンロードしたファイルをクリックします。



04

ウィンドウ内の「すべて展開」をクリックします。



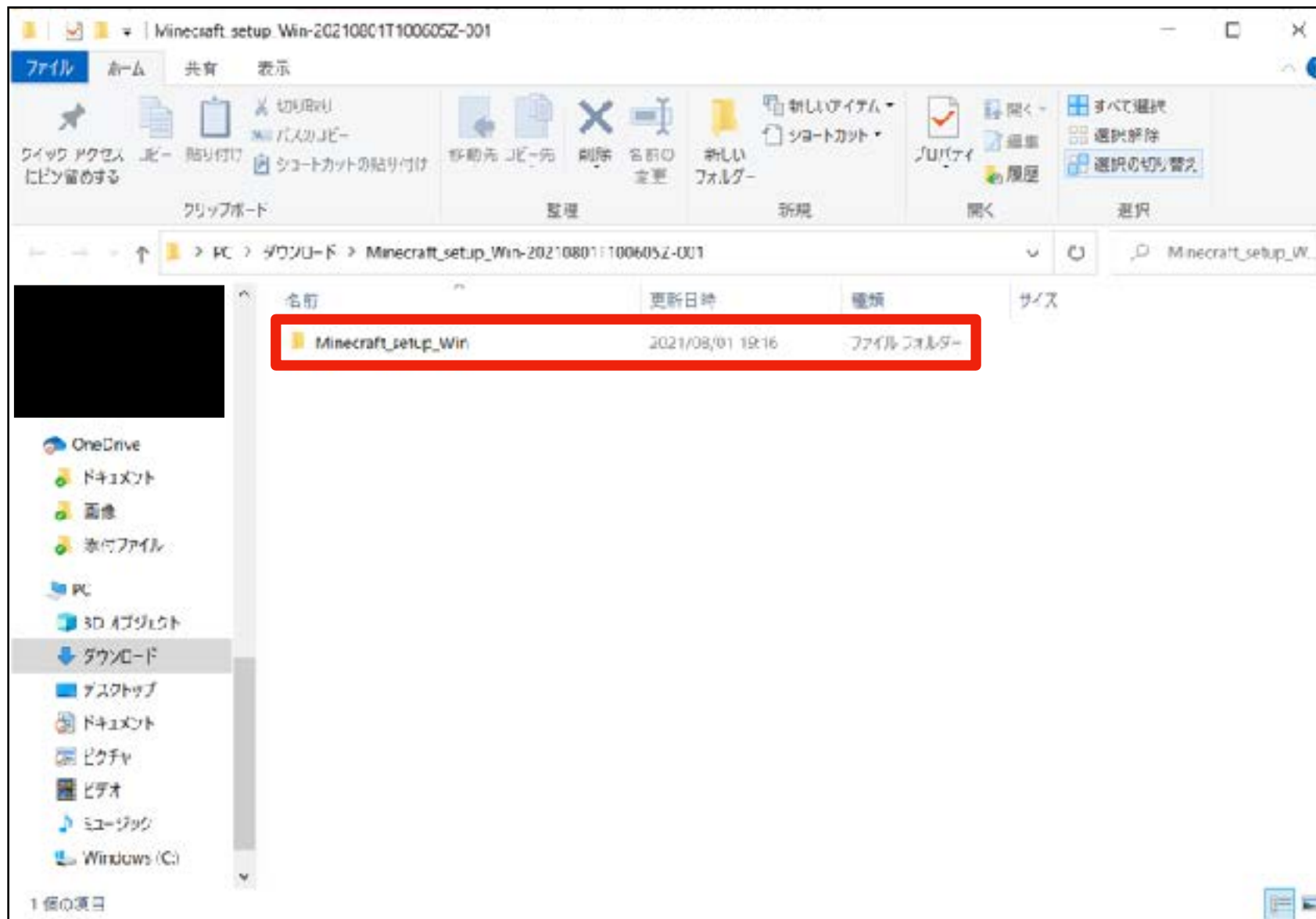
05

「展開」をクリックします。



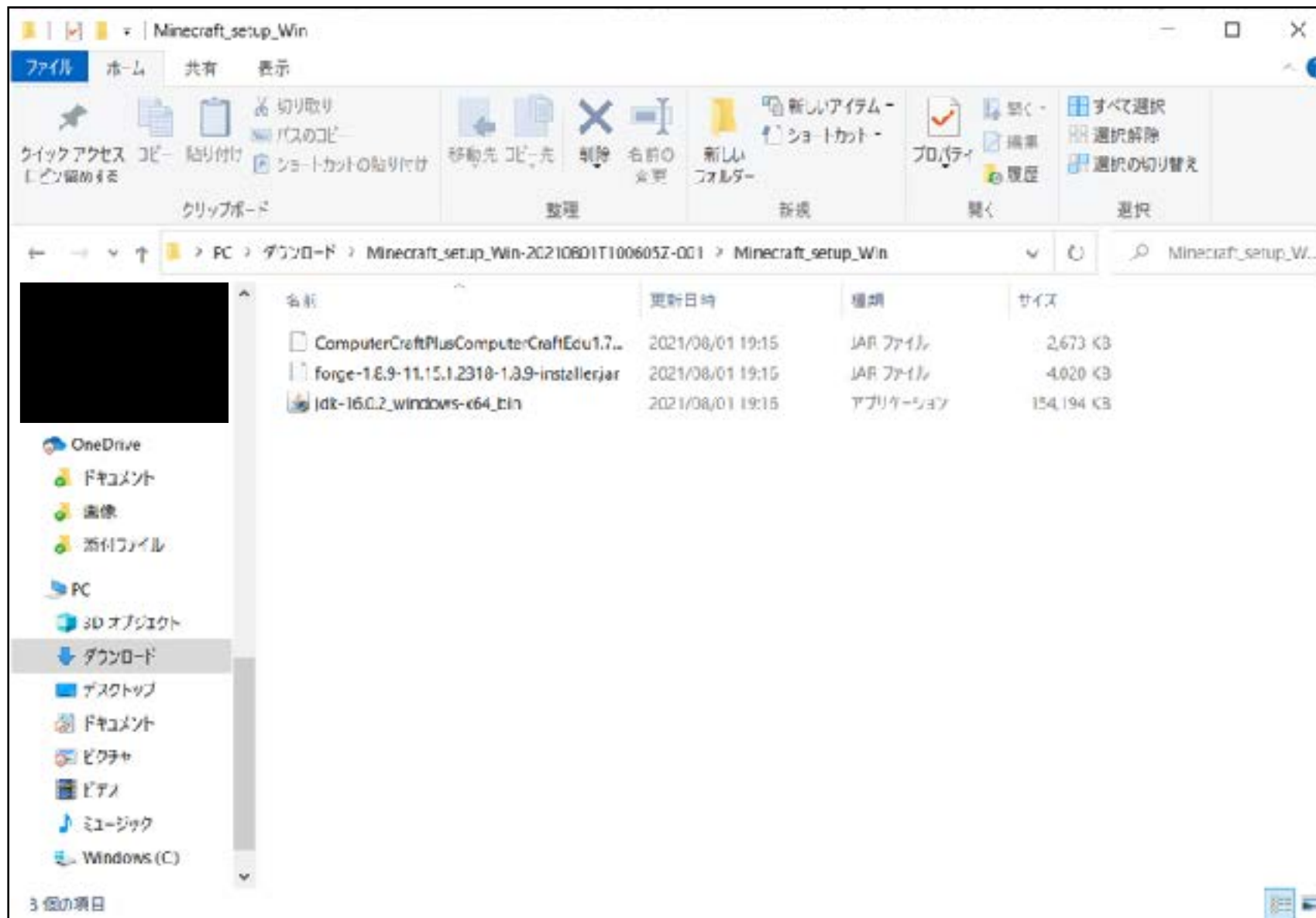
06

「Minecraft_setup_Win」をダブルクリックします。



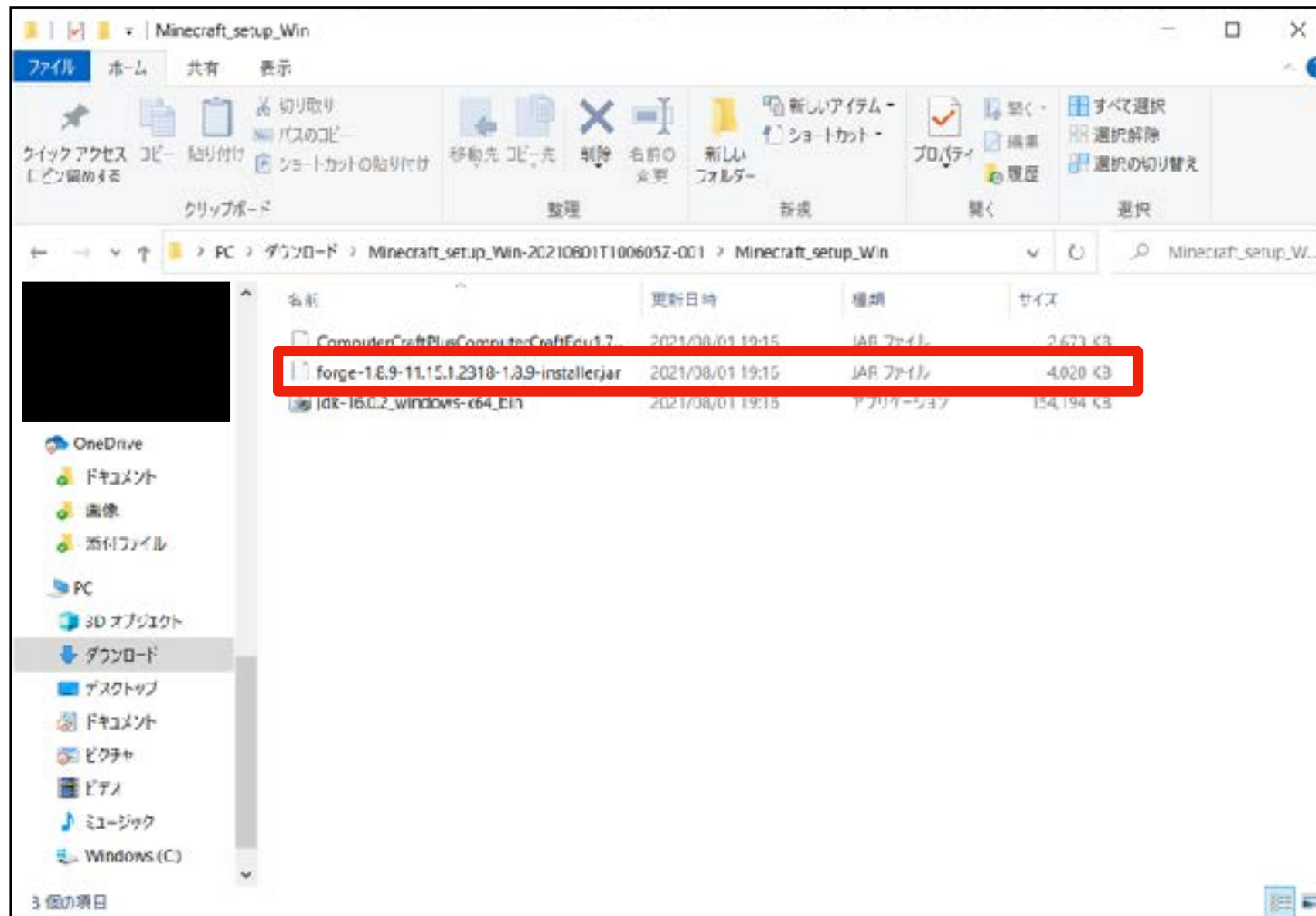
07

画像の3つのファイルがダウンロードされていれば完了です。



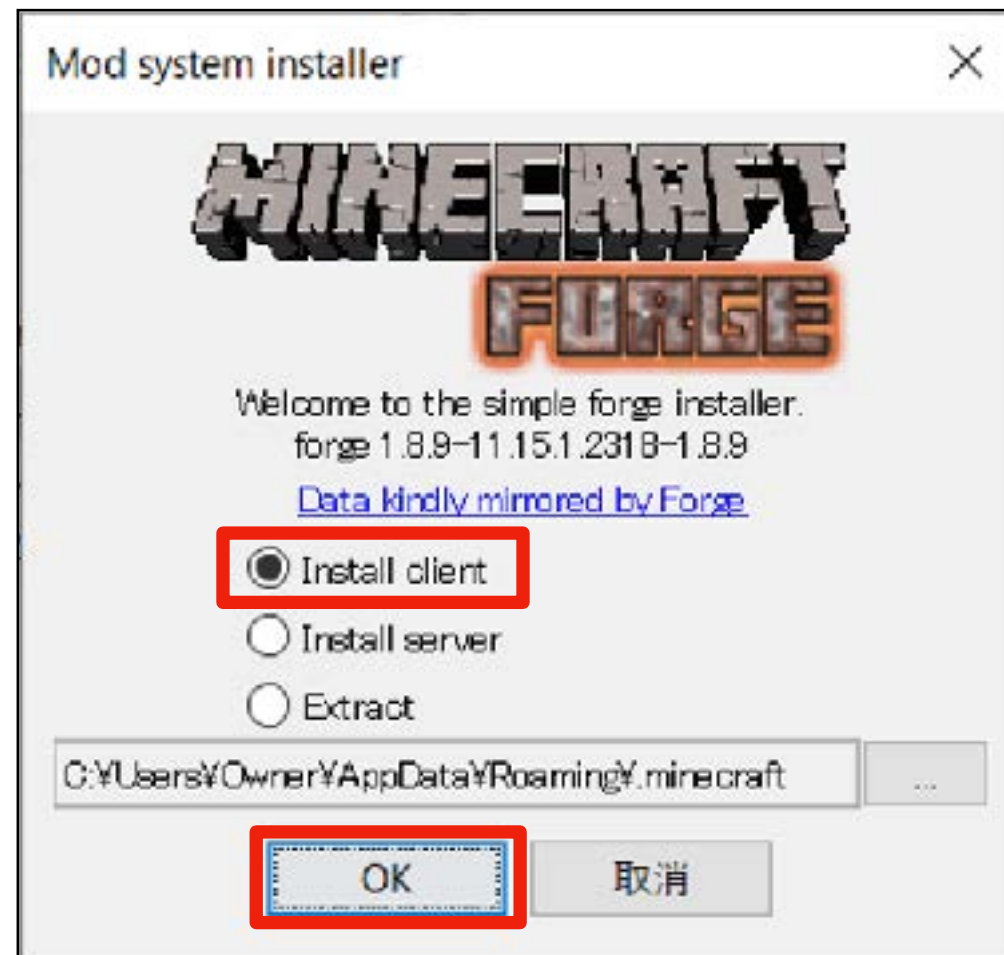
08 forgeのインストール

「forge-1.8.9~~」をダブルクリックします。



09

「install client」を選び「OK」をクリックします。



※この画面が表示されなかった場合は手順番号34へ

10

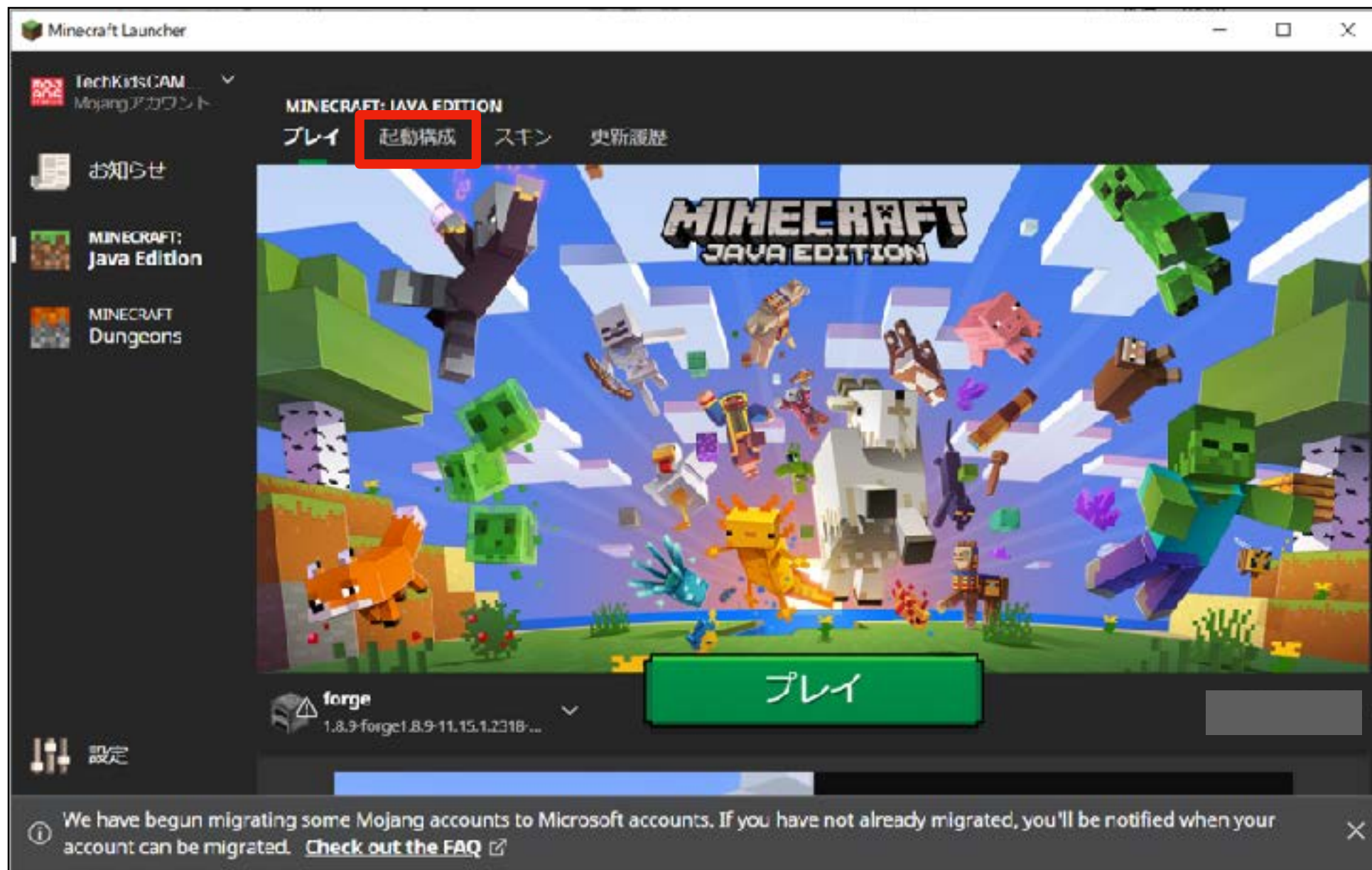
しばらく待って同じ画面になったら、「OK」をクリックします。



これでforgeのインストールは完了です。

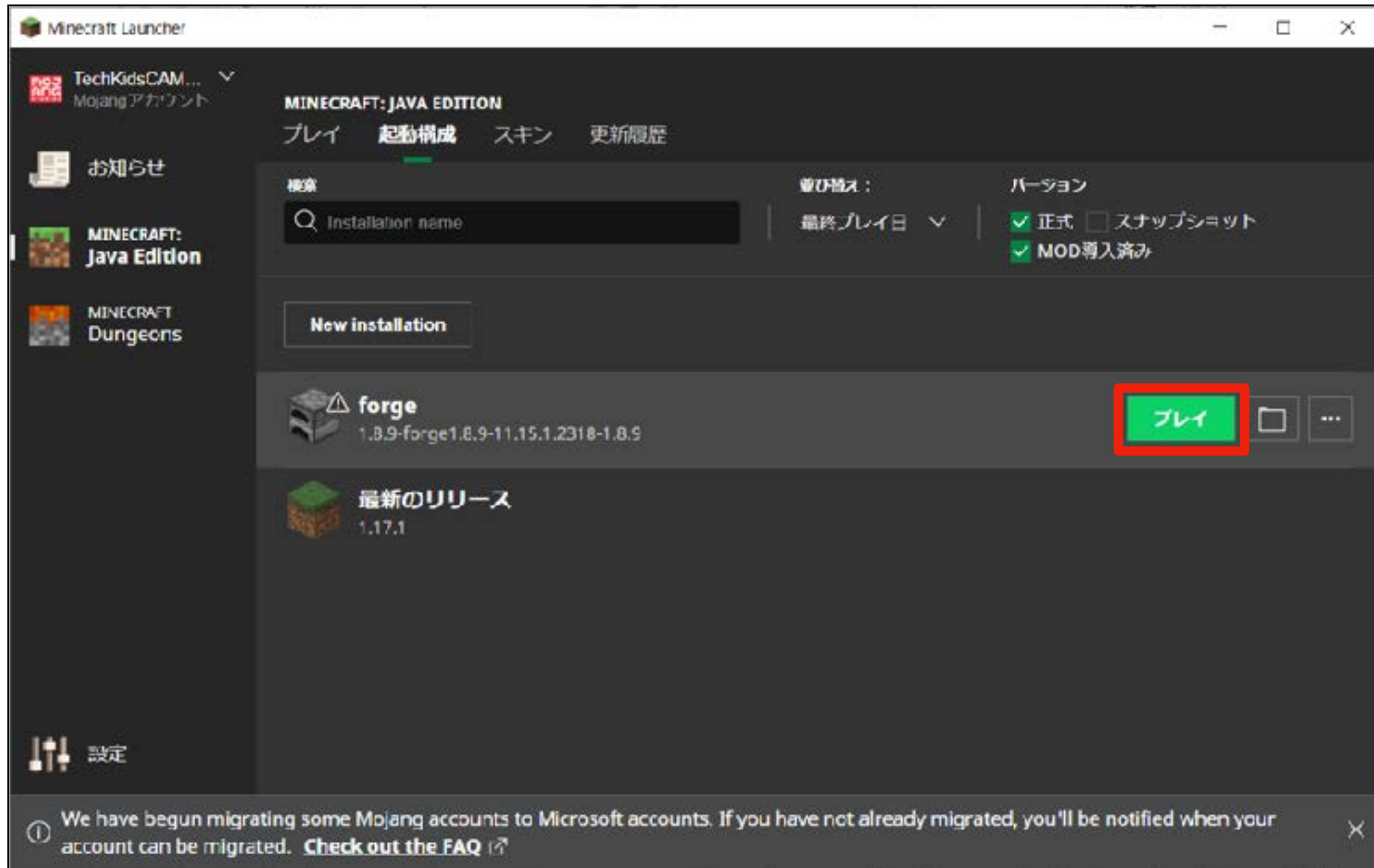
11 modの設定

マイクラフトを起動し「起動構成」をクリックします。



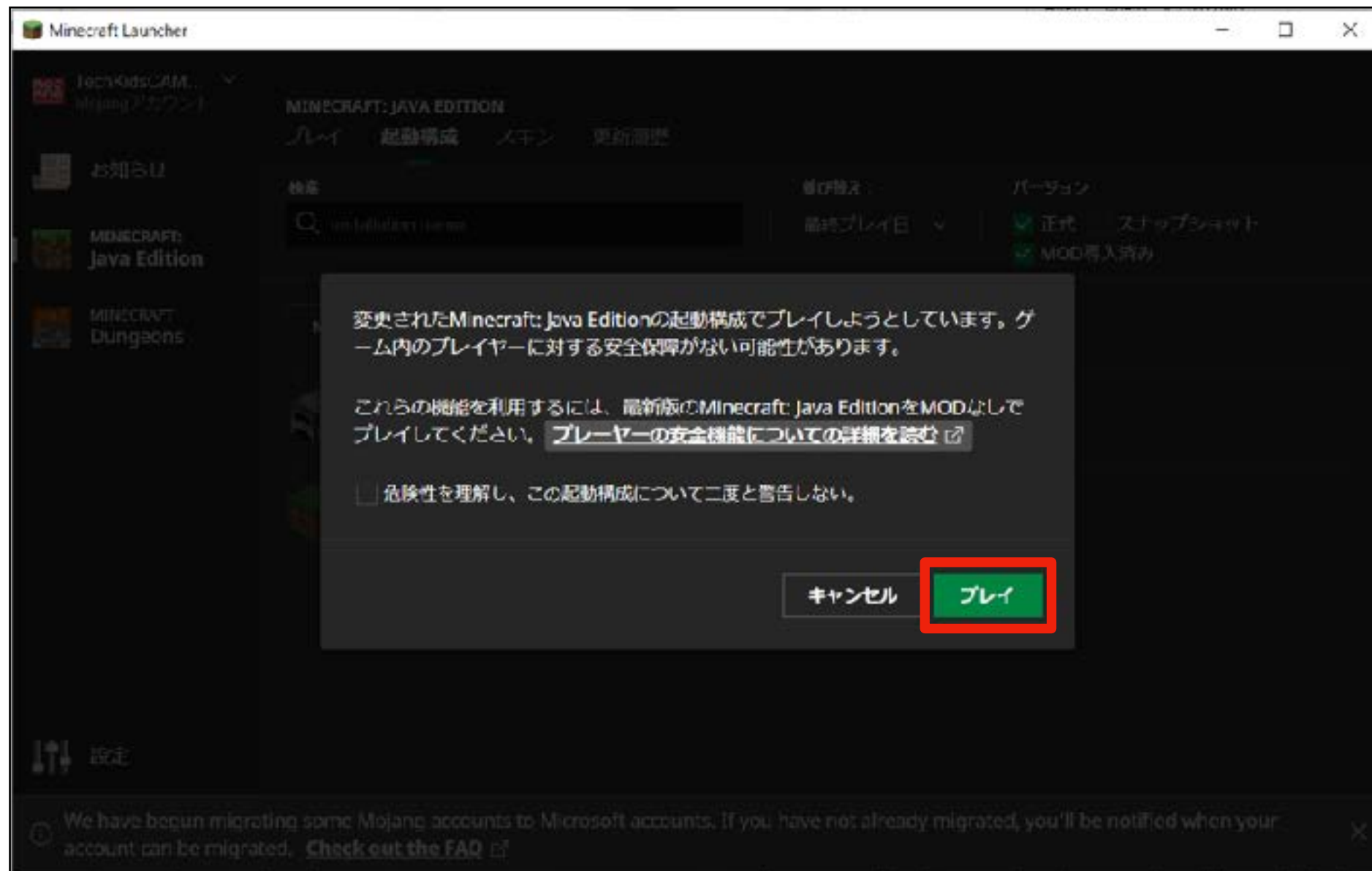
12

「forge」を選び「プレイ」をクリックします。



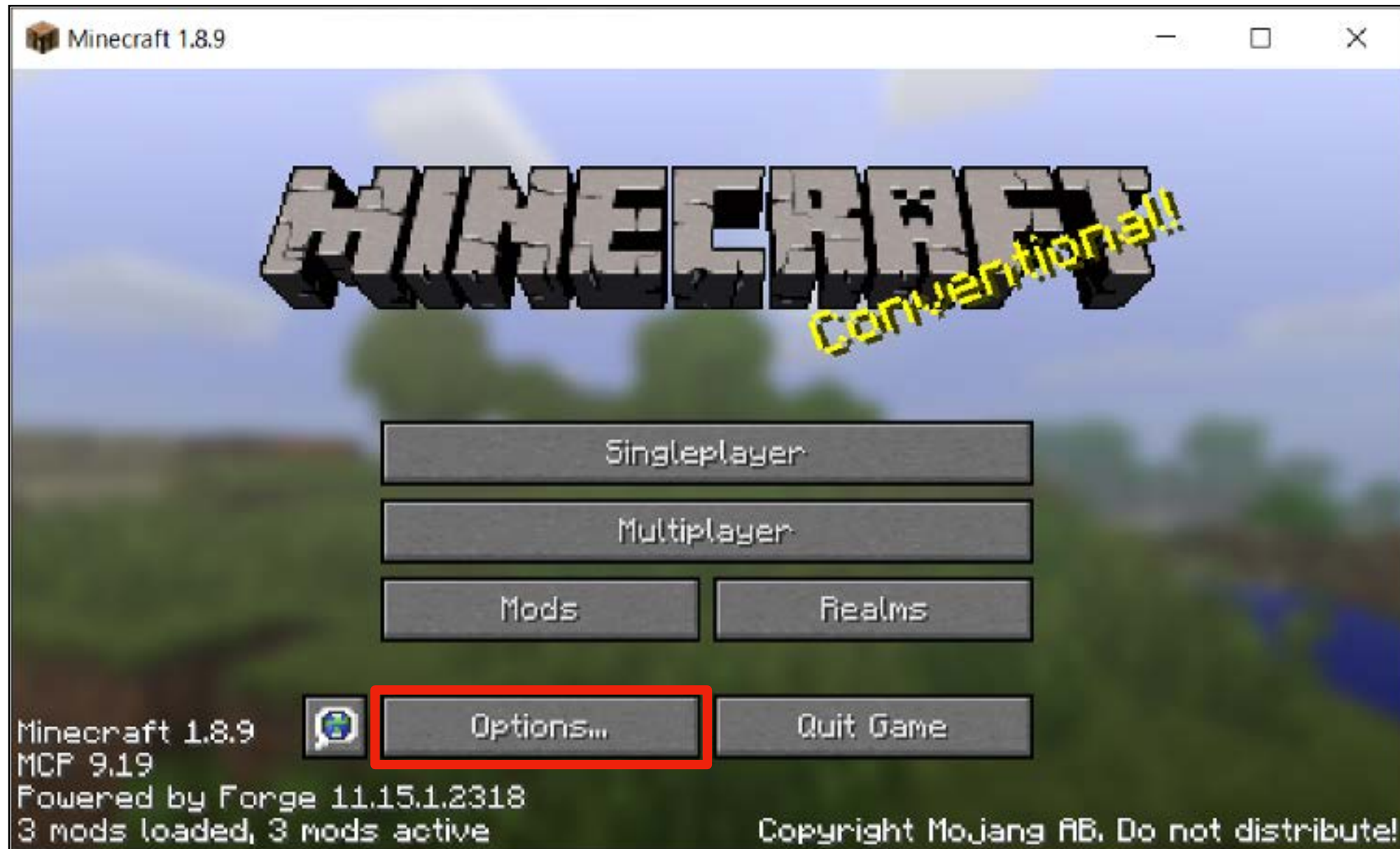
13

画像のような画面が表示された場合は「プレイ」をクリックします。



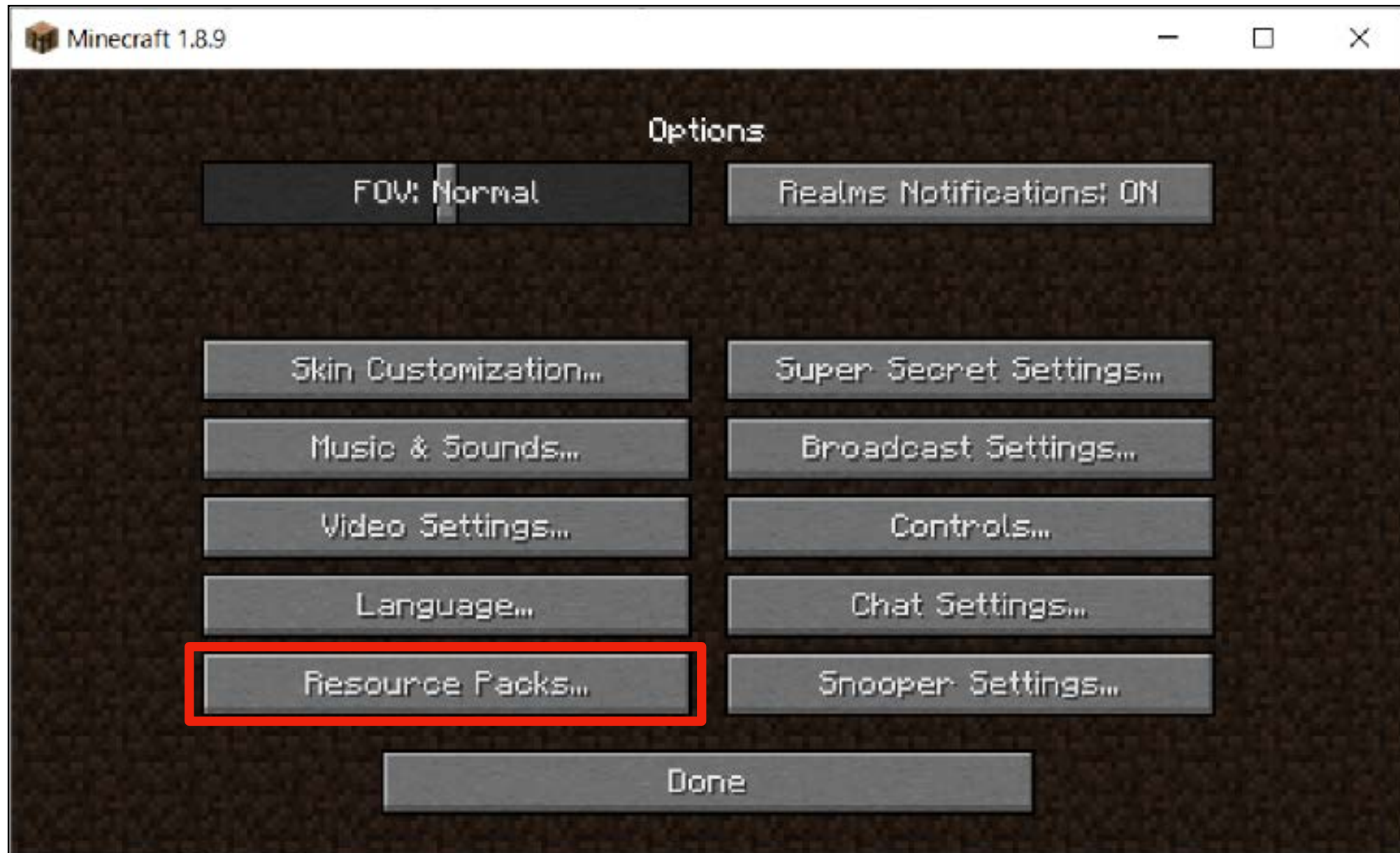
14

しばらく待って同じ画面になったら、「Options…」をクリックします。



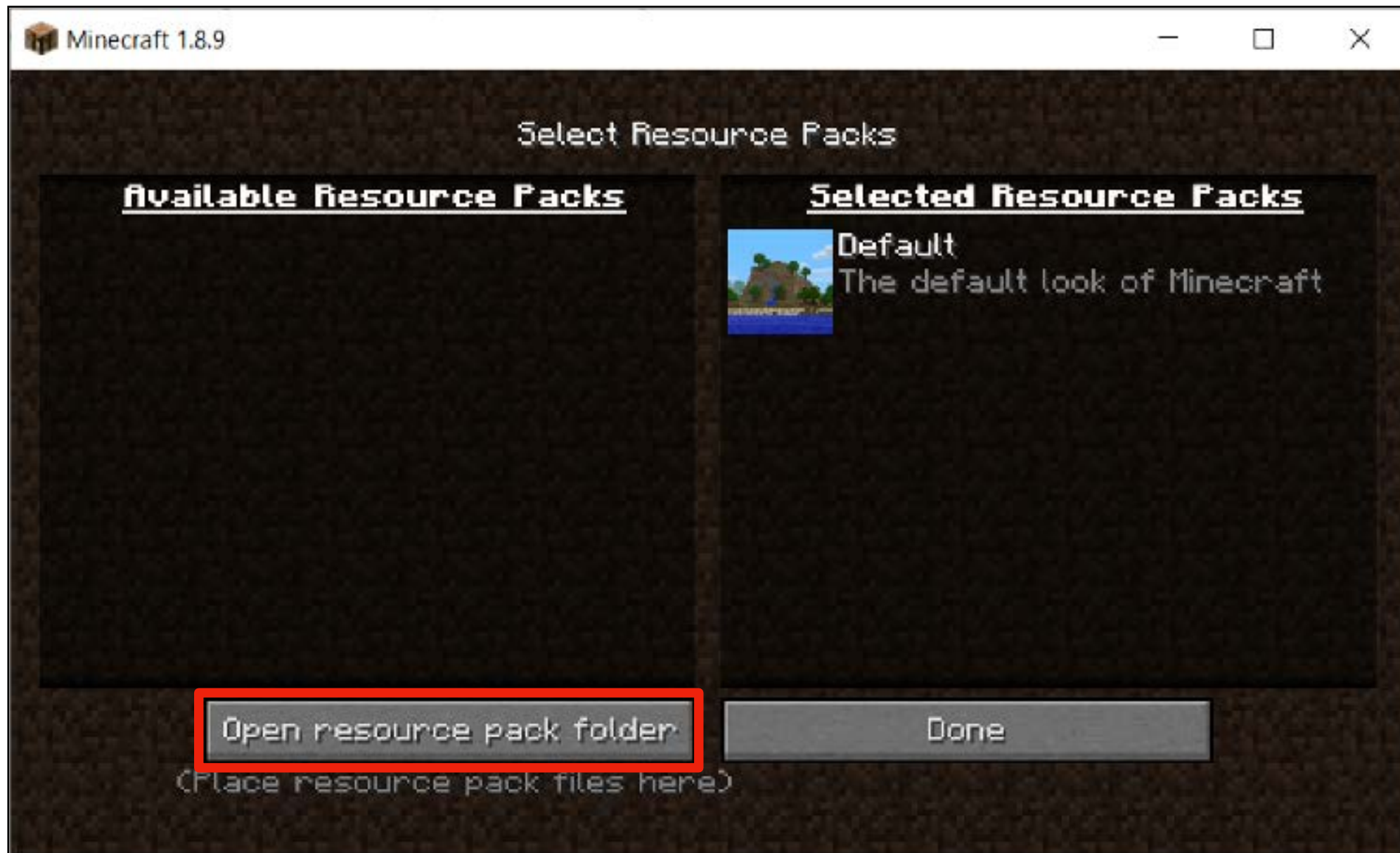
15

「Resource Packs...」をクリックします。



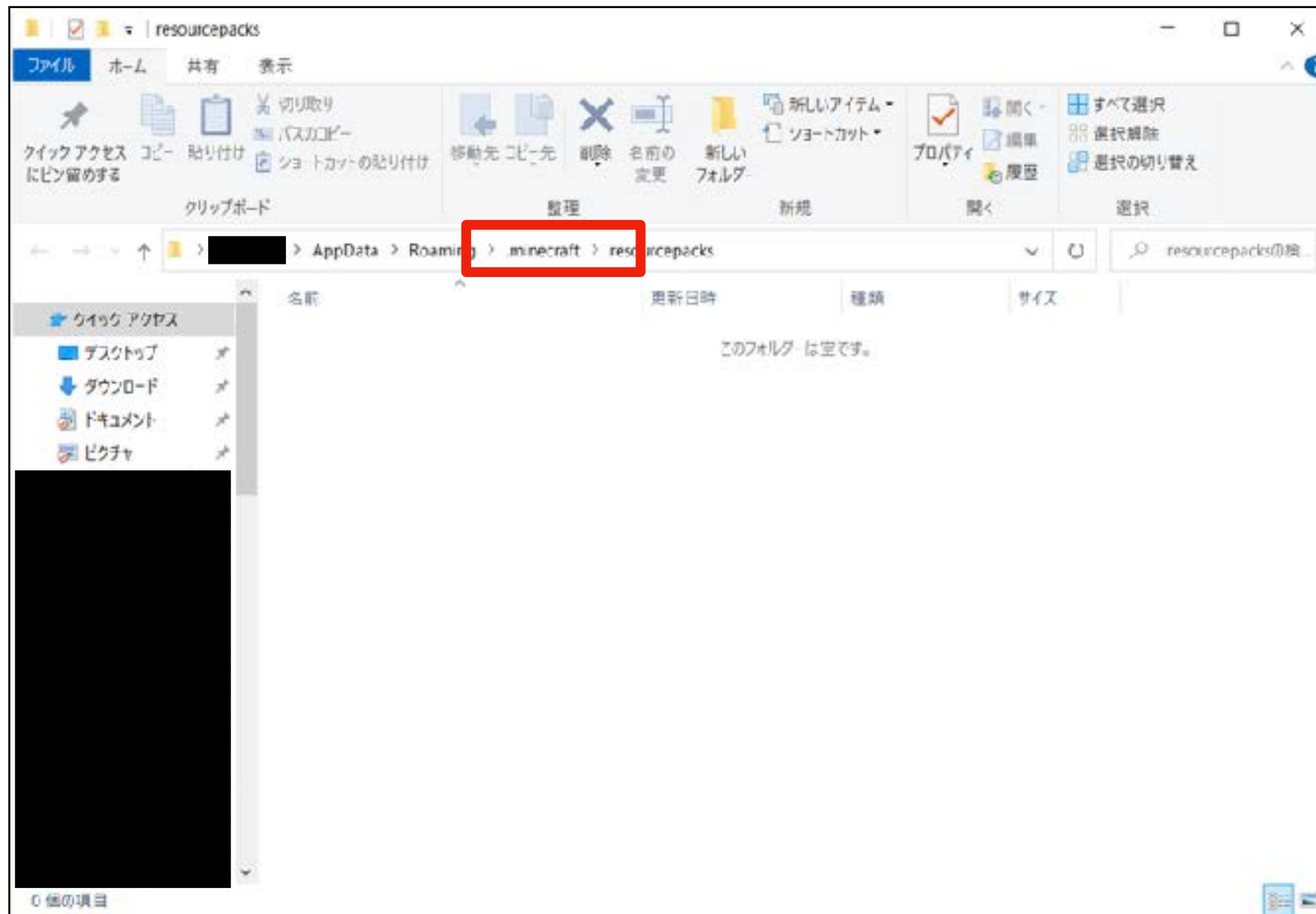
16

「Open resource pack folder」をクリックします。



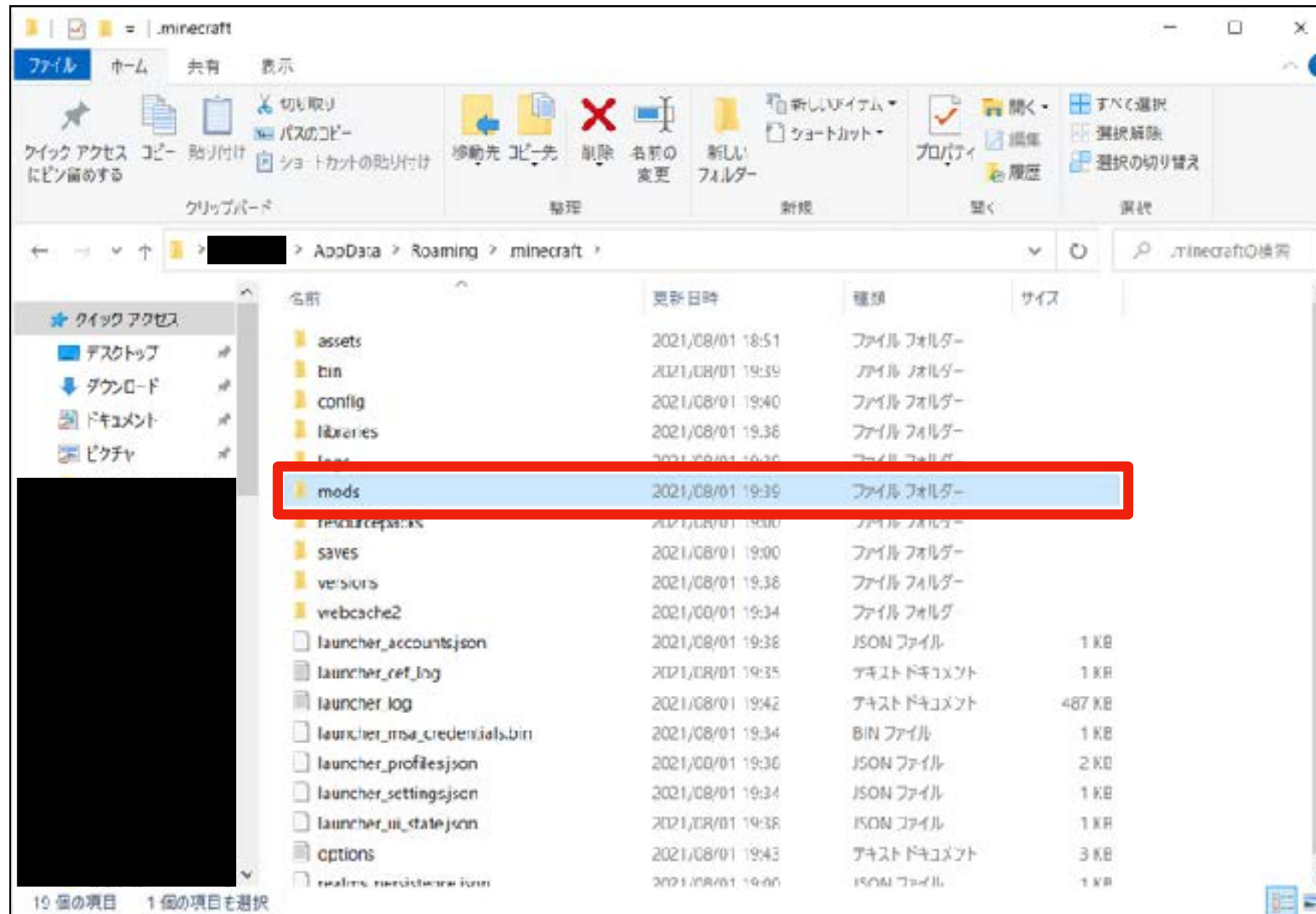
17

ウィンドウ内の「.minecraft」をクリックします。



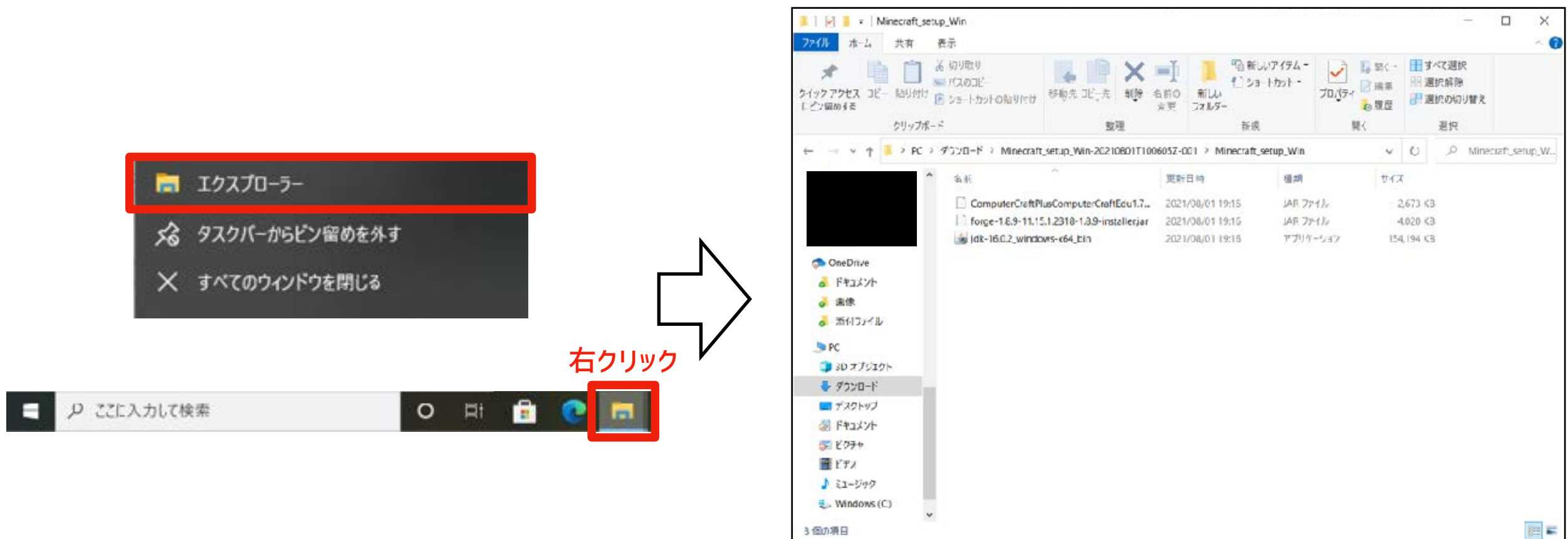
18

「mods」をダブルクリックします。



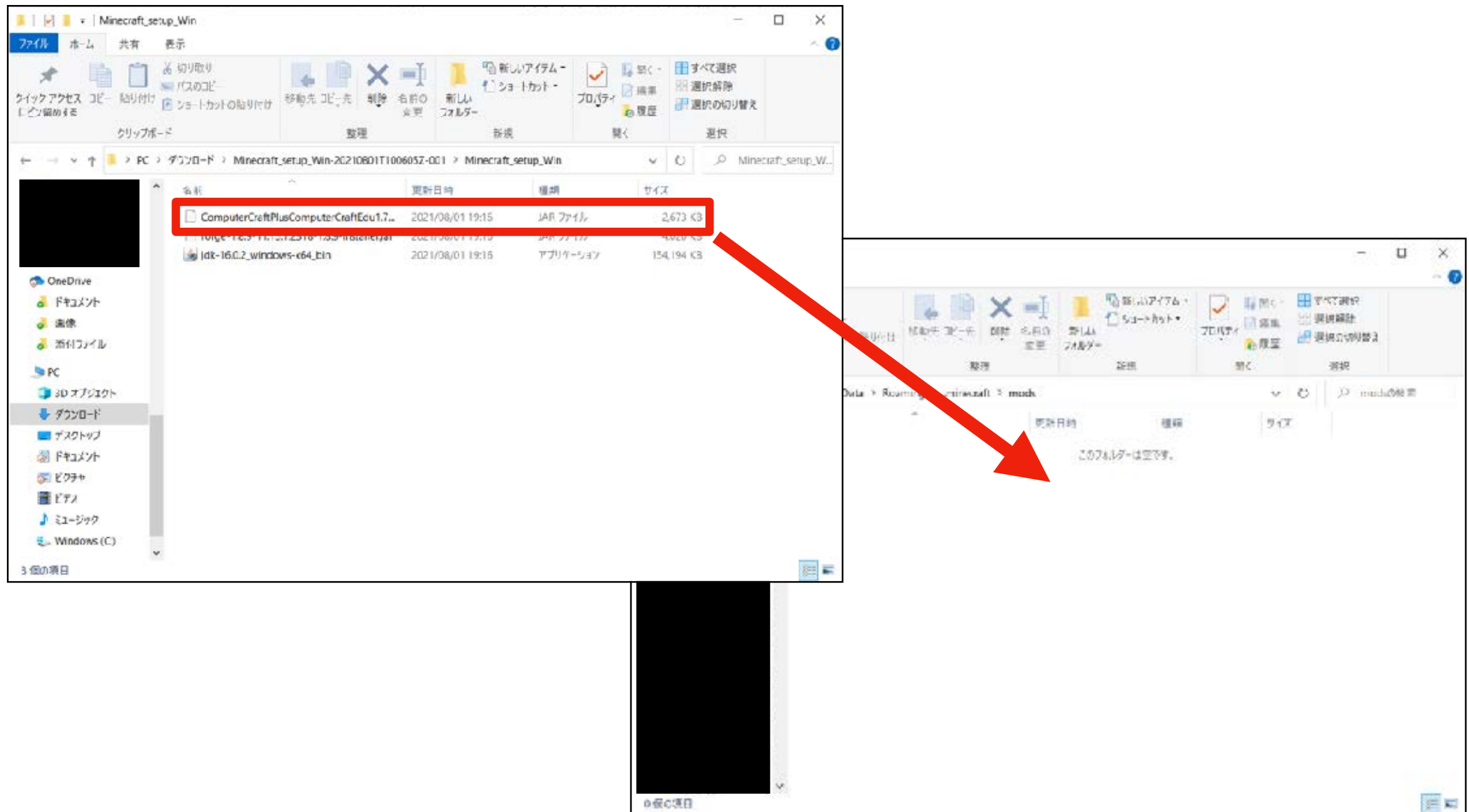
19

画面下部タスクバーの「エクスプローラー」を右クリックして「エクスプローラー」をクリックし、新しいウィンドウで先ほどダウンロードしたフォルダーを表示させます。



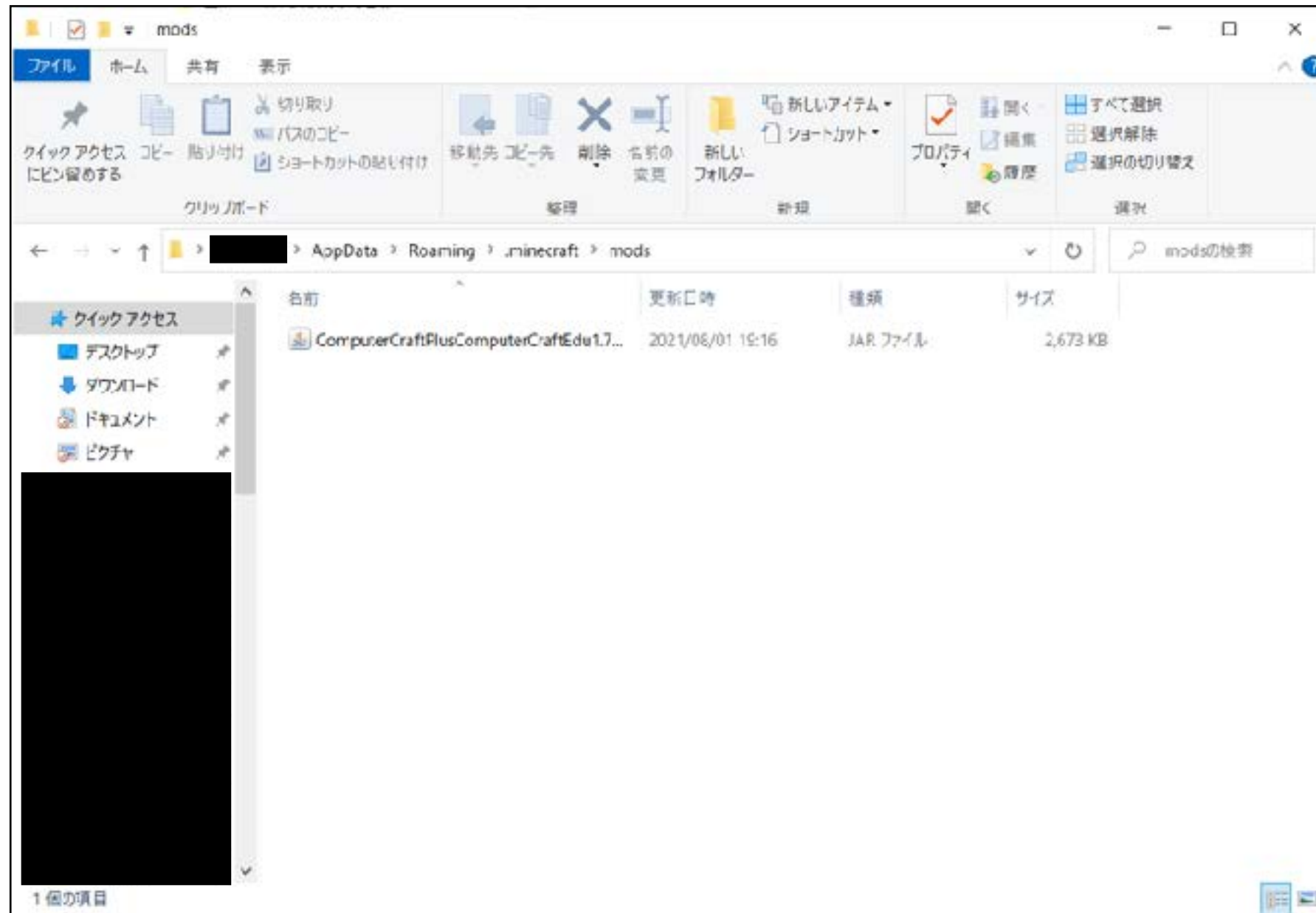
20

「ComputerCraft~~」を「mods」内へドラッグ&ドロップします。



21

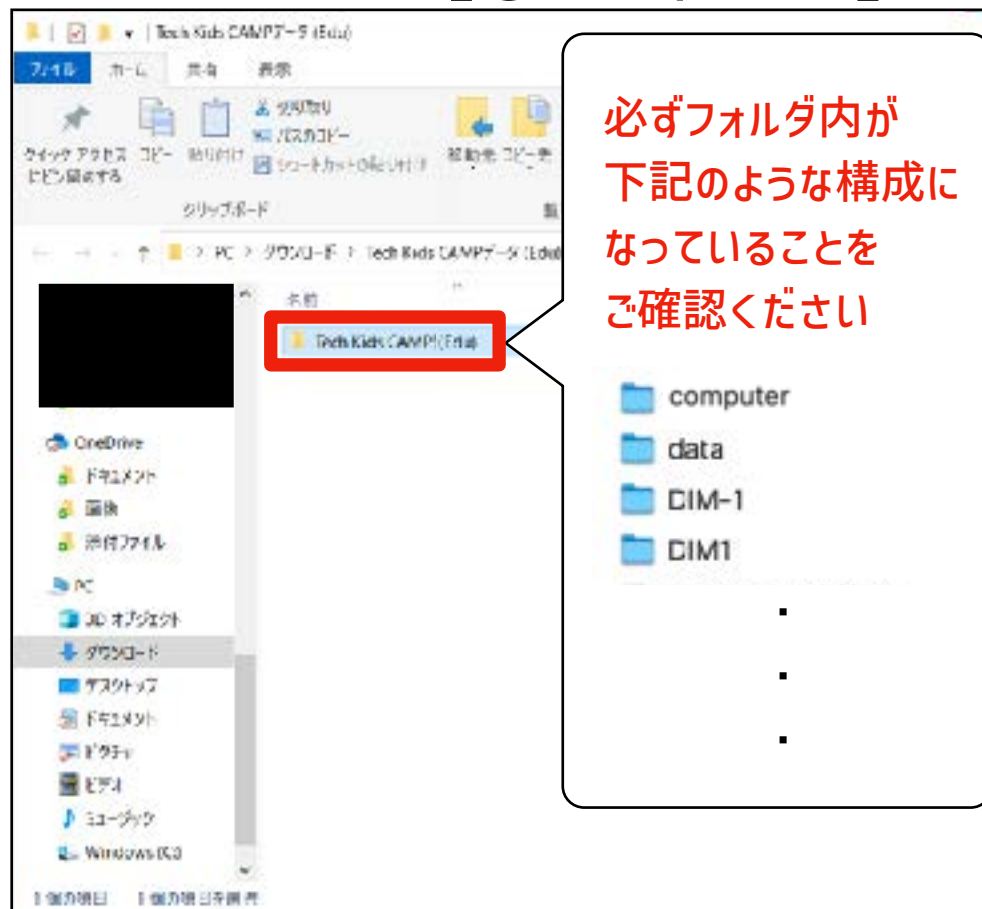
画像と同じになっていればmodの設定は完了です。



22 作品データの挿入

以下2つのウィンドウを表示させます。

- ① 「saves」 ウィンドウ
 - ② お持ち帰りいただいたフォルダのウィンドウ
- 【②のウィンドウ】



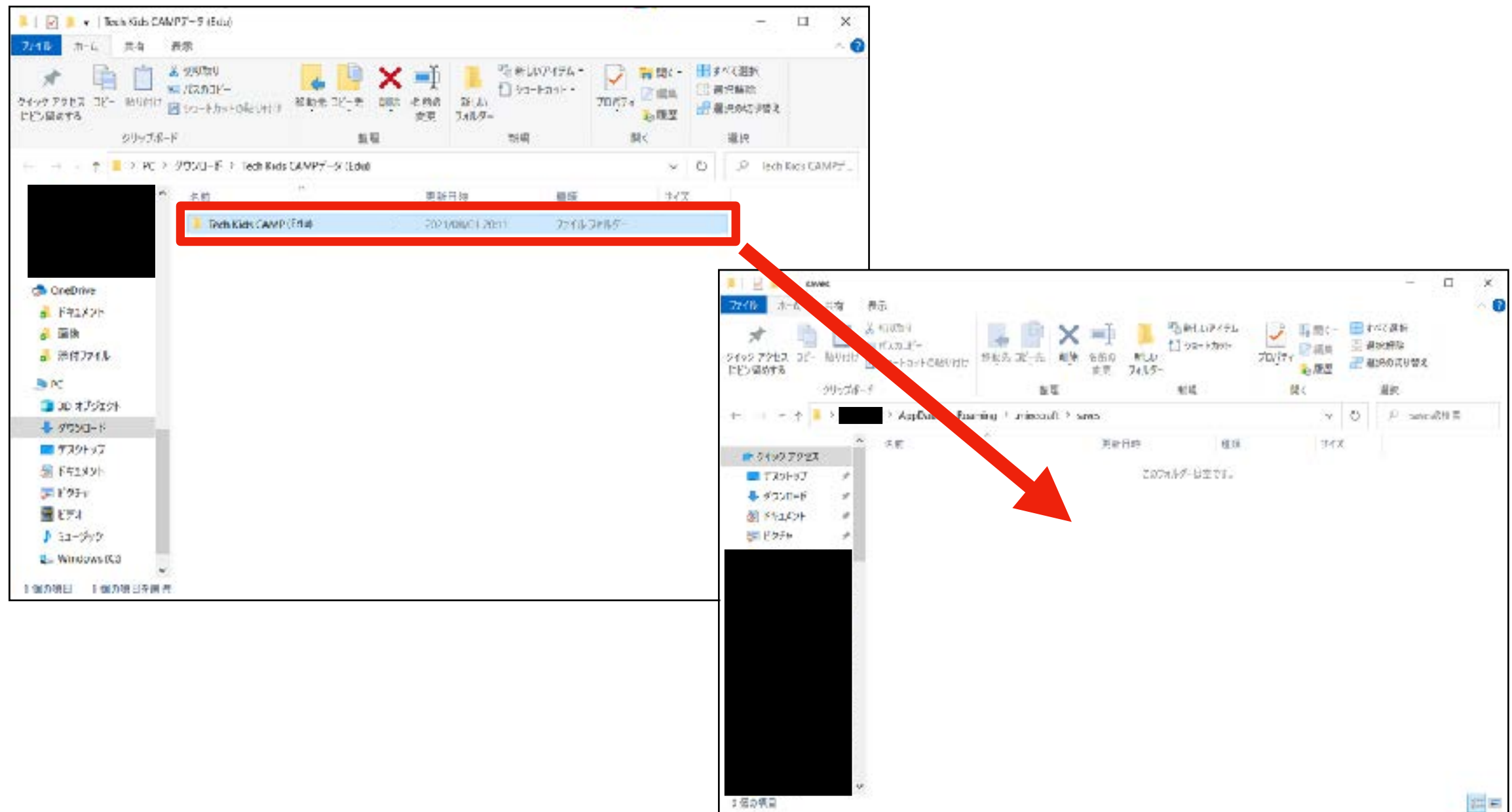
【①のウィンドウ】



※作品データが圧縮されている場合は
手順04の作業で展開してください。

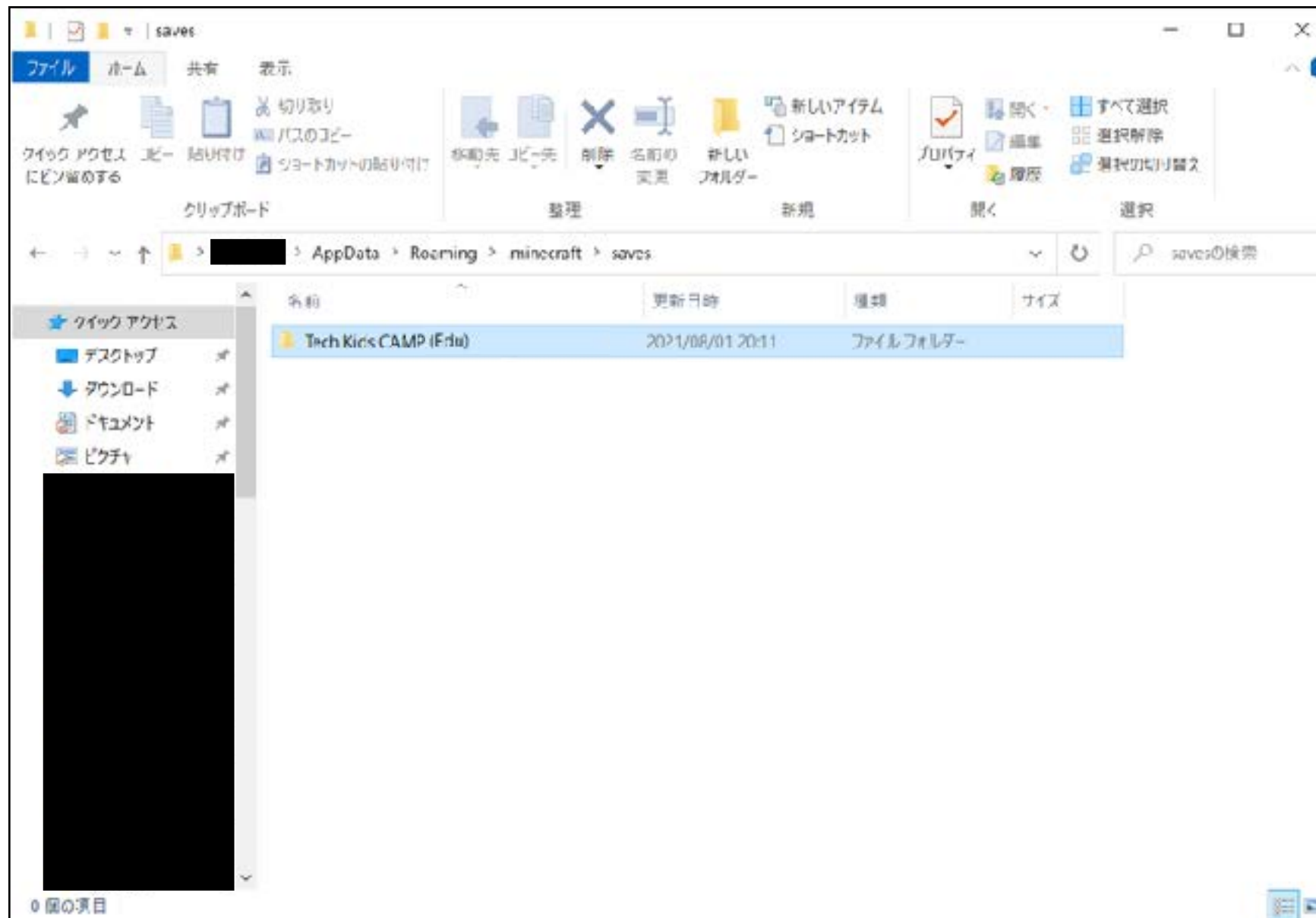
23

作品データを「saves」内にドラッグ&ドロップします。



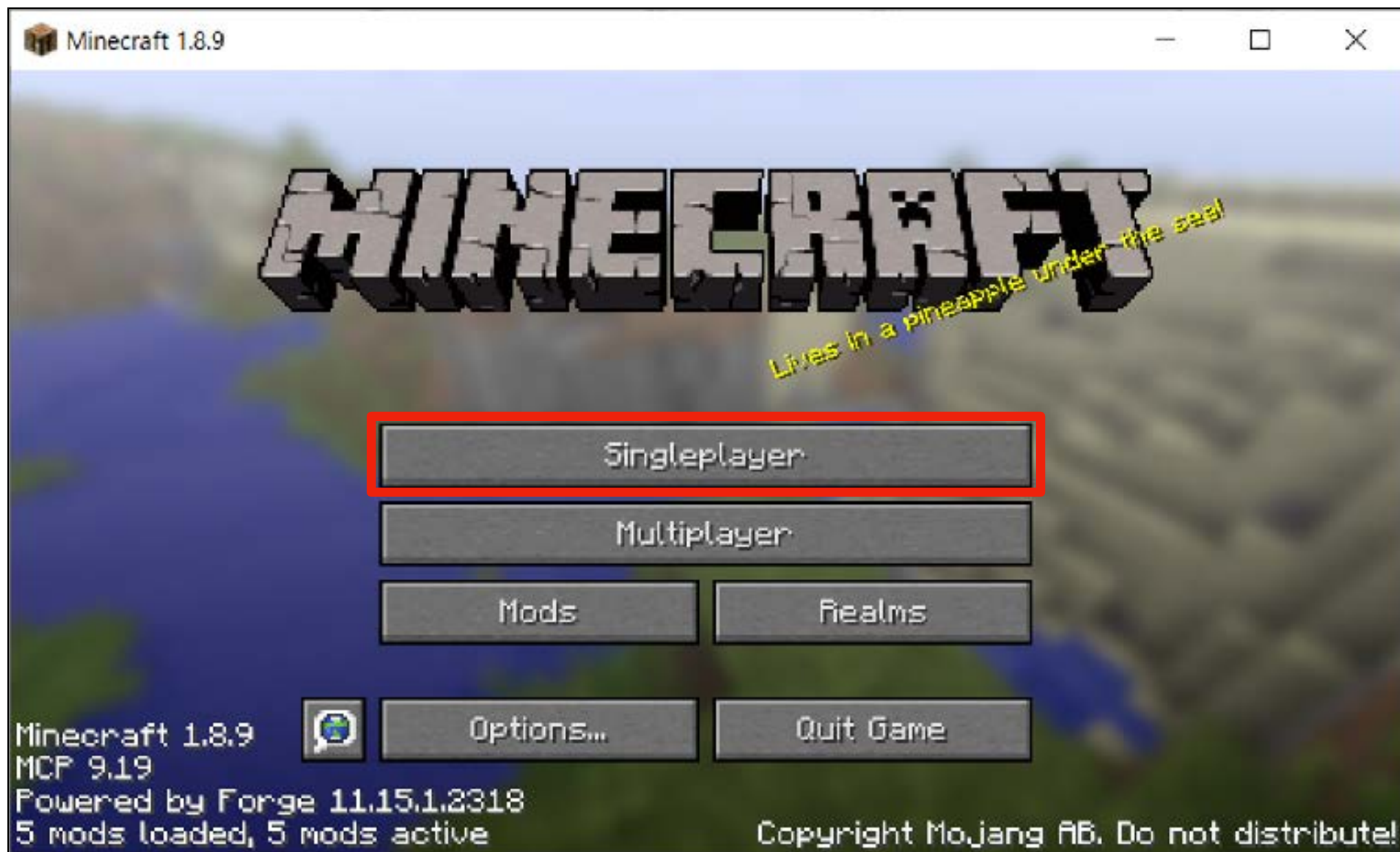
24

画像と同じになっていれば作品データの挿入は完了です。



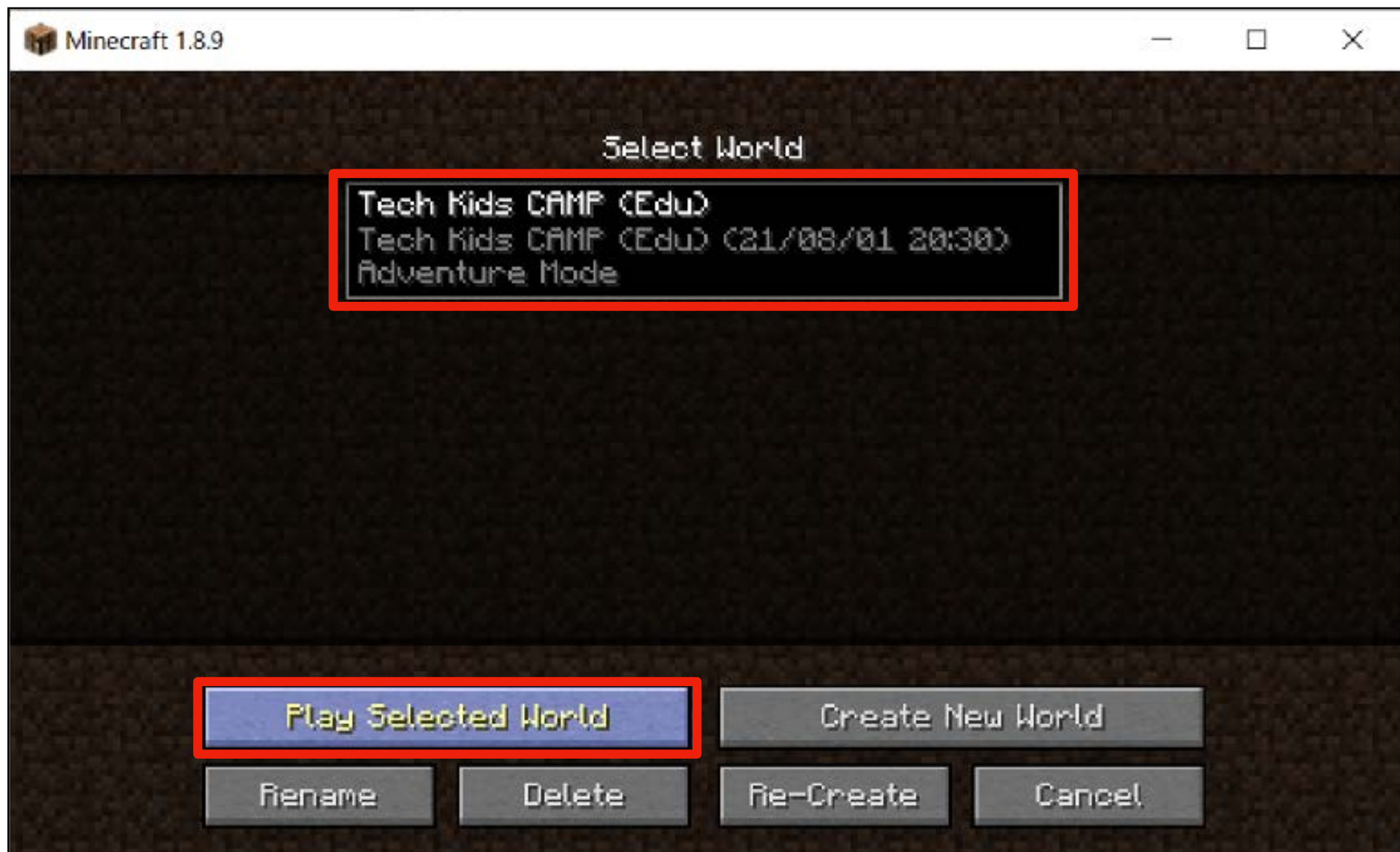
25 作品の再現

マイクラフトを再起動し「Singleplayer」をクリックします。



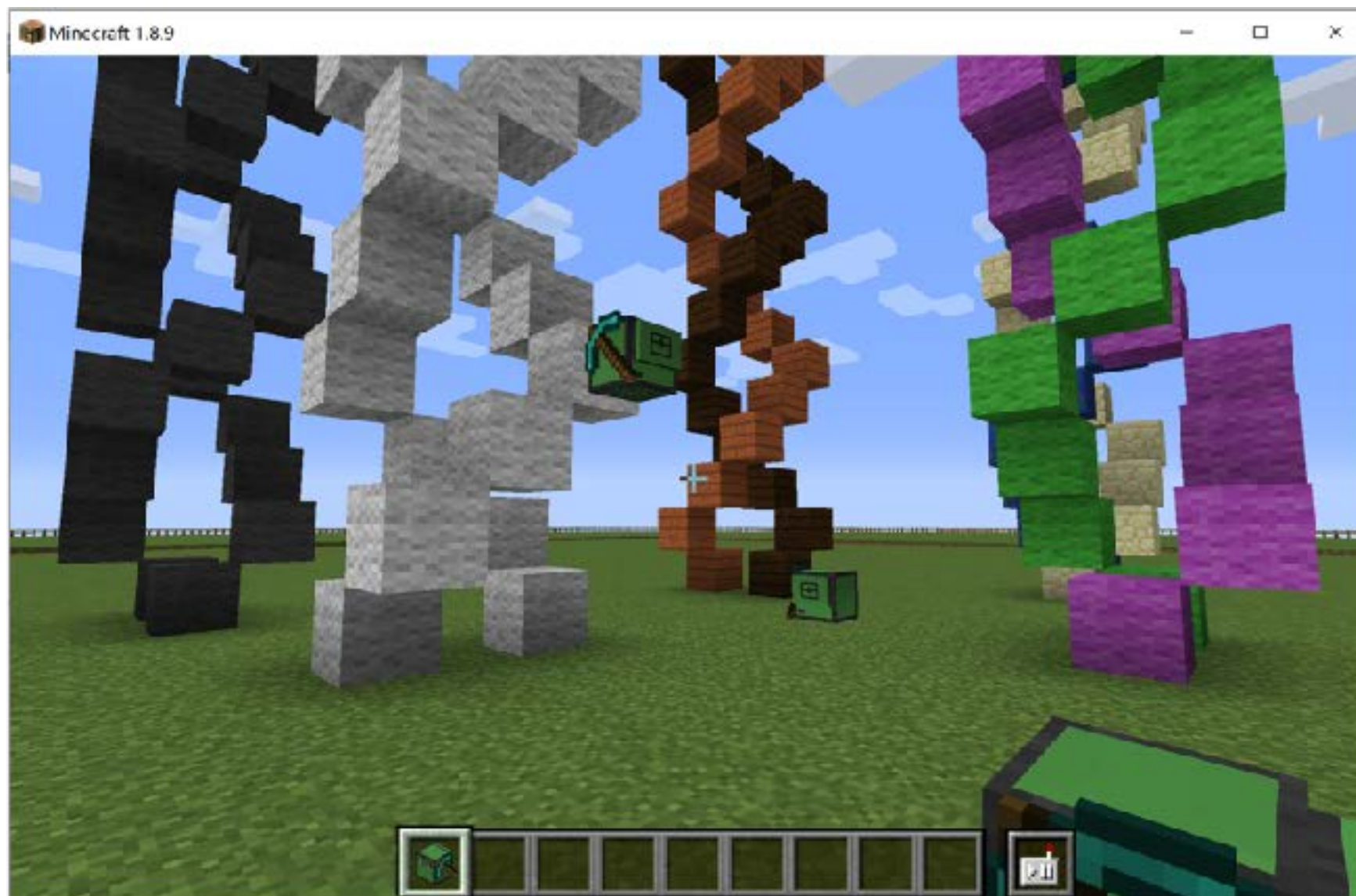
26

作品データをクリックし、「Play selected World」をクリックします。



27

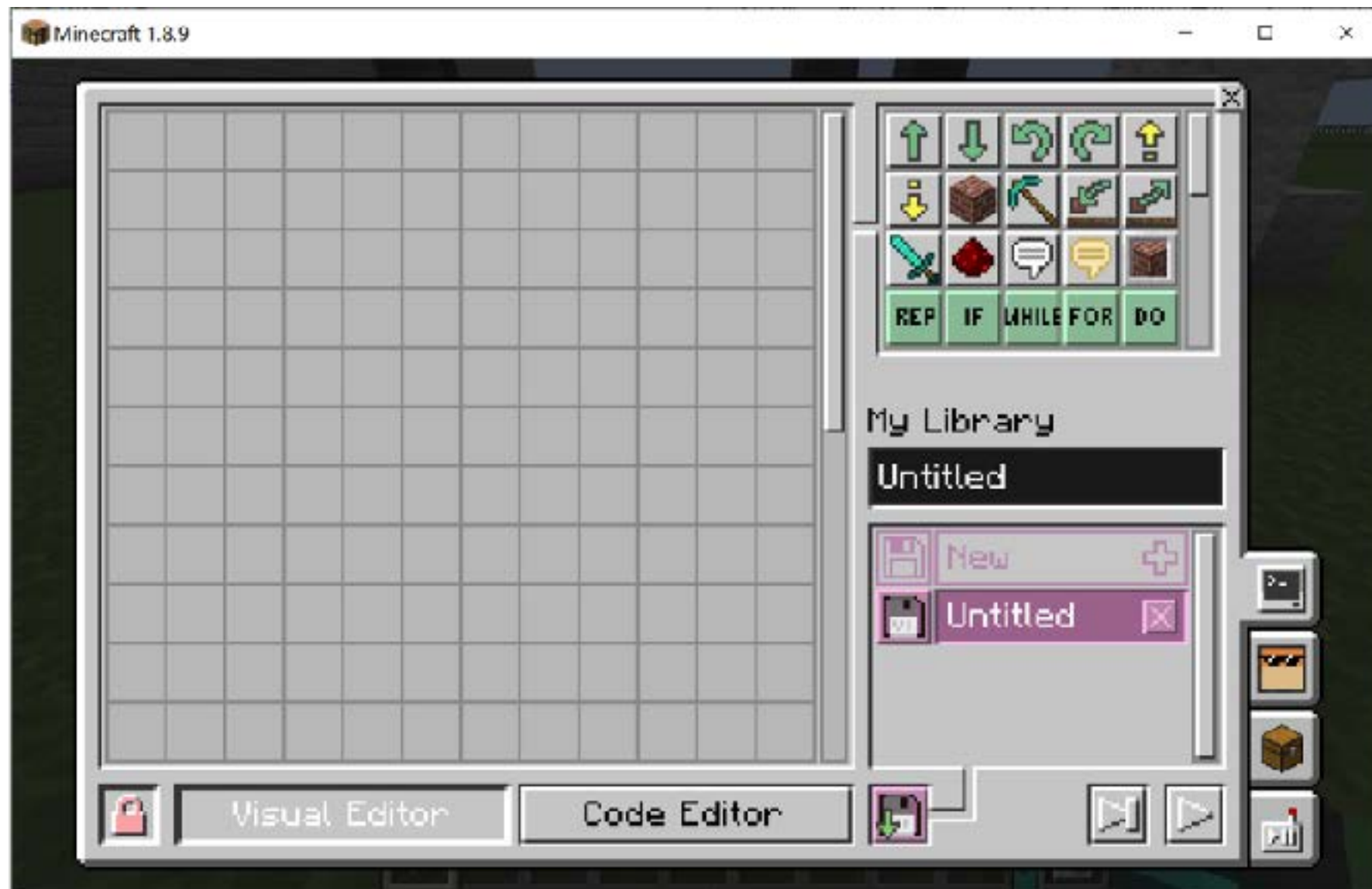
しばらく待つと作成したオリジナルワールドが表示されます。



※ワールド制作中級コースの方は、こちらの手順までで作品の再現が完了です。
初級コースの方は、次ページにお進みください。

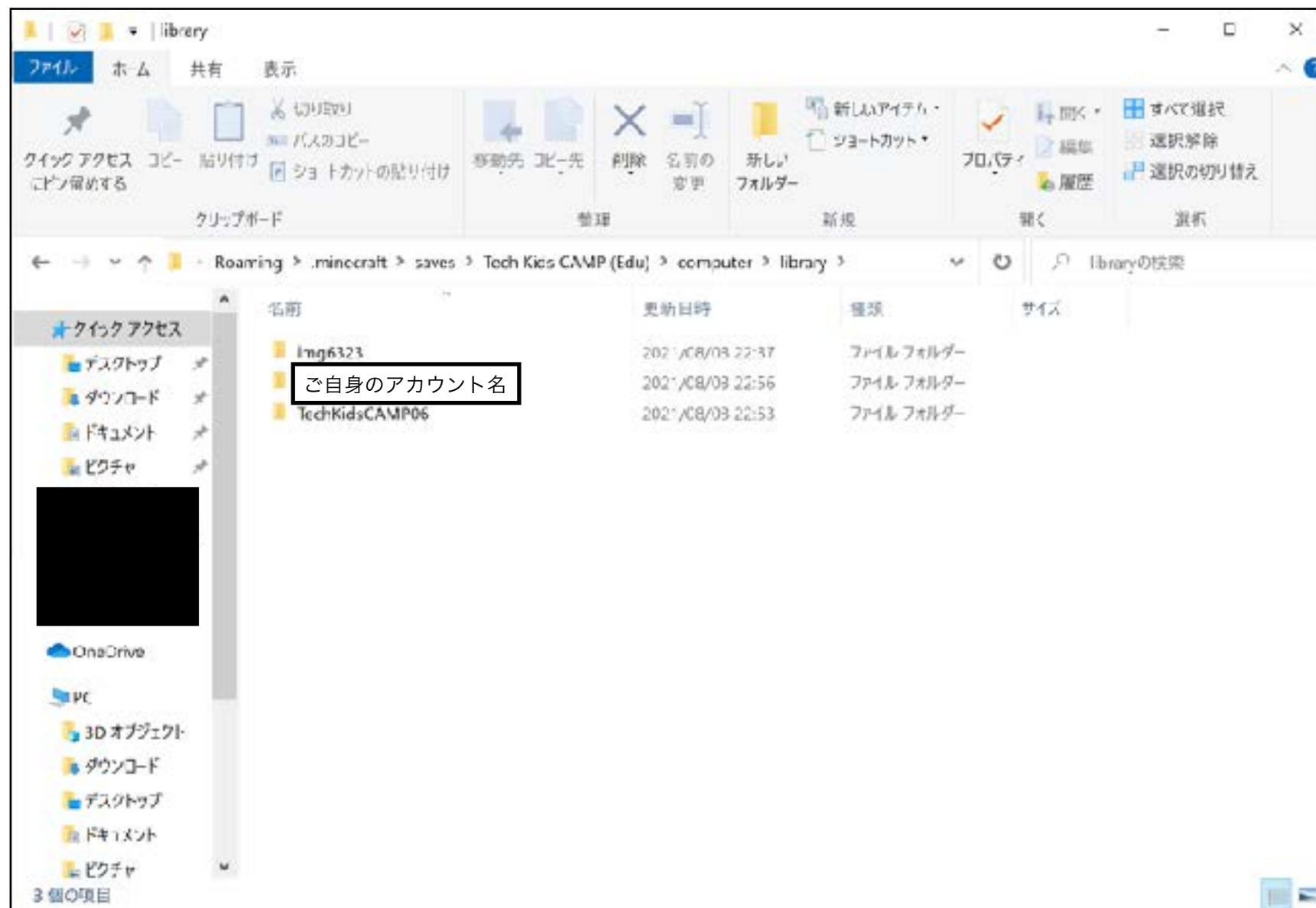
28

タートルを新しく設置し、カーソルを合わせた状態で右クリックをしてプログラムの画面を表示させます。



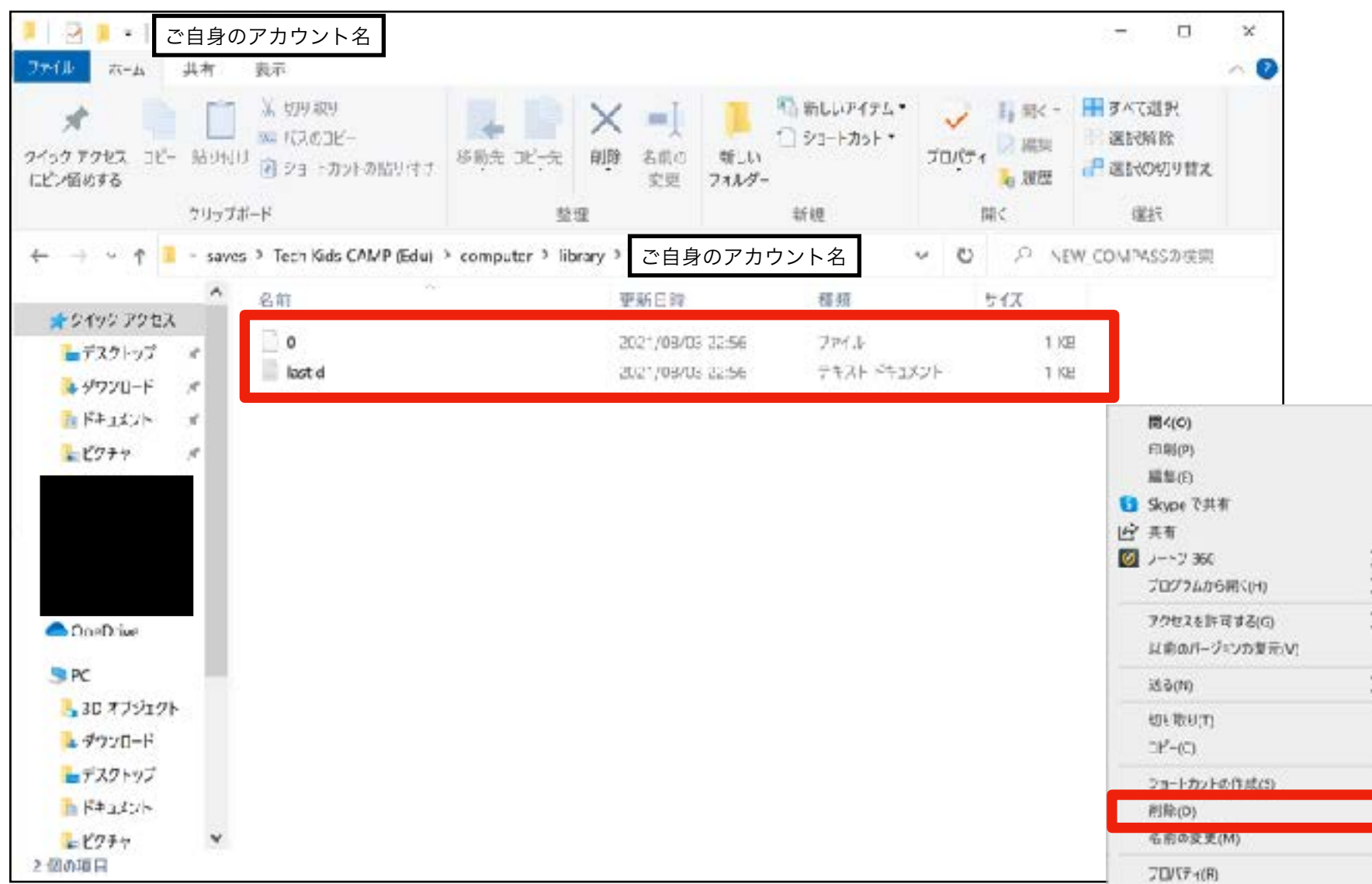
29

手順24で移行したデータ内の「computer」→「library」を順番にダブルクリックします。



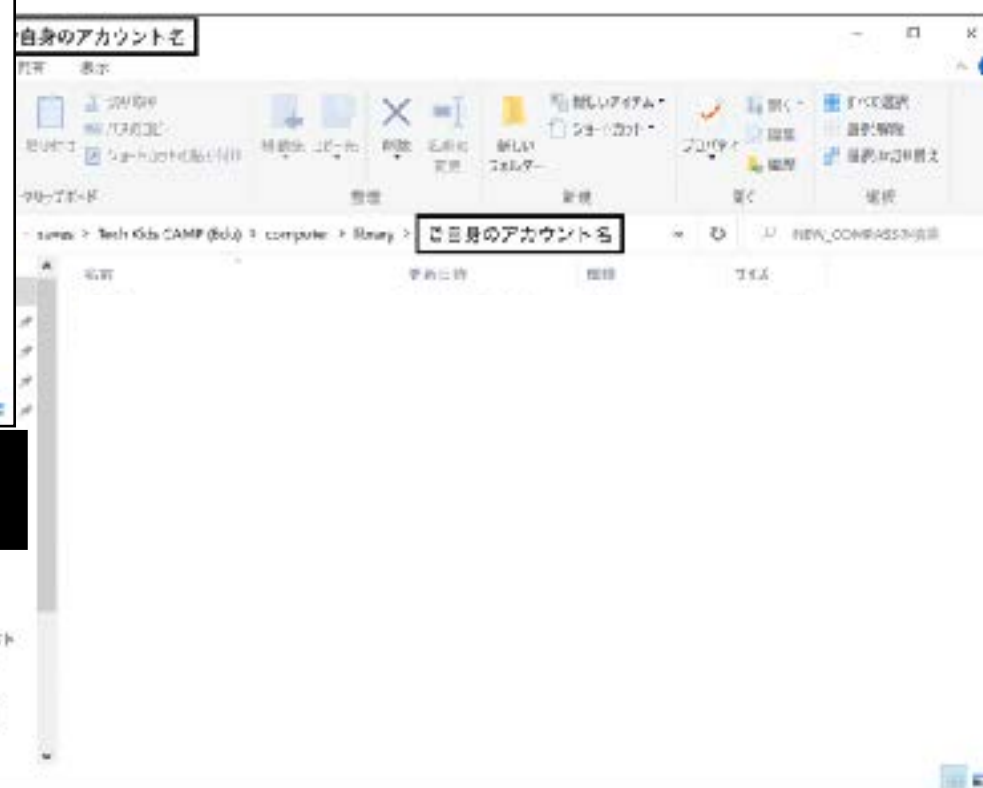
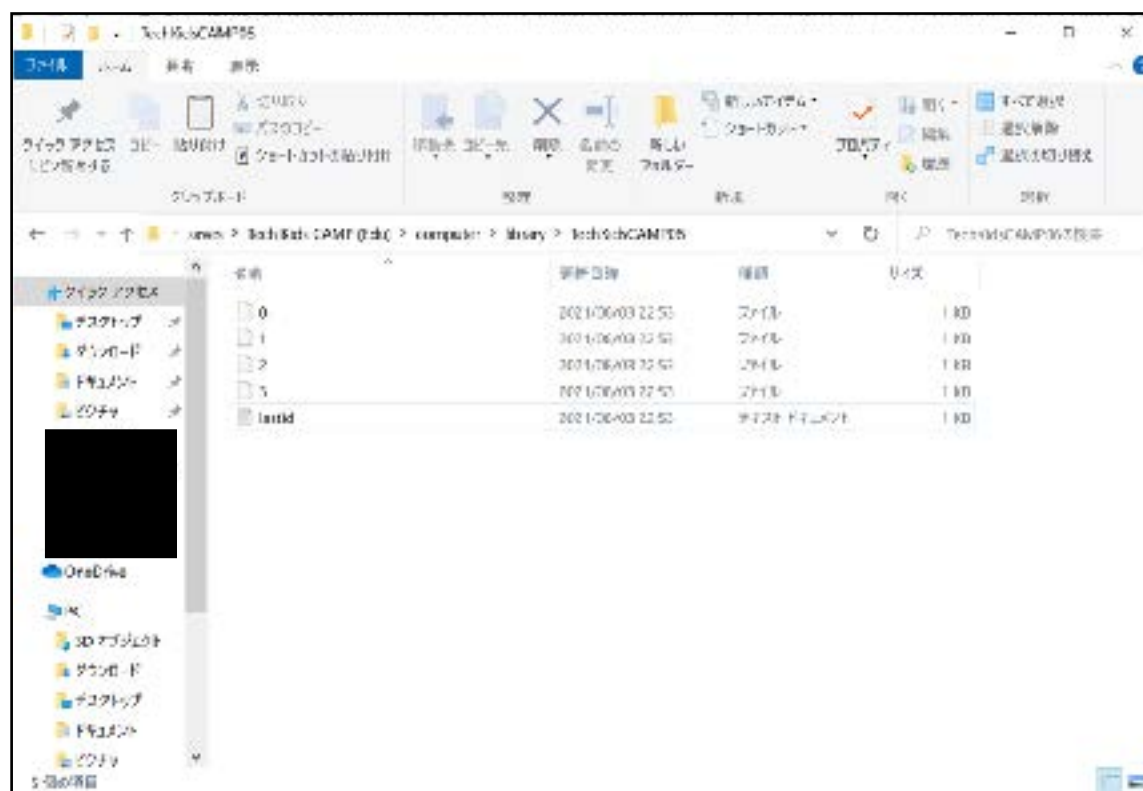
30

ご自身のアカウント名のフォルダをダブルクリックし、フォルダ内のファイルを右クリックしてすべて削除します。



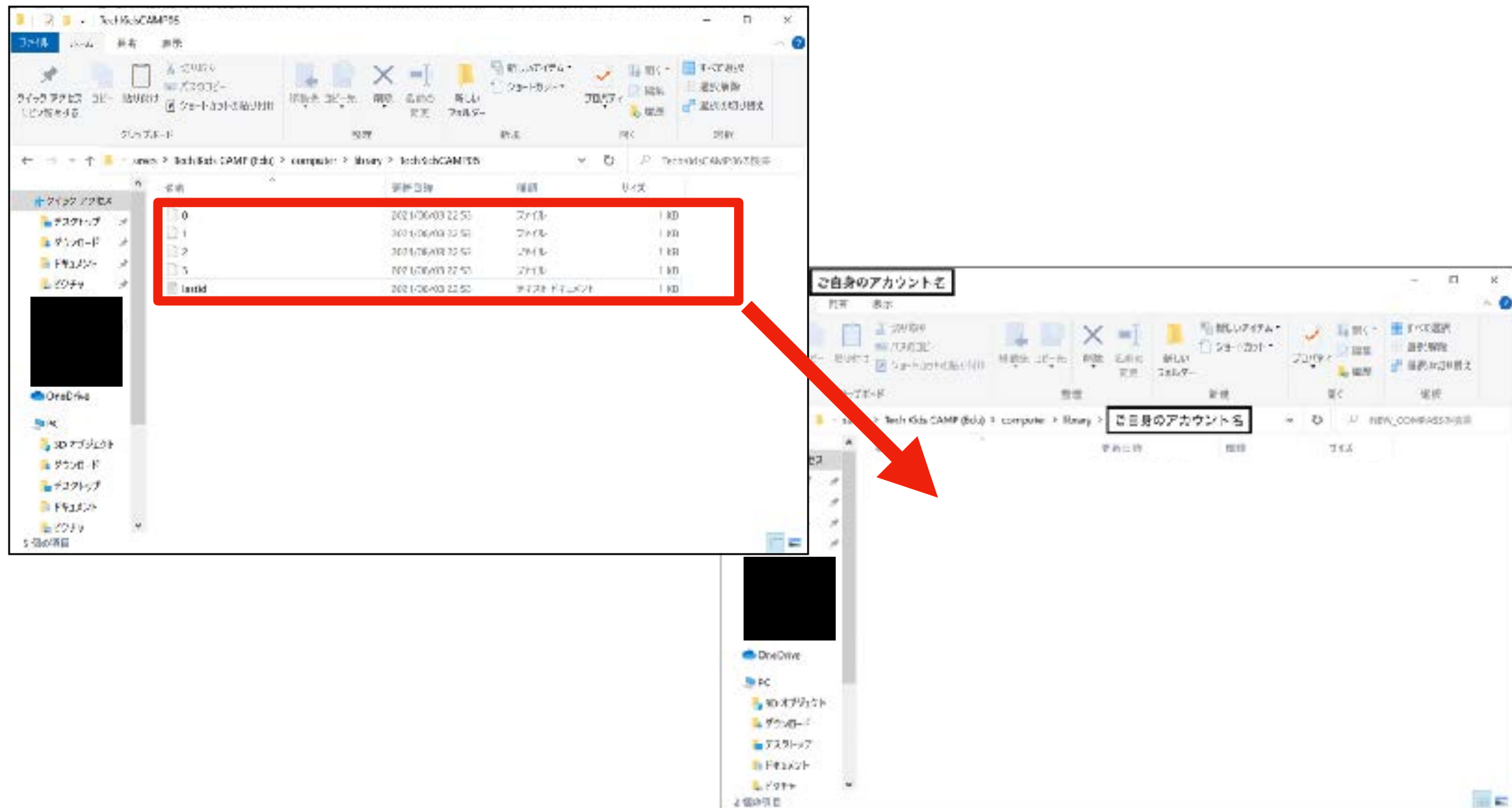
31

手順14~17の操作で、ご自身のアカウント名のウィンドウとCAMPで使
したアカウント名(TechKidsCAMP〇〇)のウィンドウを開きます。



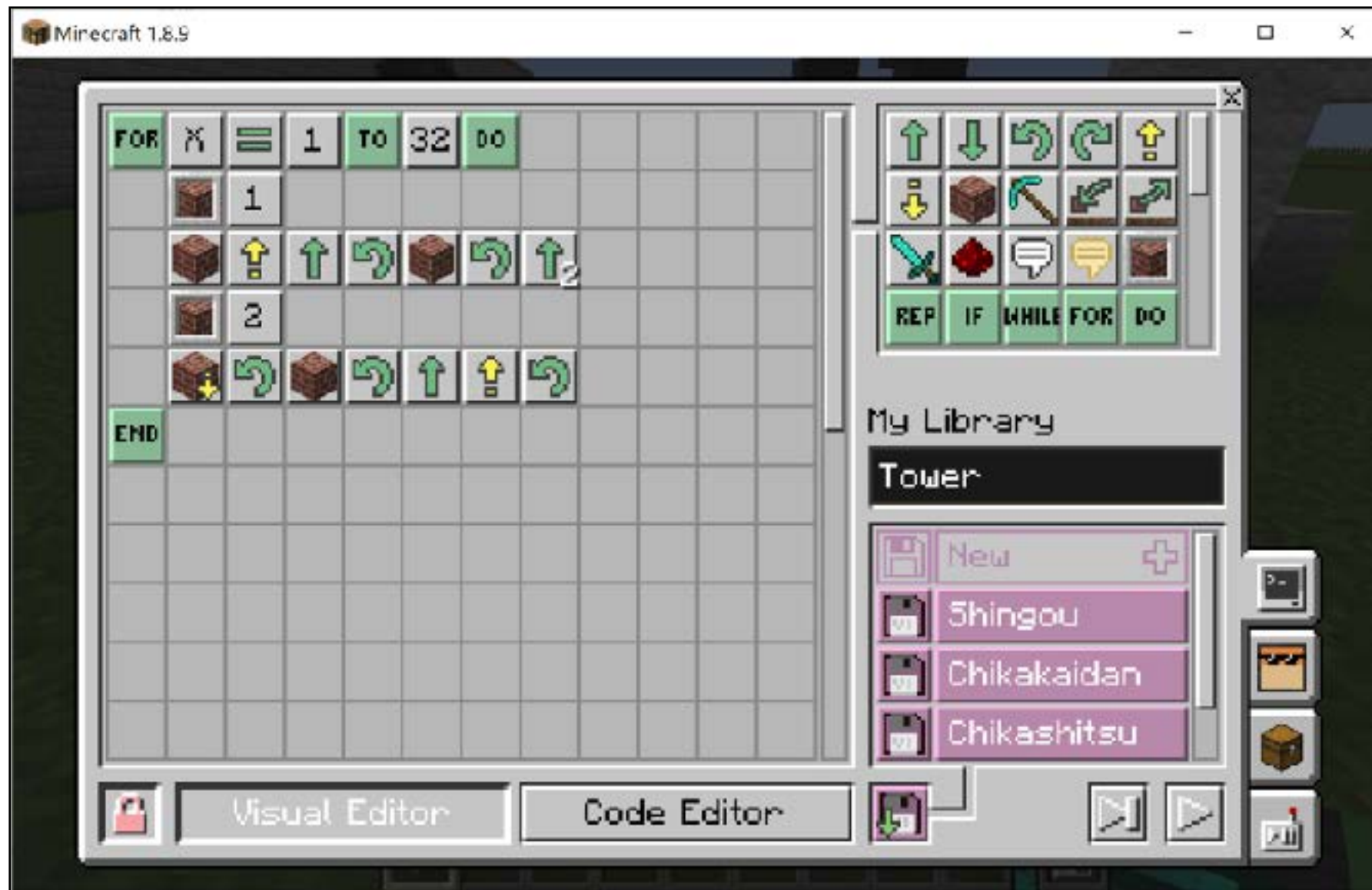
32

CAMPで使ったアカウント名のフォルダ内にあるファイル全てを、ご自身のアカウント名のフォルダへドラッグ&ドロップします。



33

マインクラフトを再起動し、先ほど設置したタートルを右クリックすると作成いただいたプログラムの再現ができます。



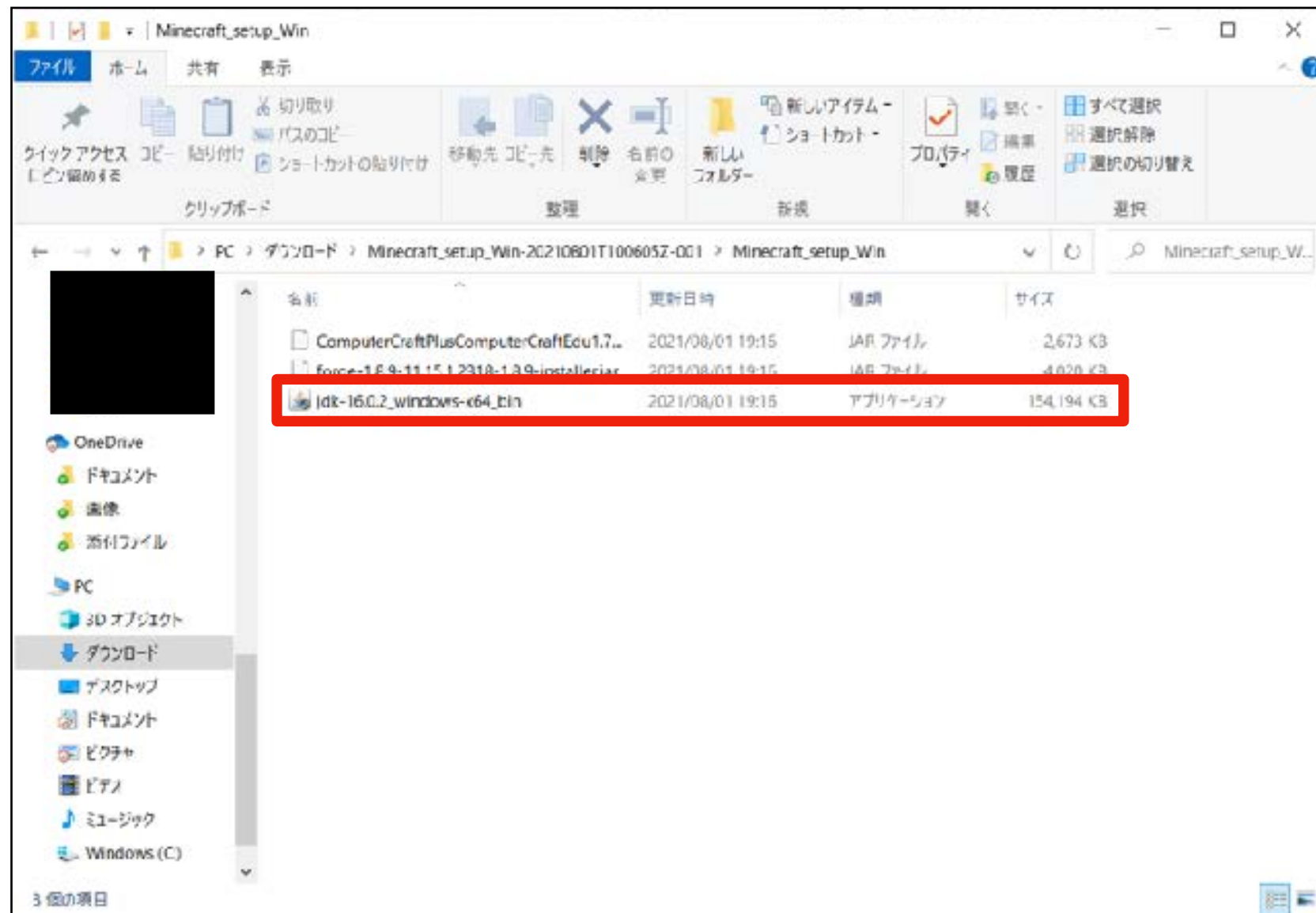
34 トラブルシューティング

forgeのインストーラーが動かない場合、JDKのインストールが必要になります。



35

ダウンロードしたファイルから「jdk-16.0.2~~」をダブルクリックします。



36

案内に従ってJDKをインストールします。



37

JDKがインストールされたら再度手順番号9を行ってください。

