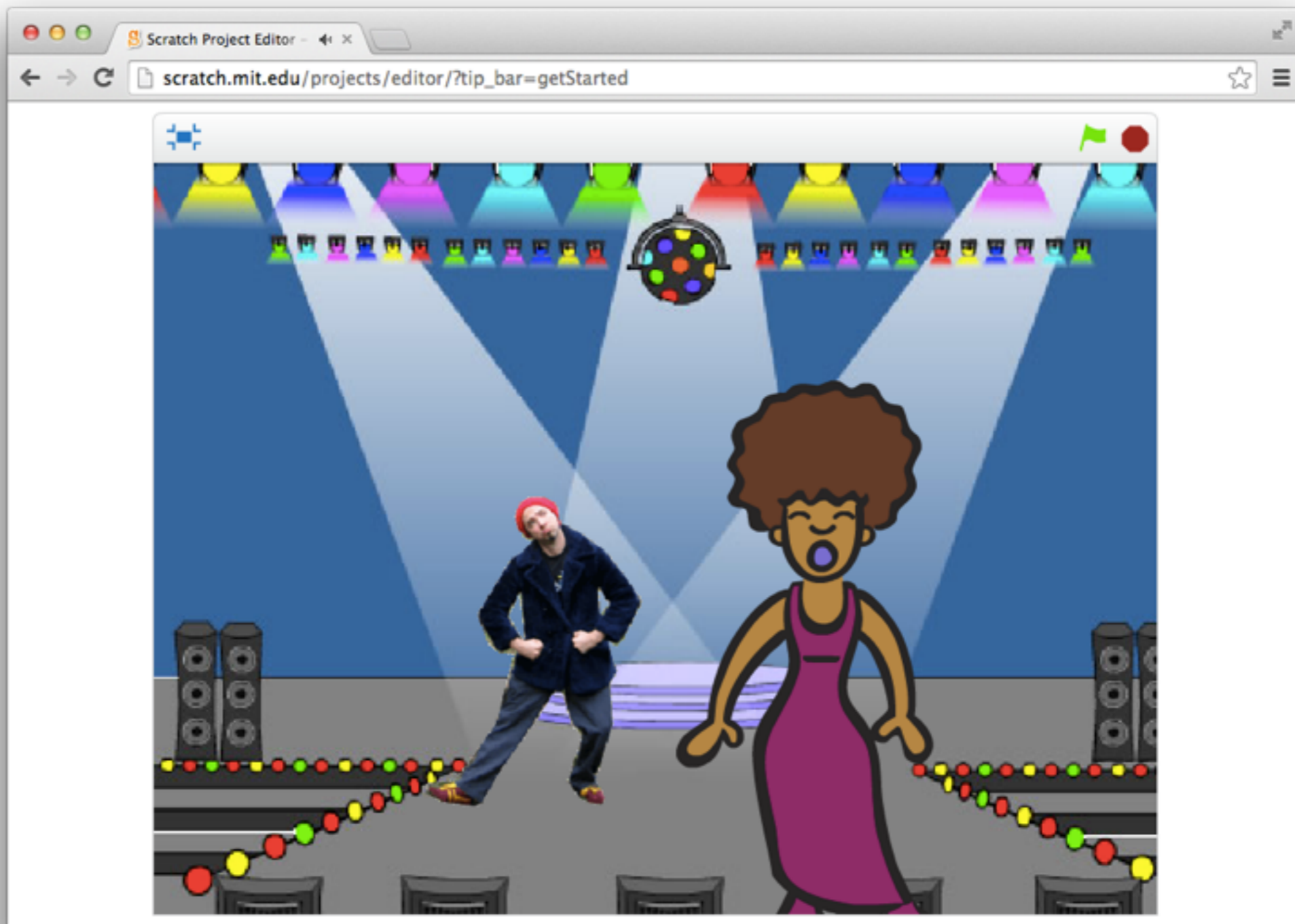


# 07.合唱ゲームを作ろう！





## 「音」ブロックを学ぼう

ya ▾ の音を鳴らす

すべての音を止める

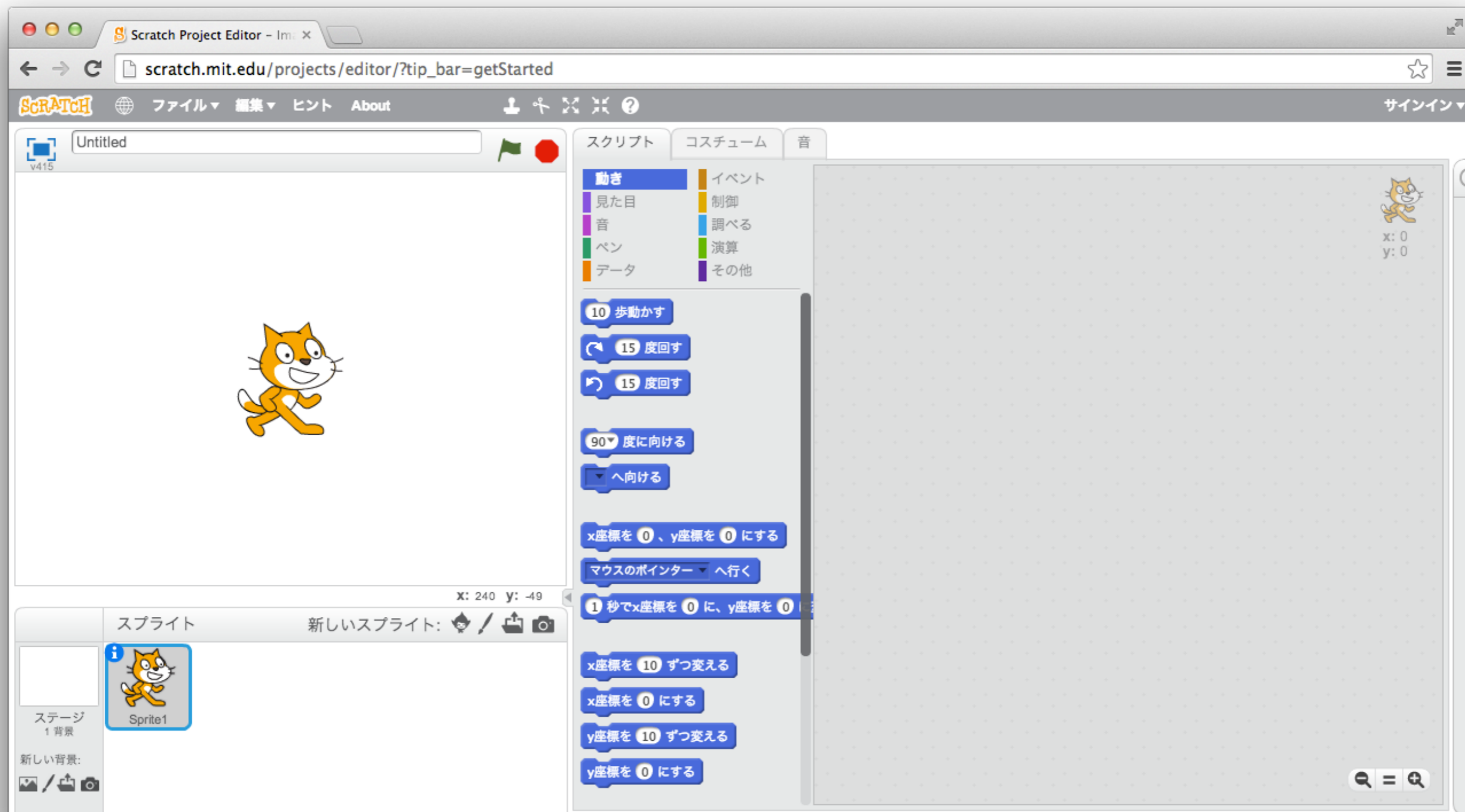
音量を 100 % にする

終わるまで ya ▾ の音を鳴らす

音量を -10 ずつ変える

「音音」ブロックとは、上のような紫色のブロックだよ！  
スプライトから音を出したり、何かが起きた時に効果音を入れたりすることが出来るよ！

# 3 ネコがいる画面を出そう



# 4 ネコを消そう

Scratch Project Editor - Im: x

scratch.mit.edu/projects/editor/?tip\_bar=getStarted

ScrATCH ファイル 編集 ヒント About

サインイン

Untitled v415

①クリック

② マークでネコをクリック

動き

- 10 歩動かす
- 15 度回す
- 15 度回す
- 90 度に向ける
- へ向ける
- x座標を 0、y座標を 0 にする
- マウスのポインター へ行く
- 1 秒でx座標を 0 に、y座標を 0
- x座標を 10 ずつ変える
- x座標を 0 にする
- y座標を 10 ずつ変える
- y座標を 0 にする

イベント

- 制御
- 調べる
- 演算
- その他

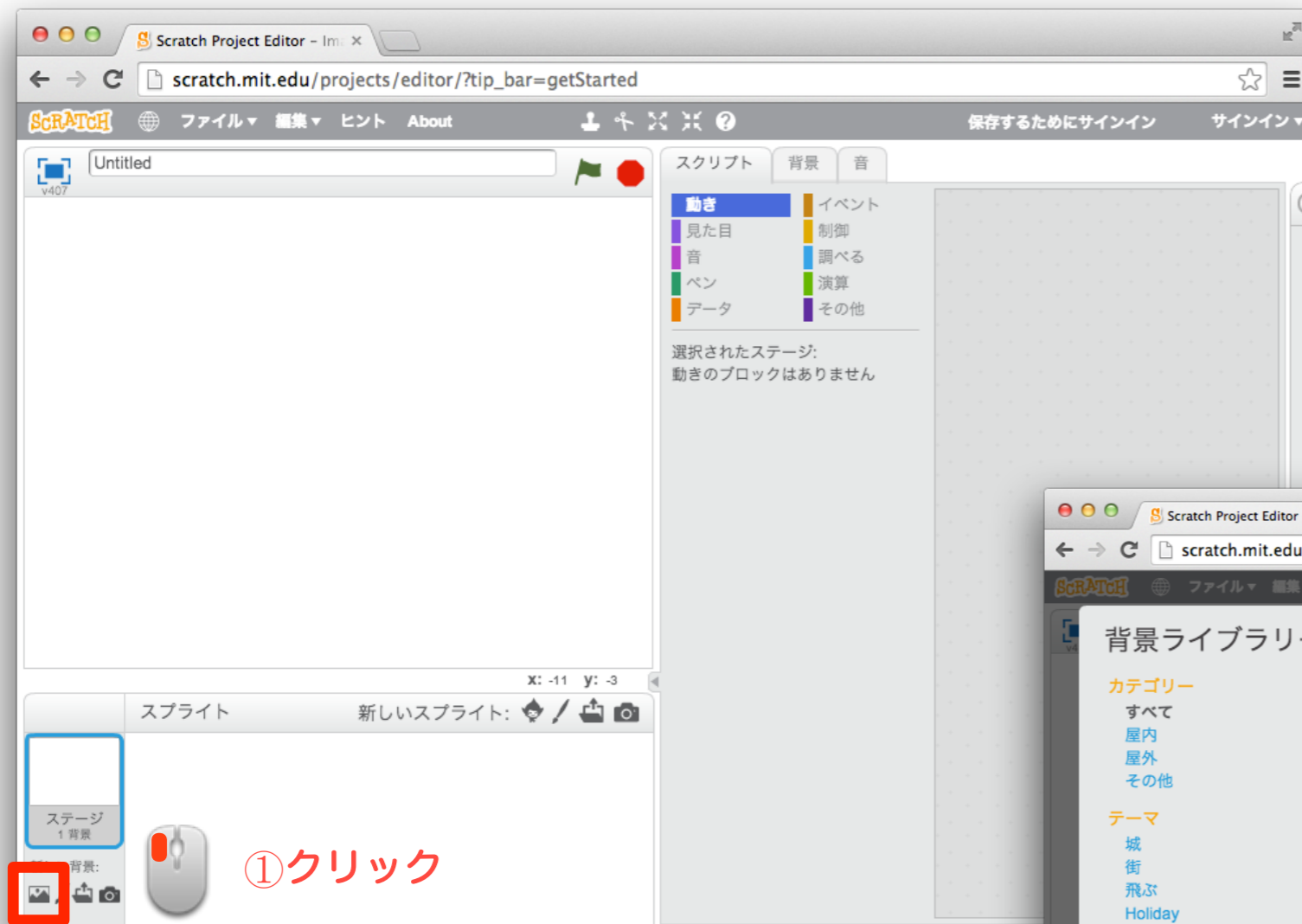
x: 0  
y: 0

Sprite1

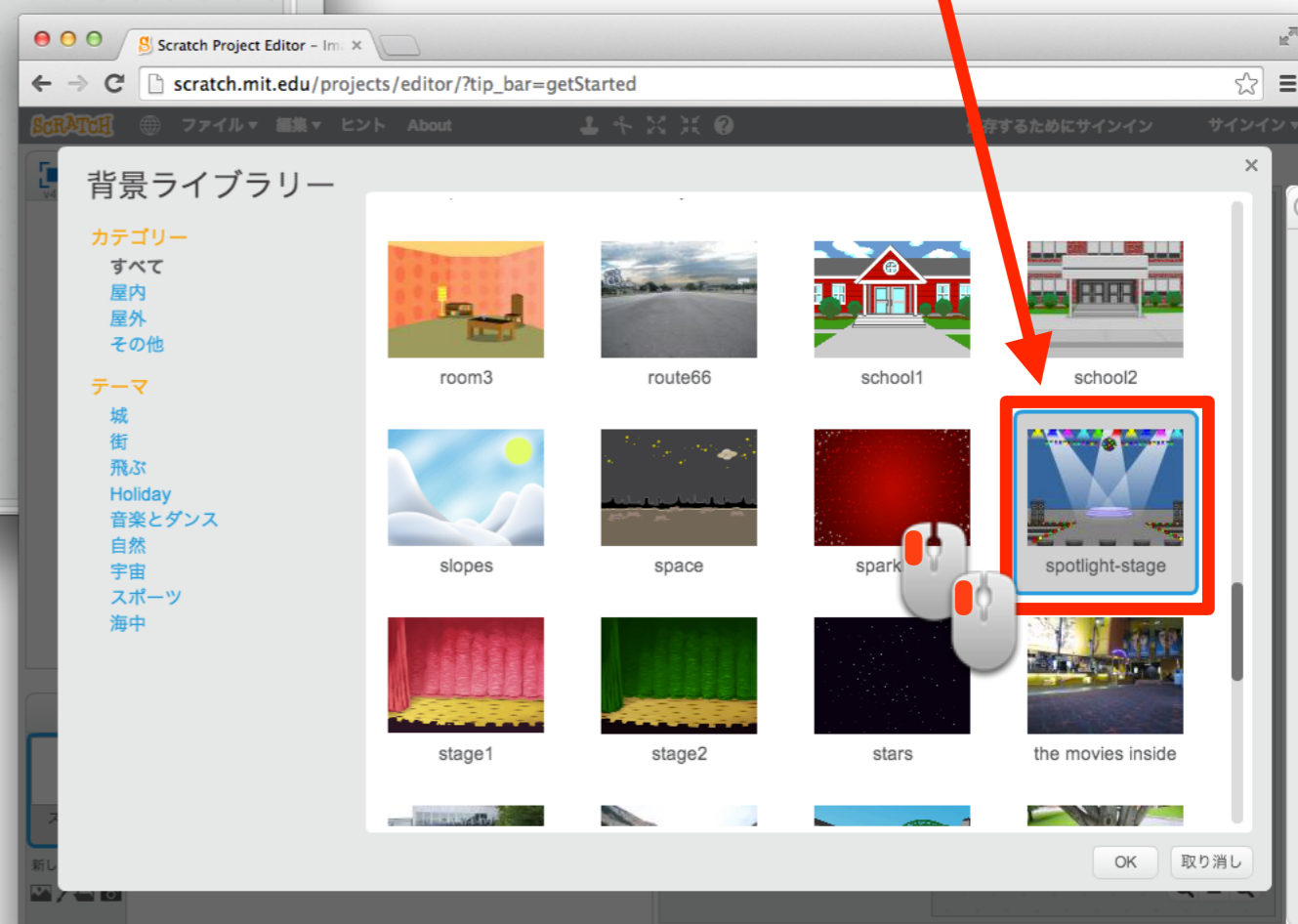
ステージ  
1 背景

新しい背景:

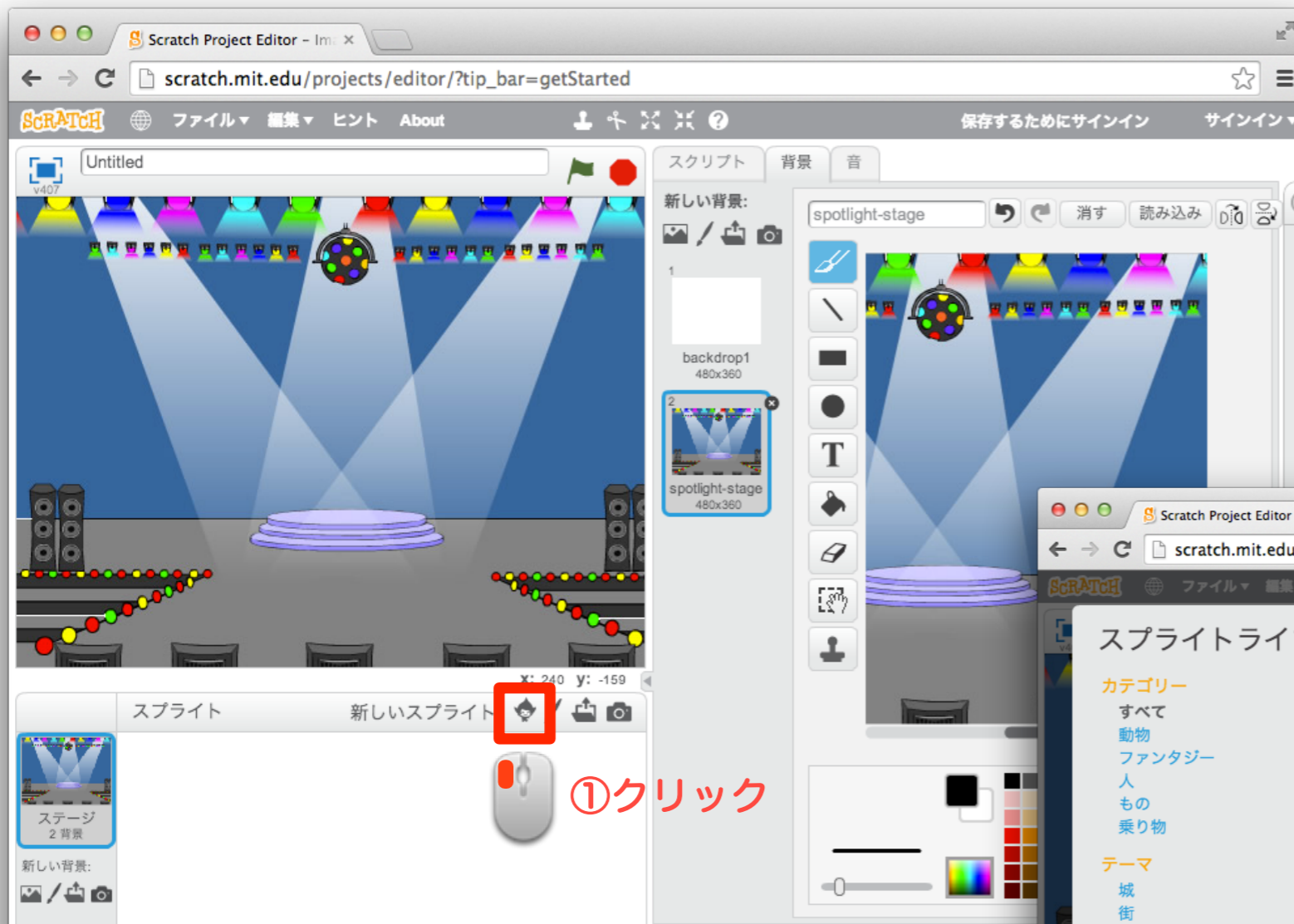
# 5 ステージを追加しよう



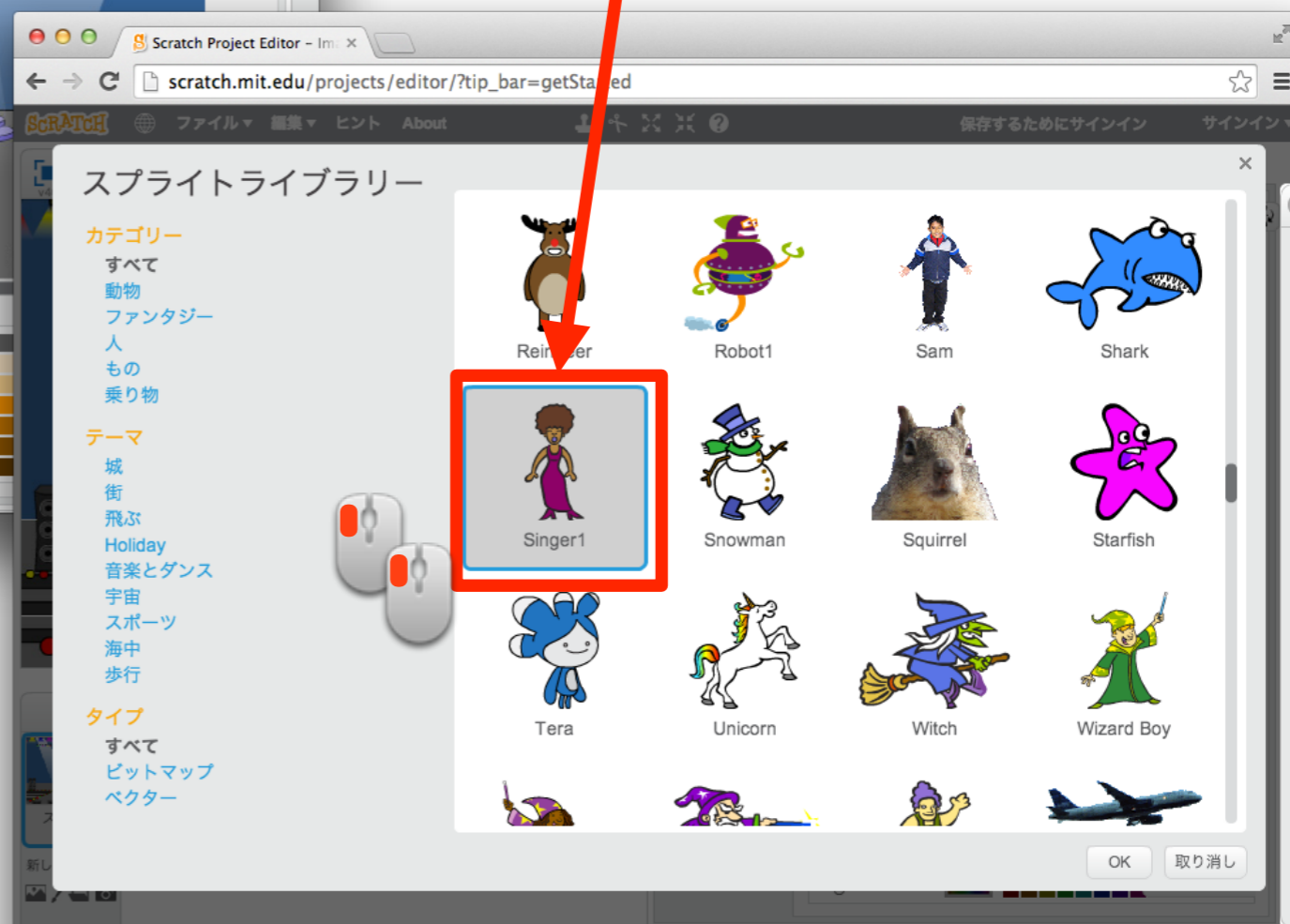
②spotlight-stage  
をダブルクリック



# 6 スプライトを追加しよう



②Singer1 をダブルクリック



# 7 「イベント」ブロックを置こう

Scratch Project Editor - Im: x

scratch.mit.edu/projects/editor/?tip\_bar=getStarted

ScrATCH ファイル 編集 ヒント About

保存するためにサインイン サインイン

Untitled

動き

イベント

制御

調べる

演算

その他

10 歩動かす

15 度回す

15 度回す

90 度に向ける

へ向ける

x座標を 72、y座標を -60 にする

マウスのポインター へ行く

1 秒でx座標を 72 に、y座標を -60 にする

x座標を 10 ずつ変える

x座標を 0 にする

y座標を 10 ずつ変える

y座標を 0 にする

Sprites

新しいスプライト:

ステージ 2 背景

Singer1

x: 86 y: -56

スプライトをここに移動しよう

# 8 スプライトを追加しよう

Scratch Project Editor - Im: x

scratch.mit.edu/projects/editor/?tip\_bar=getStarted

ScrATCH ファイル 編集 ヒント About

保存するためにサインイン サインイン

Untitled

動き  
見た目  
音  
ペン  
データ

イベント  
制御  
調べる  
演算  
その他

10 歩動かす  
15 度回す  
15 度回す  
90 度に向ける  
へ向ける  
x座標を -58、y座標を -54 にす  
マウスのポインター へ行く  
1 秒でx座標を -58 に、y座標を  
x座標を 10 ずつ変える  
x座標を 0 にする  
y座標を 10 ずつ変える  
y座標を 0 にする

x: 163 y: 71

スプライト 新しいスプライト:

ステージ 2 背景  
新しい背景:

Singer1 Jay

スプライトをここに移動しよう



# 9 スプライトを小さくしよう

The screenshot shows the Scratch Project Editor interface. At the top, the browser address bar displays 'scratch.mit.edu/projects/editor/?tip\_bar=getStarted'. The Scratch logo and navigation menu are visible. The stage area shows a scene with spotlights and a character named Jay. A red mouse cursor is positioned over the 'Click' block in the script area, which is highlighted with a red box and labeled '①クリック'. The script area contains several blocks, including 'Click', 'Move 10 steps', 'Turn 15 degrees', 'Turn 15 degrees', 'Turn 90 degrees', 'Turn up', 'Move to x: -58, y: -54', 'Click to go up', 'Move 1 second to x: -58, y: -54', 'Change x by 10', 'Set x to 0', 'Change y by 10', and 'Set y to 0'. The character Jay is currently at x: 27, y: -96. The 'Sprites' area at the bottom shows 'Singer1' and 'Jay'.

# 10 「イベント」ブロックを置こう

The screenshot shows the Scratch Project Editor interface. The main stage displays a scene with spotlights and a singer sprite. The 'Events' block menu is open, showing various event triggers. Red annotations highlight the 'Click' block and the 'Click on this sprite when clicked' block. A mouse cursor is shown over the 'Click on this sprite when clicked' block, with a red arrow pointing to it. The 'Click on this sprite when clicked' block is also highlighted with a red box. The 'Click' block is highlighted with a red box and the text '②クリック'. The 'Click on this sprite when clicked' block is highlighted with a red box and the text '③左ボタンをおしながら、移動しよう'. The 'Click on this sprite when clicked' block is also highlighted with a red box and the text '①クリック'.

Scratch Project Editor - Im: x  
scratch.mit.edu/projects/editor/?tip\_bar=getStarted

ScrATCH ファイル 編集 ヒント About 保存するためにサインイン サインイン

Untitled v407

動き  
見た目  
音  
データ

イベント  
制御  
調  
演算  
その他

このスプライトがクリックされたとき  
このスプライトがクリックされたとき

がクリックされたとき  
スペース キーが押されたとき  
このスプライトがクリックされたとき  
背景が spotlight-stage になったとき  
音量 > 10 のとき  
message1 を受け取ったとき  
message1 を送る  
message1 を送って待つ

②クリック

③左ボタンをおしながら、移動しよう

①クリック

# 11 「音」ブロックを置こう

Scratch Project Editor - Im: x

scratch.mit.edu/projects/editor/?tip\_bar=getStarted

ScrATCH ファイル 編集 ヒント About

保存するためにサインイン サインイン

Untitled

①クリック

このスプライトがクリックされたとき

pop の音を鳴らす

pop の音を鳴らす

終わるまで pop の音を鳴らす

すべての音を止める

1 のドラムを 0.25 拍鳴らす

0.25 拍休む

60 の音符を 0.5 拍鳴らす

楽器を 1 にする

音量を -10 ずつ変える

音量を 100 % にする

ボリューム

テンポを 20 ずつ変える

テンポを 60 BPMにする

テンポ

②左ボタンをおしながら、移動しよう

x: 240 y: -22

スプライト 新しいスプライト:

ステージ 2 背景

新しい背景:

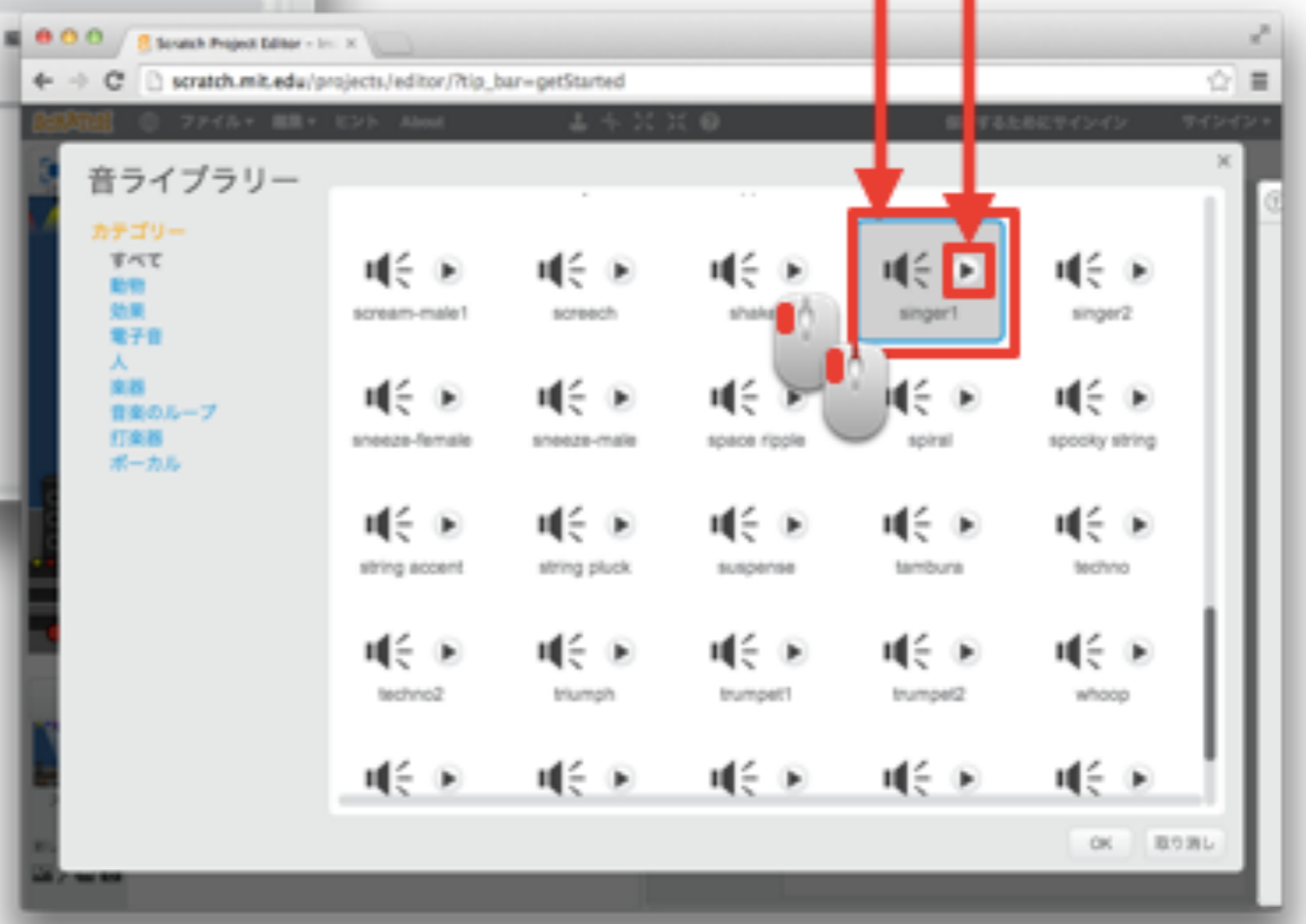
Singer1 Jay

# 12 「制御」ブロックを組み合わせよう



②Singer1の▶マークをクリック  
女の子が高い声で歌っていたかな？

③Singer1をダブルクリック



# 13 「調べる」ブロックを組み合わせよう

The screenshot shows the Scratch Project Editor interface. The main stage displays a kitchen scene with a mouse character. The 'Scripts' palette on the left has the '調べる' (Ask) block highlighted with a red box and the label '①クリック' (Click). Below it, the 'に当たった' (When clicked) block is also highlighted with a red box. The script area on the right shows a sequence of blocks: 'がクリックされたとき' (When clicked), '隠す' (Hide), 'x座標を -240 から 240 までの乱数、y座標を -180 から 180 までの乱数にする' (Set random coordinates), 'ずっと' (Forever loop), and 'に当たった なら' (When clicked, then). A red arrow points to the 'に当たった' block in the script area, with the label '②左ボタンをおしながら、ブロックを移動しよう' (Click the left button while moving the block). The 'Sprites' palette at the bottom left shows 'Mouse1' selected.

# 14 音を変えよう

Scratch Project Editor - Im: x

scratch.mit.edu/projects/editor/?tip\_bar=getStarted

ScrATCH ファイル 編集 ヒント About

保存するためにサインイン サインイン

Untitled

スクリプト コスチューム 音

① クリック

このスプライトがクリックされたとき

pop の音を鳴らす

pop

singer1

② ▼ボタンをクリックし、「singer1」を選択しよう

Singer1 Jay

ステージ 2 背景

新しい背景:

x: 240 y: 131

新しいスプライト:

音量を -10 ずつ変える

音量を 100 % にする

ボリューム

テンポを 20 ずつ変える

テンポを 60 BPMにする

テンポ

# 15 「制御」ブロックを組み合わせよう

The screenshot shows the Scratch Project Editor interface. The stage features a background of a stage with spotlights, a singer character, and a DJ character. The script area on the right is open to the 'Control' blocks. A red box highlights the 'Click' event block in the 'Events' category. A red arrow points from this block to the script area. The script area contains a 'Repeat' block (10 times) containing a 'Wait' block (1 second) and a 'Repeat' block (10 times) containing a 'Wait' block (1 second). Red annotations include: '① クリック' (Click) pointing to the event block, '② 左ボタンをおしながら、2つのブロックを移動しよう' (Hold the left button while moving the two blocks) pointing to the script area, and red boxes around the '1秒待つ' (Wait 1 second) and '10回繰り返す' (Repeat 10 times) blocks in the script.

# 16 「見た目」ブロックを設定しよう

The screenshot shows the Scratch Project Editor interface. The stage features a background of spotlights and two characters: a singer and a dancer. The script area on the right contains the following code blocks:

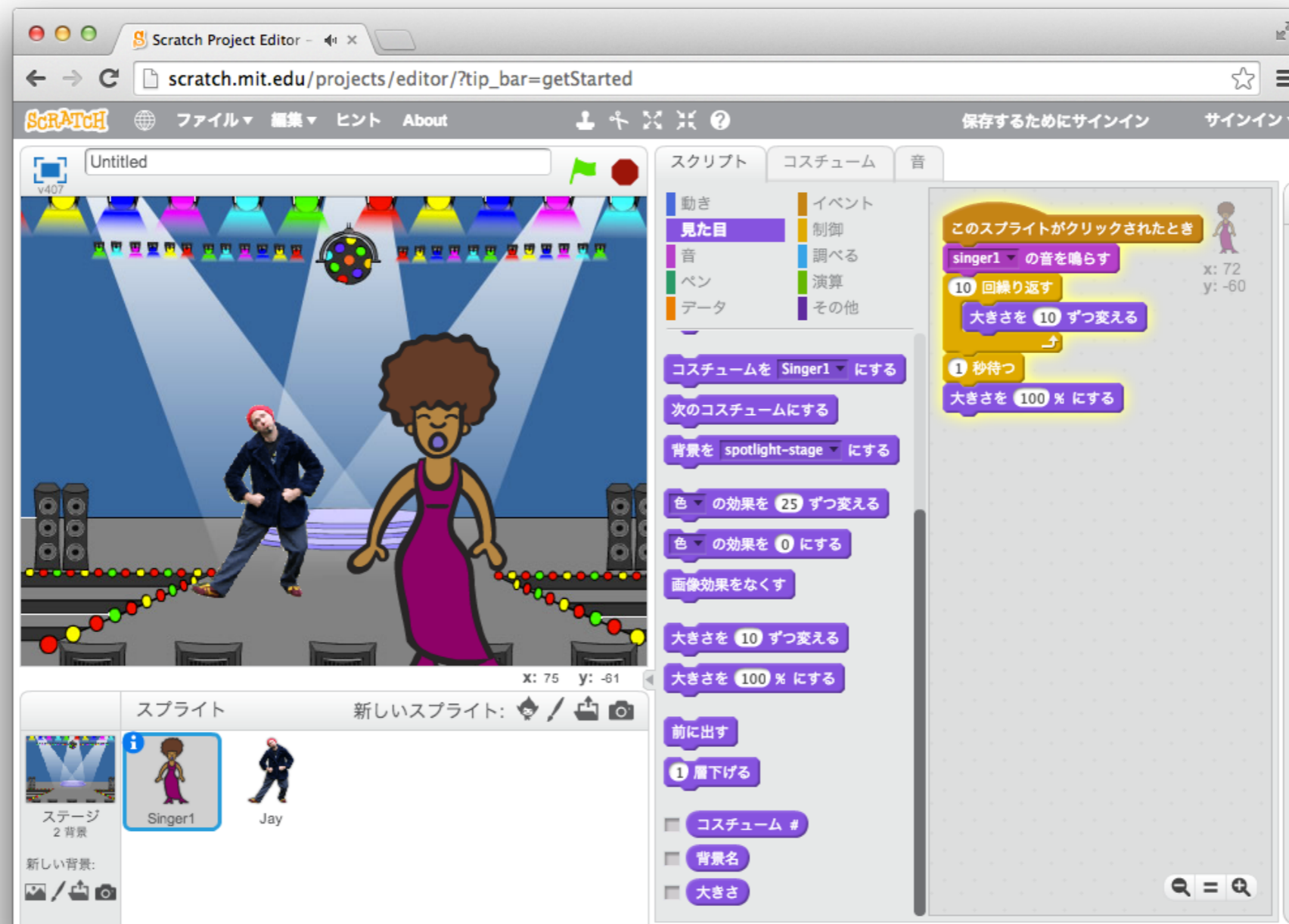
- Click (Clicked) event block.
- Play sound (singer1) block.
- Repeat (10) loop block containing:
  - Change size by (10) block.
  - Wait (1) seconds block.
  - Set size to (100%) block.
- Change costume to (Singer1) block.
- Next costume block.
- Change background to (spotlight-stage) block.
- Change color effect by (25) block.
- Change color effect to (0) block.
- Remove all effects block.
- Change size by (10) block.
- Set size to (100%) block.
- Move forward block.
- Bring to front block.
- Layer down (1) block.
- Costume # block.
- Background name block.
- Size block.

Red annotations highlight the '見た目' (Appearance) block in the '動き' (Motion) category and the '大きさ' (Size) blocks in the script area. A red arrow points to the '大きさ' blocks in the script area with the text: 「②左ボタンをおしながら、2つのブロックを移動しよう」 (While holding the left button, move the two blocks).



# 17 スプライトを動かしてみよう

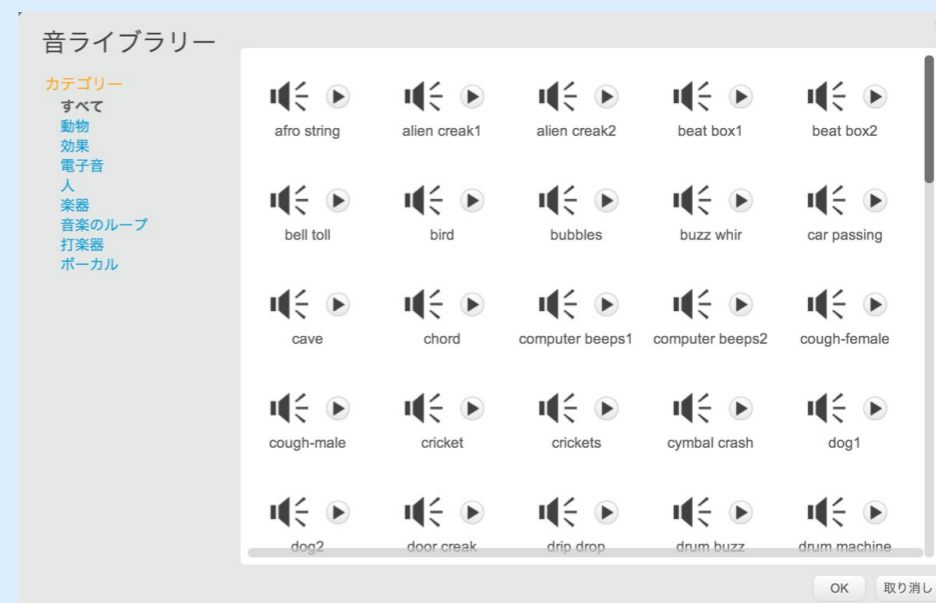
## スプライトが動いて、歌ったかな？



# 今日のポイント！

## Scratchの中で出したい音を選ぼう！

### 使いたい音を選ぼう



### 音を扱う場所を選ぼう

alien creak1 の音を鳴らす

### 出したい音を1つ選ぼう

終わるまで ya の音を鳴らす

上のブロックでえらんだ音を出していくよ！

# 19 「イベント」ブロックを置こう

Scratch Project Editor - Im. x  
scratch.mit.edu/projects/editor/?tip\_bar=getStarted

ScrATCH ファイル 編集 ヒント About 保存するためにサインイン サインイン

Untitled v407

スクリプト コスチューム 音

動き 見た目 音 データ

イベント

このスプライトがクリックされたとき

このスプライトがクリックされたとき

背景が spotlight-stage になったとき

音量 > 10 のとき

message1 を受け取ったとき

message1 を送る

message1 を送って待つ

②クリック

③左ボタンをおしながら、移動しよう

①クリック

Sprite: Singer1, Jay

# 20 「音」ブロックを置こう

The screenshot shows the Scratch Project Editor interface. The main stage displays a scene with a DJ and a singer. The 'Sound' block palette is open, showing various sound effects like 'pop', 'drum', and 'volume'. A script editor on the right shows a 'click' event block with a 'pop' sound effect attached. Red annotations highlight the 'click' and 'pop' blocks, and a mouse cursor is shown clicking on the 'pop' block. A text box on the right explains the mouse click action.

①クリック

このスプライトがクリックされたとき

pop の音を鳴らす

pop の音を鳴らす

終わるまで pop の音を鳴らす

すべての音を止める

1 のドラムを 0.25 拍鳴らす

0.25 拍休む

60 の音符を 0.5 拍鳴らす

楽器を 1 にする

音量を -10 ずつ変える

音量を 100 % にする

ボリューム

テンポを 20 ずつ変える

テンポを 60 BPMにする

テンポ

②左ボタンをおしながら、移動しよう

# 21 音を追加しよう

Scratch Project Editor - Im: x  
scratch.mit.edu/projects/editor/?tip\_bar=getStarted

Scratch ファイル 編集 ヒント About 保存するためにサインイン サインイン

Untitled v407

新しい音:  
1 pop 00:00.0  
2 ya 00:00.5

ya

編集 効果

Microphone volume:

スプライト 新しいスプライト:

ステージ 2 背景  
新しい背景:

Singer1 Jay

x: 240 y: -95

12ページを見ながら  
「ya」という音を追加しよう

# 22 音を追加しよう

The screenshot shows the Scratch Project Editor interface. The 'Scripts' menu is highlighted with a red box. A red circle with the number '1' and the word 'クリック' (Click) points to the 'Click' event block in the 'Scripts' menu. A red circle with the number '2' and the text '▼ボタンをクリックし、「ya」を選択しよう' (Click the dropdown button and select 'ya') points to the dropdown arrow on the 'ya' sound block. The 'ya' sound block is highlighted with a red box. The 'Scripts' menu also shows other blocks like 'ペン' (Pen), 'データ' (Data), 'イベント' (Event), '制御' (Control), '調べる' (Query), '演算' (Math), and 'その他' (Other). The 'Sound' menu is also visible, showing various sound blocks like 'ya' (voice), '1' (drum), '0.25' (rest), '60' (note), '楽器を 1 にする' (set instrument to 1), '音量を -10 ずつ変える' (change volume by -10), '音量を 100% にする' (set volume to 100%), 'ボリューム' (volume), 'テンポを 20 ずつ変える' (change tempo by 20), 'テンポを 60 BPMにする' (set tempo to 60 BPM), and 'テンポ' (tempo). The 'Sprites' area shows the 'Jay' sprite selected. The 'Stage' area shows the 'Singer1' and 'Jay' sprites. The 'Backgrounds' area shows the 'ステージ 2 背景' (Stage 2 Background) selected.

# 23 「制御」ブロックを組み合わせよう



# 24 「見た目」ブロックを組み合わせよう

Scratch Project Editor - Im: x

scratch.mit.edu/projects/editor/?tip\_bar=getStarted

ScrATCH ファイル 編集 ヒント About

保存するためにサインイン サインイン

Untitled

動き ①クリック

見た目

このスプライトがクリックされたとき

ya の音を鳴らす

10 回繰り返す

大きさを 10 ずつ変える

大きさを 75 % にする

コストュームを jay にする

次のコストュームにする

背景を spotlight-stage にする

色の効果を 25 ずつ変

色の効果を 0 にする

画像効果をなくす

大きさを 10 ずつ変える

大きさを 75 % にする

前に出す

1 層下げる

コストューム #

背景名

大きさ

②左ボタンをおしながら、2つのブロックを移動しよう

スプライト

新しいスプライト:

ステージ  
2 背景

Singer1

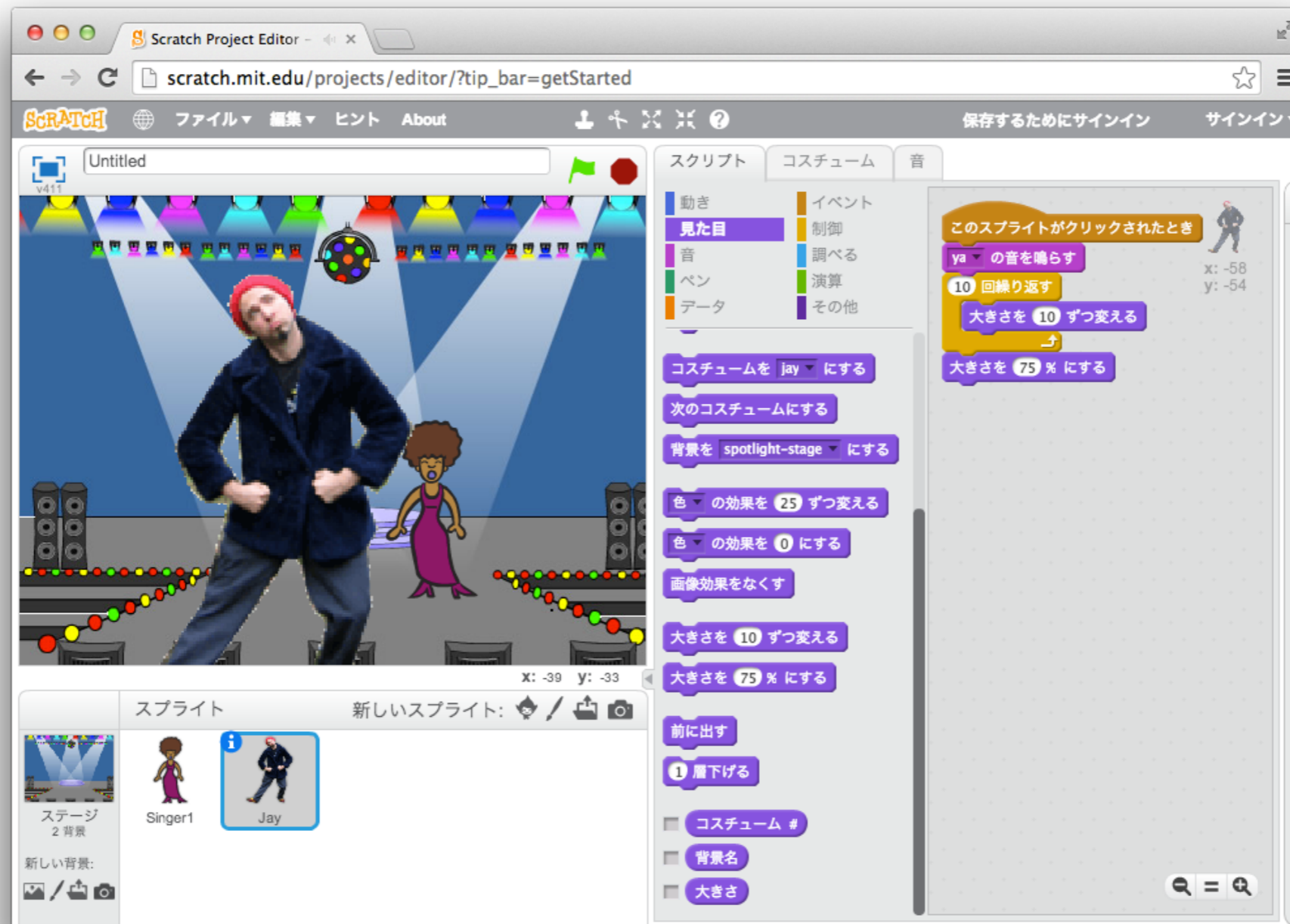
Jay

x: 240 y: -164

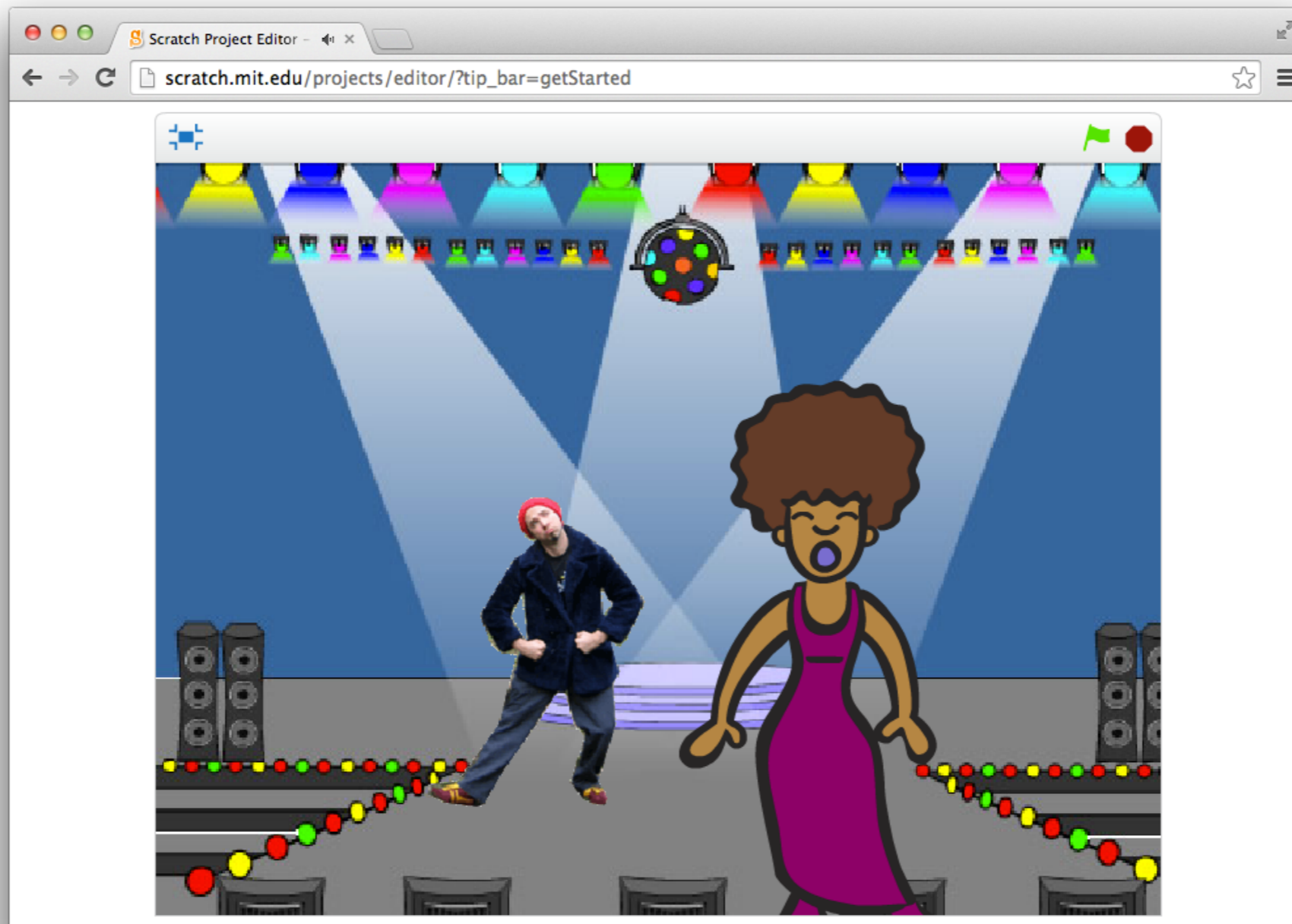


# 25 Jayを動かしてみよう！

## スポットライトが歌って、大きさが変わったかな？



# 合唱ゲーム完成！



スプライトをクリックして遊んでみよう！