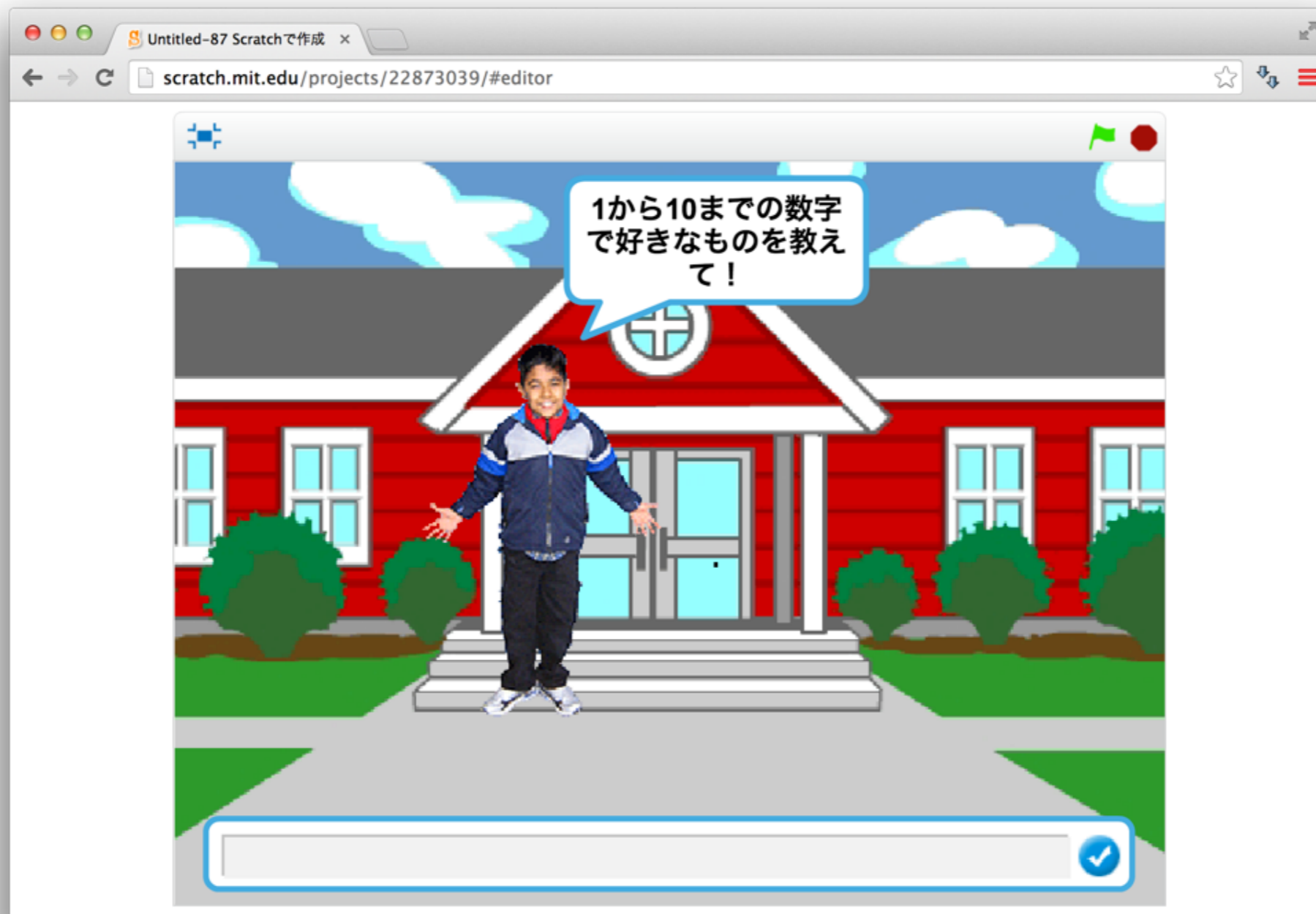
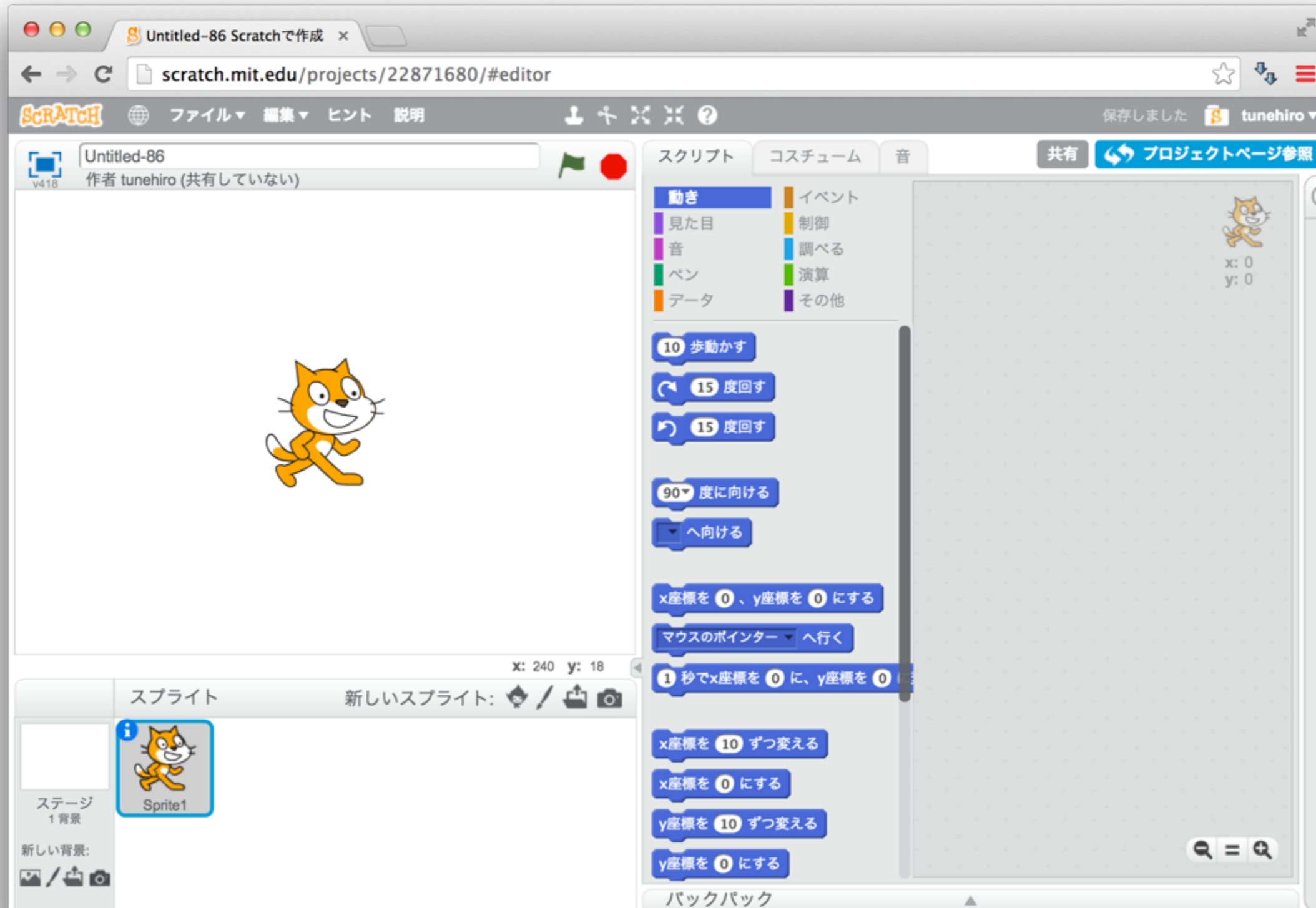


18.びっくり数字ゲームを作ろう！



2 ネコがいる画面を出そう

≈

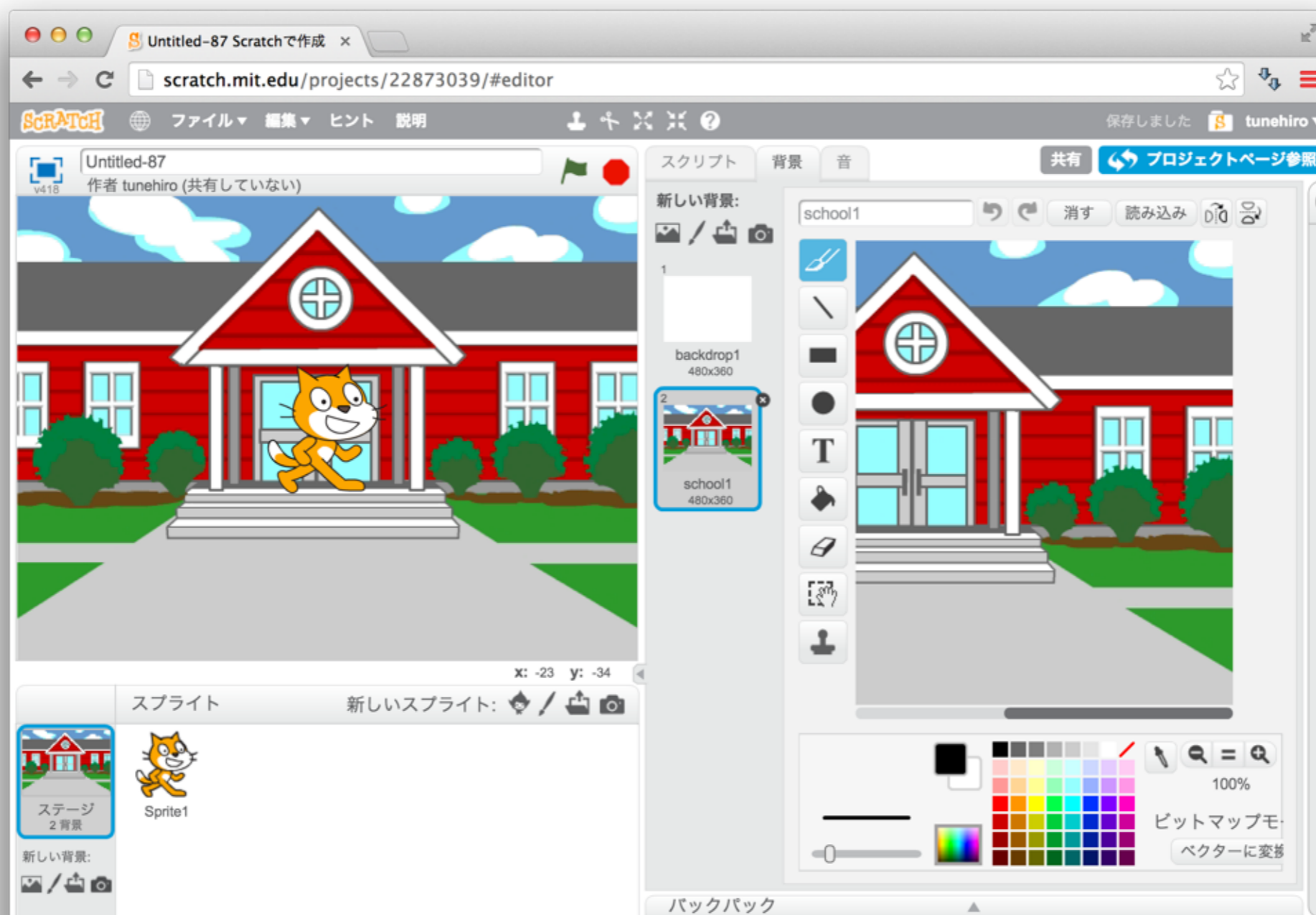


3 背景を変えよう

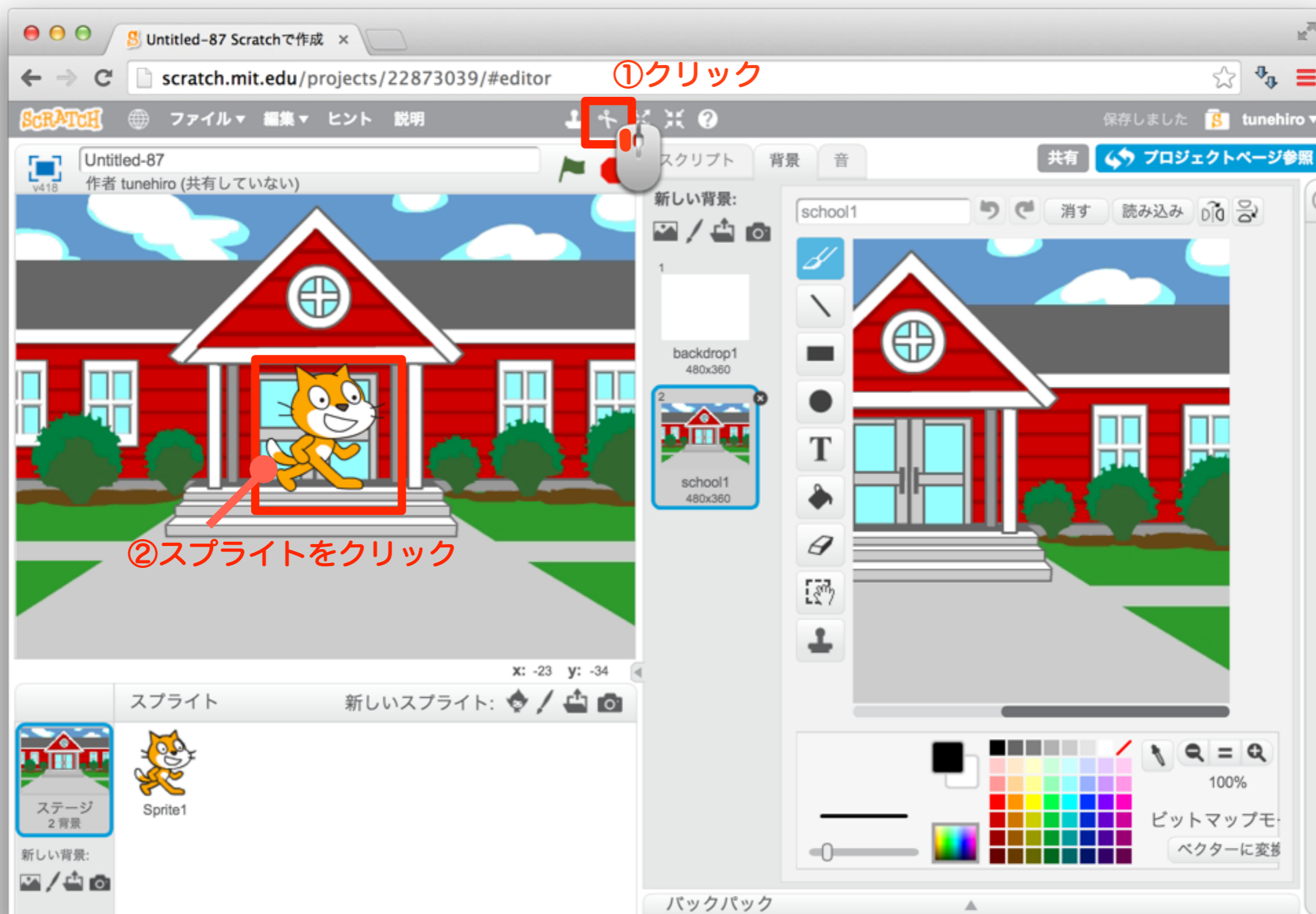
The image shows two overlapping screenshots of the Scratch web editor. The top screenshot shows the main editor interface with the Scratch cat sprite on the stage. The bottom screenshot shows the 'Background Library' window open, displaying various background images. A red box highlights the 'school1' background, and a red mouse cursor is shown clicking it. Red text annotations are present: '①クリック' (Click) points to the background selection icon in the bottom-left corner of the editor, and '②school1をダブルクリック' (Double-click school1) points to the 'school1' background in the library.

4 背景を変えよう

背景が変わったかな？

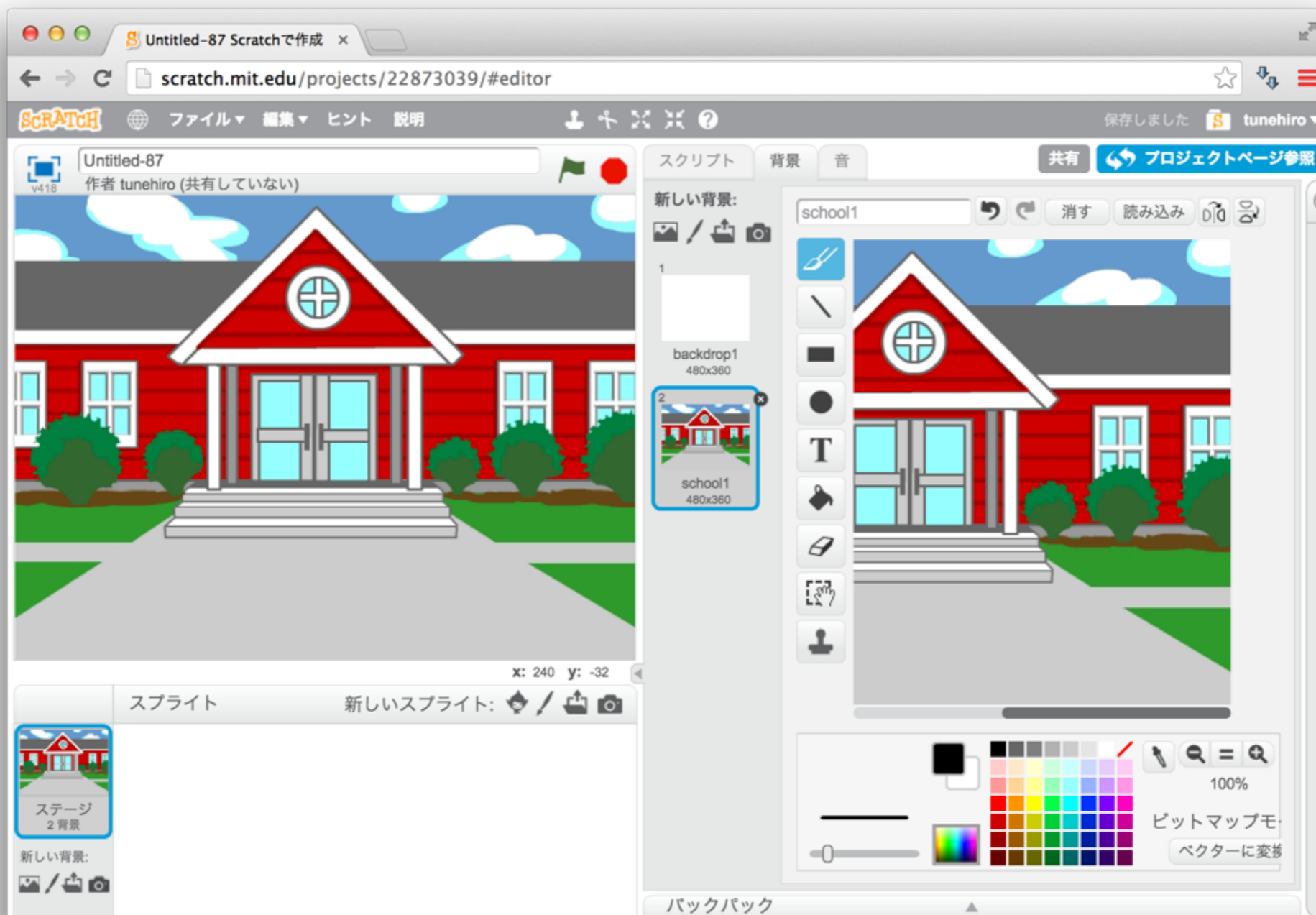


5 スプライトを消そう



6 スプライトを消そう

ネコが消えたかな？

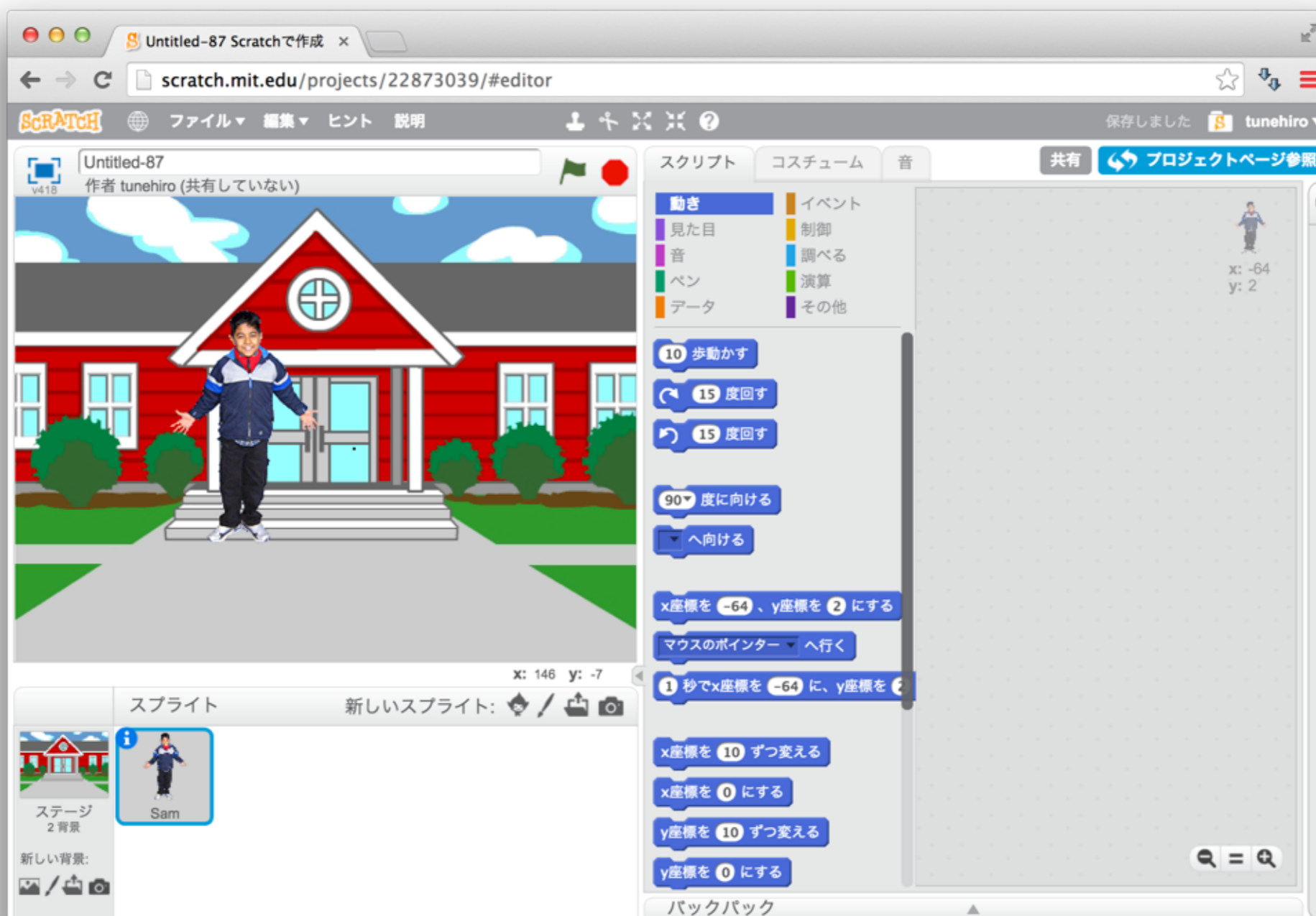


7 スプライトを増やそう



8 スプライトを増やそう

新しいスプライトが出たかな？



9 「イベント」ブロックを置こう



10 「見た目」ブロックを組み合わせよう



11 さらに「見た目」ブロックを組み合わせよう

Scratch editor interface showing a project titled "Untitled-87" with a red schoolhouse background and a character named Sam. The "Scripts" block palette is open, and a "Hello! と 2 秒言う" block is being moved from the palette to the script area. A red box highlights the "Hello! と 2 秒言う" block in the palette, and another red box highlights the "Hello! と 2 秒言う" block in the script area. A red arrow points from the palette block to the script area block. A red circle with the number "2" is next to the text "「僕は数字が大好きなんだ！」" in the script area. A red arrow points from the circle to the text. A red circle with the number "1" is next to the text "①左ボタンをおしながら、ブロックを移動しよう" in the script area. A red arrow points from the circle to the mouse button. A red circle with the number "2" is next to the text "②「僕は数字が大好きなんだ！」に変える" in the script area. A red arrow points from the circle to the text.

12 「調べる」ブロックを組み合わせよう

①クリック

②左ボタンをおしながら、ブロックを移動しよう

③「1から10までの数字で好きなものを教えて!」に変える

13再生してみよう

Samが話しかけてきたかな？



14 「制御」ブロックを組み合わせよう

①クリック

②クリック

③左ボタンをおしながら、2つのブロックを移動しよう

15 「演算」ブロックを組み合わせよう

Scratch editor interface showing a project titled "Untitled-87" by "tunehiro". The main stage displays a red house and a character named Sam. The "Scripts" palette is open, and the "Arithmetic" (演算) block category is selected. A mouse cursor is hovering over the "Less Than" (<) block. Red annotations include "①クリック" pointing to the "演算" block and "②左ボタンをおしながら、ブロックを移動しよう" pointing to the mouse cursor and the "Less Than" block.

16 さらに「演算」ブロックを組み合わせよう

Scratch editor interface showing a project titled "Untitled-87" by "tunehiro". The main stage displays a red house and a character named Sam. The "Scripts" palette is open, and the "演算" (Arithmetic) category is selected. A red box highlights the less-than sign (<) block in the palette, and another red box highlights the same block being placed into a "when clicked" script block. A red arrow points from the highlighted block in the palette to the one in the script. A red text box with Japanese text is overlaid on the right side of the script area.

今置いた「演算」ブロックの中に
ブロックを移動しよう

17 「演算」ブロックを設定しよう

The screenshot shows the Scratch editor interface. The main stage displays a character named Sam in front of a red house. The script area on the right contains the following code:

- がクリックされたとき
- こんにちは! と 2 秒言う
- 僕は数字が大好きなんだ! と 2 秒言う
- 1から10までの数字で好きなものを教えて! と聞いて待つ
- もし < < なら
- ずっとループブロック

Red annotations highlight the input fields in the 'もし < > なら' block:

- ① 0 を書く (pointing to the first input field)
- ② 10 を書く (pointing to the third input field)

18 「調べる」ブロックを組み合わせよう

The screenshot shows the Scratch editor interface. The main stage displays a character named Sam standing in front of a red house. The 'Scripts' palette on the right is open, showing the 'Click' block under the 'Event' category, which is highlighted with a red box and the annotation '①クリック'. Below it, the 'Ask and Wait' block is visible, with the 'Answer' field highlighted by a red box and the annotation '②左ボタンをおしながら、ブロックを移動しよう'. The 'Ask and Wait' block contains the text 'What's your name?' and '1から10までの数字で好きなものを教えて!'.

19 「見た目」ブロックを組み合わせよう

スクリーンショットはScratchの編集画面を示しています。中央には、赤い校舎の背景とキャラクター「Sam」が描かれています。右側の「見た目」ブロックパレットが展開されており、その中の「Hello! と 2 秒言う」ブロックが赤い枠で囲まれています。また、スクリプト領域の「がクリックされたとき」イベントブロックの下に、「Hello! と 2 秒言う」ブロックと「僕もだよ! うれしい! と 2 秒言う」ブロックが追加されています。この「僕もだよ! うれしい! と 2 秒言う」ブロックも赤い枠で囲まれています。赤い矢印と注釈が、これらのブロックを移動するための手順を示しています。

① クリック

② 左ボタンをおしながら、ブロックを移動しよう

③ 「僕もだよ! うれしい!」に変える

20 さらに「見た目」ブロックを組み合わせよう

The screenshot shows the Scratch editor interface. The main stage displays a character named Sam standing in front of a red school building. The 'Looks' (見た目) block palette is open, showing various blocks for changing appearance. A block '色 の効果を 25 ずつ変える' (Change color effect by 25% each step) is highlighted with a red box. A red arrow points to this block with the text '左ボタンをおしながら、ブロックを移動しよう' (Hold the left button and move the block). The 'Scripts' (スクリプト) palette is also visible, showing a 'When clicked' (がクリックされたとき) event block with several 'say' (言う) and 'wait' (待つ) blocks. The 'Looks' palette includes blocks for 'Hello!', 'Hmm...', 'show', 'hide', 'set costume to', 'next costume', 'set background to', 'change color effect by', 'set color effect to', 'remove image effects', and 'change size by'.

21 再生してみよう

聞かれたら、0~10の数字を書こう！
Samの色が変わるかな？



今日のポイント！

新しい「演算」ブロックを学ぼう



今回学ぶ新しい「演算」ブロックは、緑色の上の2つのブロックだよ！
このブロックは数字を調整したり、「制御」ブロックなどと組み合わせて
色々な条件を付け加えて、ゲームを面白くしたりできるんだ！

23 「制御」ブロックを組み合わせよう

Scratch editor interface showing a project titled "Untitled-87" by "tunehiro". The stage features a red house background and a character named "Sam". The "Scripts" palette is open, and the "Control" category is selected. A "Click when clicked" block is being edited. Red annotations highlight the "Click" block, the "=" button, and the "10" value in the "if" block.

① クリック

② 左ボタンをおしながら、ブロックを移動しよう

10 を書く

24 「演算」ブロックを組み合わせよう

Scratch editor interface showing a script block being edited. The '演算' (Arithmetic) block is highlighted in red. A red box highlights the '10' in the '0 < 答え < 10' block. A red arrow points to the '10' with the text '③ 10を書く'. Another red box highlights the '=' sign in the arithmetic block with the text '② 左ボタンをおしながら、ブロックを移動しよう'. A red circle highlights the '10' in the arithmetic block with the text '① クリック'.

25 「調べる」ブロックを組み合わせよう

スクリーンショットはScratchの編集画面を示しています。中央にはキャラクター「Sam」が赤い家の中庭に立っています。右側の「スクリプト」タブが選択されており、「①クリック」カテゴリの「調べる」ブロックが赤い枠で囲まれています。また、「聞いて待つ」カテゴリの「答え」ブロックも赤い枠で囲まれています。赤い矢印は「答え」ブロックを指し、その下に「②左ボタンをおしながら、ブロックを移動しよう」という注釈があります。背景には「Scratch」のロゴと「プロジェクトページ参照」のボタンが見えます。

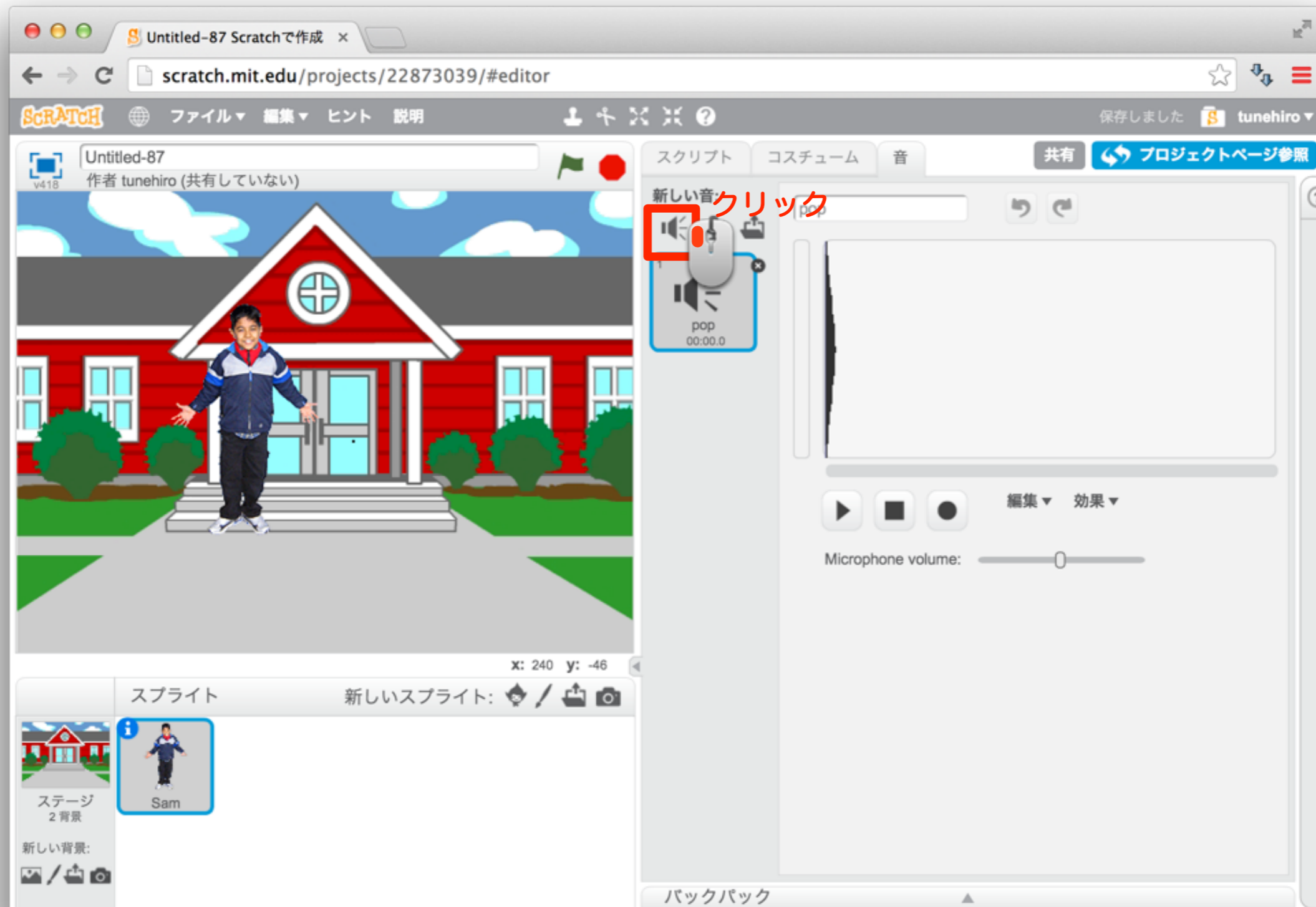
26 「見た目」ブロックを組み合わせよう

Scratch editor interface showing a project titled "Untitled-87" with a character named Sam in front of a school building. The "Scripts" block palette is open, and the "Looks" block category is selected. A red box highlights the "Hello! と 2 秒言う" block, and a red arrow points to it with the text "② ブロックを移動しよう". Another red box highlights the "Hello! と 2 秒言う" block in the script area, and a red arrow points to it with the text "③ 「いいね!歌いたくなっちゃった!」に変える". A red box highlights the "Hello! と 2 秒言う" block in the script area, and a red arrow points to it with the text "① クリック".

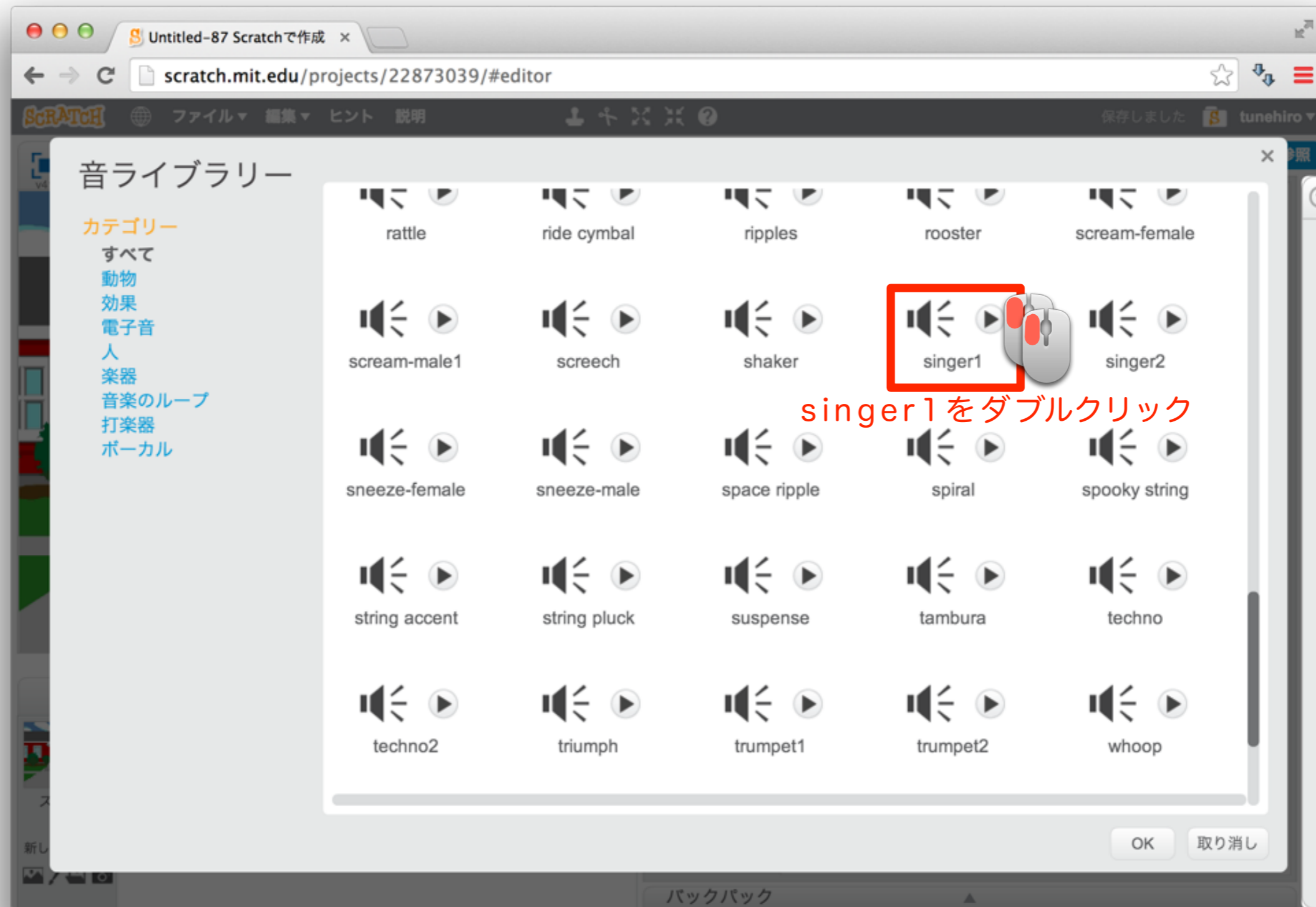
27 音をとりいれよう

The screenshot shows the Scratch editor interface. The main stage displays a character named Sam standing on a school stage. The 'Scripts' and 'Sound' tabs are visible, with a red box highlighting the 'Sound' tab and a mouse cursor clicking on it. The 'Sound' tab is labeled '音' and 'クリック'. The 'Scripts' tab shows a script with the following blocks: 'Hello! と 2 秒言う', 'Hello! と言う', 'Hmm... と 2 秒考える', 'Hmm... と考える', '表示する', '隠す', 'コスチュームを sam にする', '次のコスチュームにする', '背景を school1 にする', '色の効果を 25 ずつ変える', '色の効果を 0 にする', '画像効果をなくす', '大きさを 10 ずつ変える', and 'バックバック'. The 'Sound' tab shows a script with the following blocks: 'がクリックされたとき', 'こんにちは! と 2 秒言う', '僕は数字が大好きなんだ! と 2 秒言う', '1から10までの数字で好きなものを教えて! と聞いて待つ', 'もし 0 < 答え < 10 なら', '僕もだよ!うれしい! と 2 秒言う', 'ずっと', '色の効果を 25 ずつ変える', 'もし 答え = 10 なら', 'いいね!歌いたくなっちゃった! と 2 秒言う', and 'でなければ'.

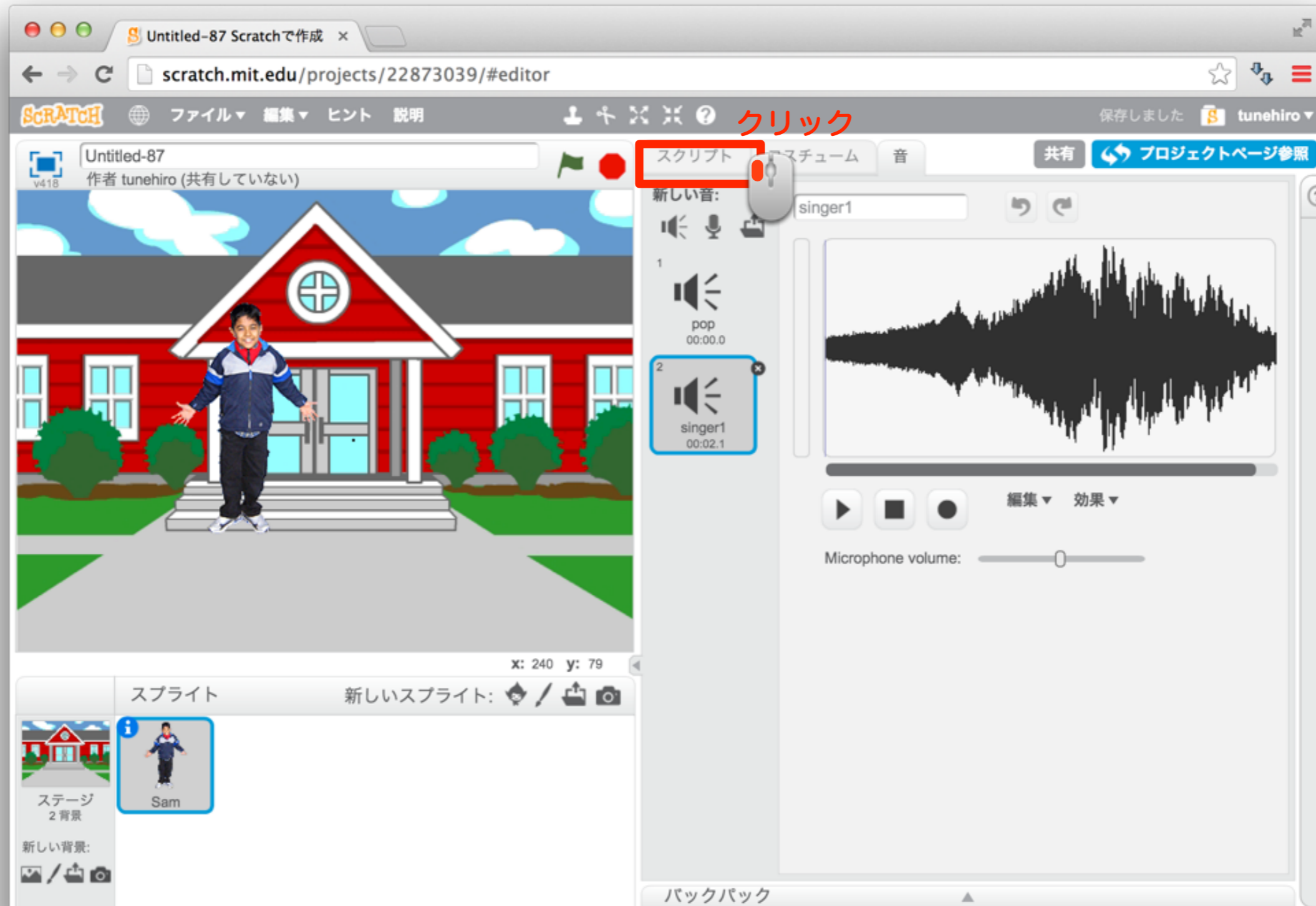
28 音をとりいれよう



29 音を選ぼう



30 スクリプトを出そう！



31 「音」ブロックを組み合わせよう

Scratch editor interface showing the '音' (Sound) block palette and a script editor. The palette includes blocks for '音' (Sound), 'singer1 の音を鳴らす', '終わるまで singer1 の音を鳴らす', 'すべての音を止める', '1 のドラムを 0.25 拍鳴らす', '0.25 拍休む', '60 の音符を 0.5 拍鳴らす', '楽器を 1 にする', '音量を -10 ずつ変える', '音量を 100% にする', 'ボリューム', 'テンポを 20 ずつ変える', 'テンポを 60 BPMにする', and 'テンポ'. The script editor shows a sequence of blocks including 'がクリックされたとき', 'こんにちは! と 2 秒言う', '僕は数字が大好きなんだ! と 2 秒言う', '1から10までの数字で好きなものを教えて! と聞いて待つ', 'もし 0 < 答え < 10 なら', '僕もだよ!うれしい! と 2 秒言う', 'ずっと', '色 の効果を 25 ずつ変える', 'もし 答え = 10 なら', 'いいね!歌いたくなっちゃった! と 2 秒言う', 'singer1 の音を鳴らす', and 'でなければ'.

①クリック

②左ボタンをおしながら、ブロックを移動しよう

32 「見た目」ブロックを組み合わせよう

① クリック

見た目

Hello! と 2 秒言う

Hello! と言う

Hmm... と 2 秒考える

Hmm... と考える

表示する

隠す

コスチュームを sam にする

次のコスチュームにする

背景を school1 にする

色の効果を 25 ずつ変える

色の効果を 0 にする

画像効果をなくす

大きさを 10 ずつ変える

バックバック

共有 プロジェクトページ参照

がクリックされたとき

こんにちは! と 2 秒言う

僕は数字が大好きなんだ! と 2 秒言う

1から10までの数字で好きなものを教えて! と聞いて待つ

もし 0 < 答え < 10 なら

僕もだよ!うれしい! と 2 秒言う

ずっと

色の効果を 25 ずつ変える

もし 答え = 10 なら

いいね!歌いたくなっちゃった! と 2 秒言う

singer1 の音を鳴らす

よくばりな人は嫌いだよ! と 2 秒言う

② ブロックを移動しよう

③ 「よくばりな人は嫌いだよ!」
に変える

33 「制御」ブロックを組み合わせよう

Scratch editor interface showing a project titled "Untitled-87". The main stage displays a character named Sam in front of a red house. The "Scripts" palette on the left has the "Control" category highlighted with a red box and the label "①クリック". The "Code" area on the right contains a script starting with "when clicked", followed by several "say" blocks and a "wait 1 second" block. A "loop" block is also present, with a red box around it and a red arrow pointing to it from the text "②左ボタンをおしながら、ブロックを移動しよう". A mouse cursor is shown over the "loop" block.

34 「見た目」ブロックを組み合わせよう

Scratch editor interface showing a project titled "Untitled-87" by "tunehiro". The main workspace displays a script starting with "When clicked" (がクリックされたとき) and several "say" (と 2秒言う) blocks. A "change color effect by 25" (色の効果を25ずつ変える) block is highlighted with a red box. A red arrow points to a "ghost" (幽霊) block in the search bar at the bottom of the script area.

Annotations:

- ① クリック
- ② ブロックを移動しよう
- ③ ▼ ボタンをクリックして、「幽霊」をクリック

びっくり数字ゲーム完成！



スタートボタンをクリックして、 の中に
数字を入れて遊んでみよう！

今日のポイント！

「スペースキーが押された」ブロックを使おう

今回のゲームでは、「演算」ブロックを使って下のようなことをやっているよ！



がクリックされたとき

1から10までの数字で好きなものを教えて！ と聞いて待つ

もし $0 < \text{答え} < 10$ なら

僕もだよ！うれしい！ と 2 秒言う

書いた数字が0から10までなら
言葉を話すようにしているよ！



がクリックされたとき

1から10までの数字で好きなものを教えて！ と聞いて待つ

もし $\text{答え} = 10$ なら

いいね！歌いたくなっちゃった！ と 2 秒考える

singer1 の音を鳴らす

書いた数字が10なら
言葉を話して、音が出るよ！