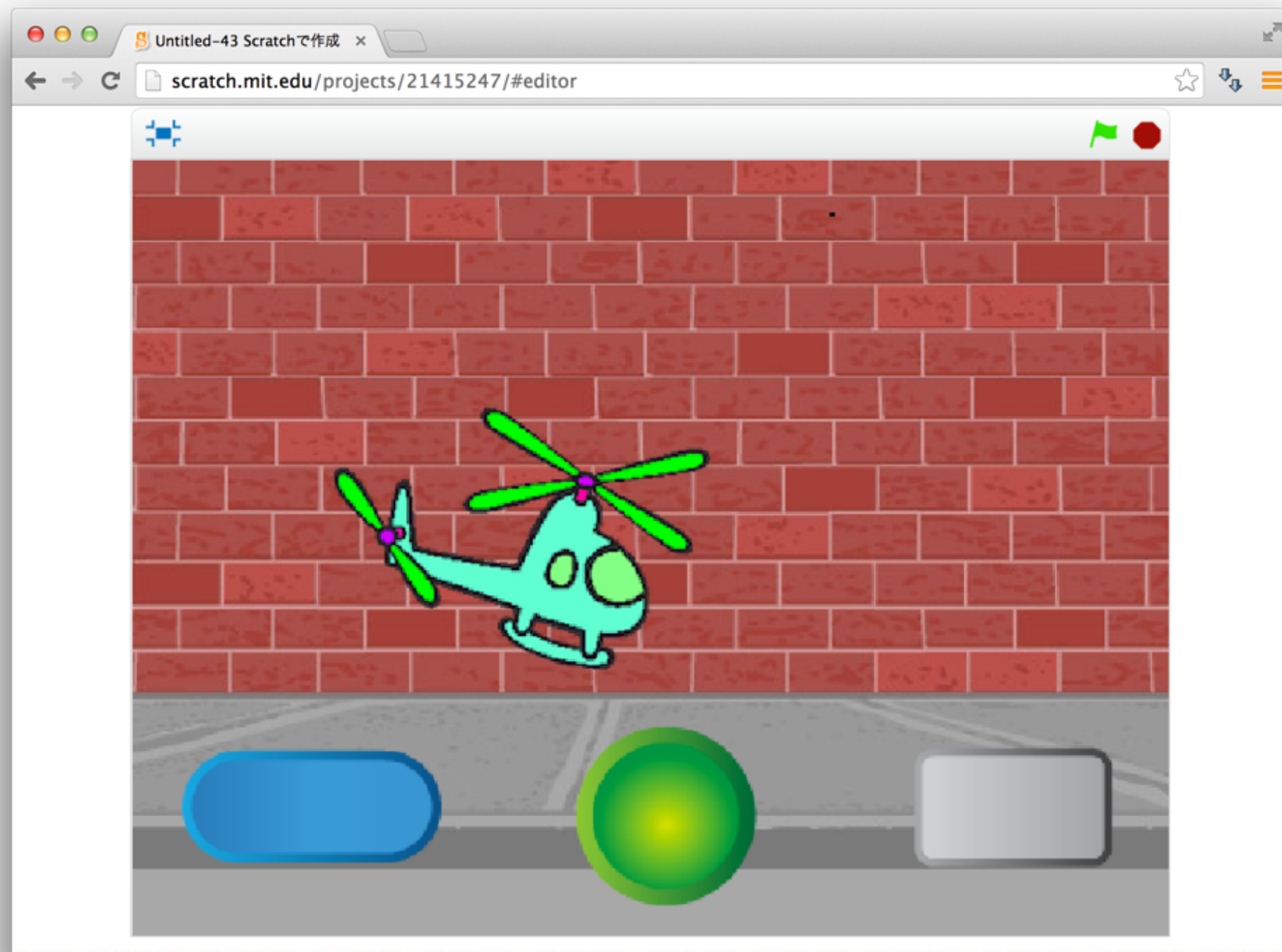
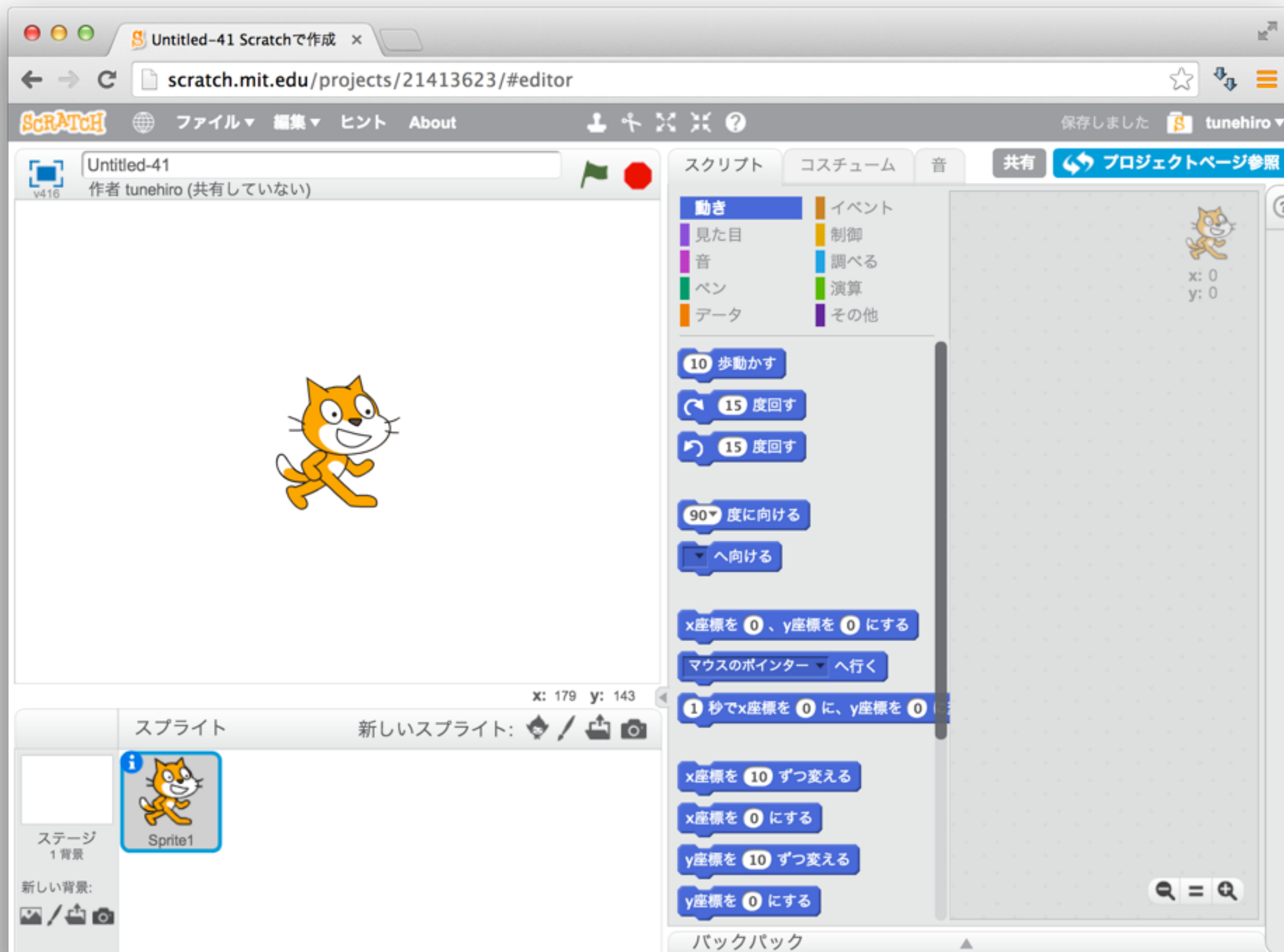


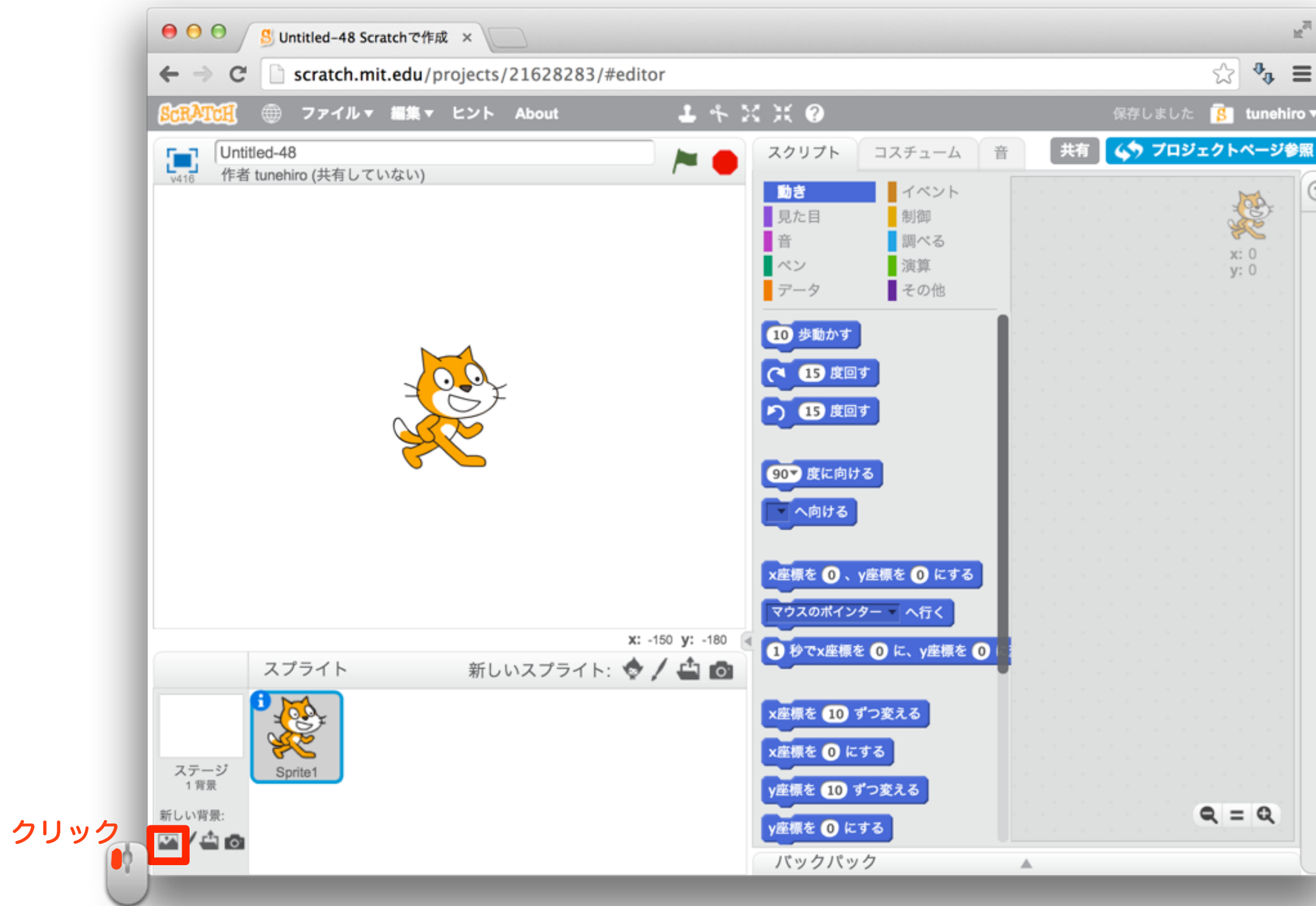
08.ラジコンヘリコプターを作ろう！



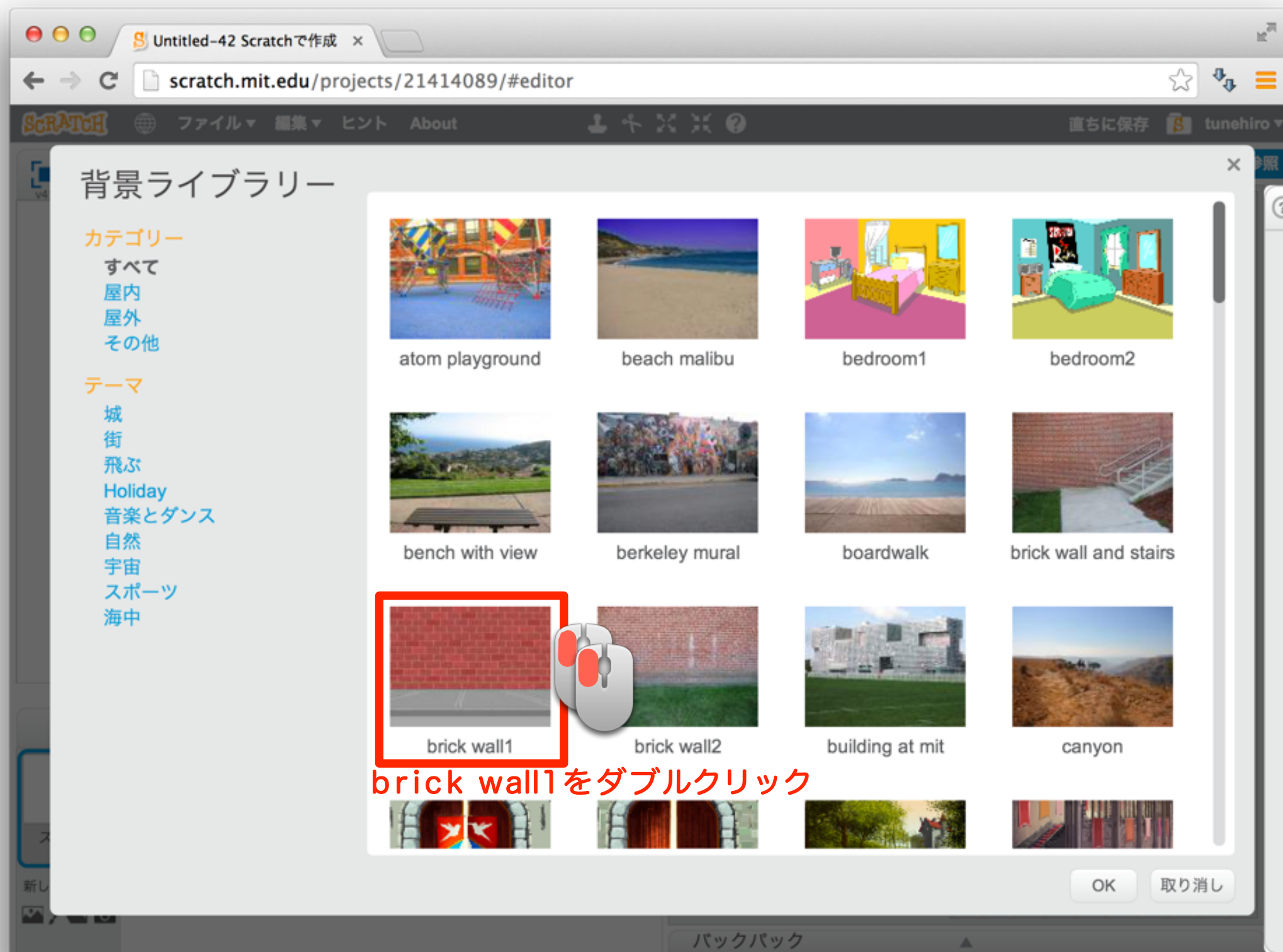
2 ネコがいる画面を出そう



3 背景を変えよう



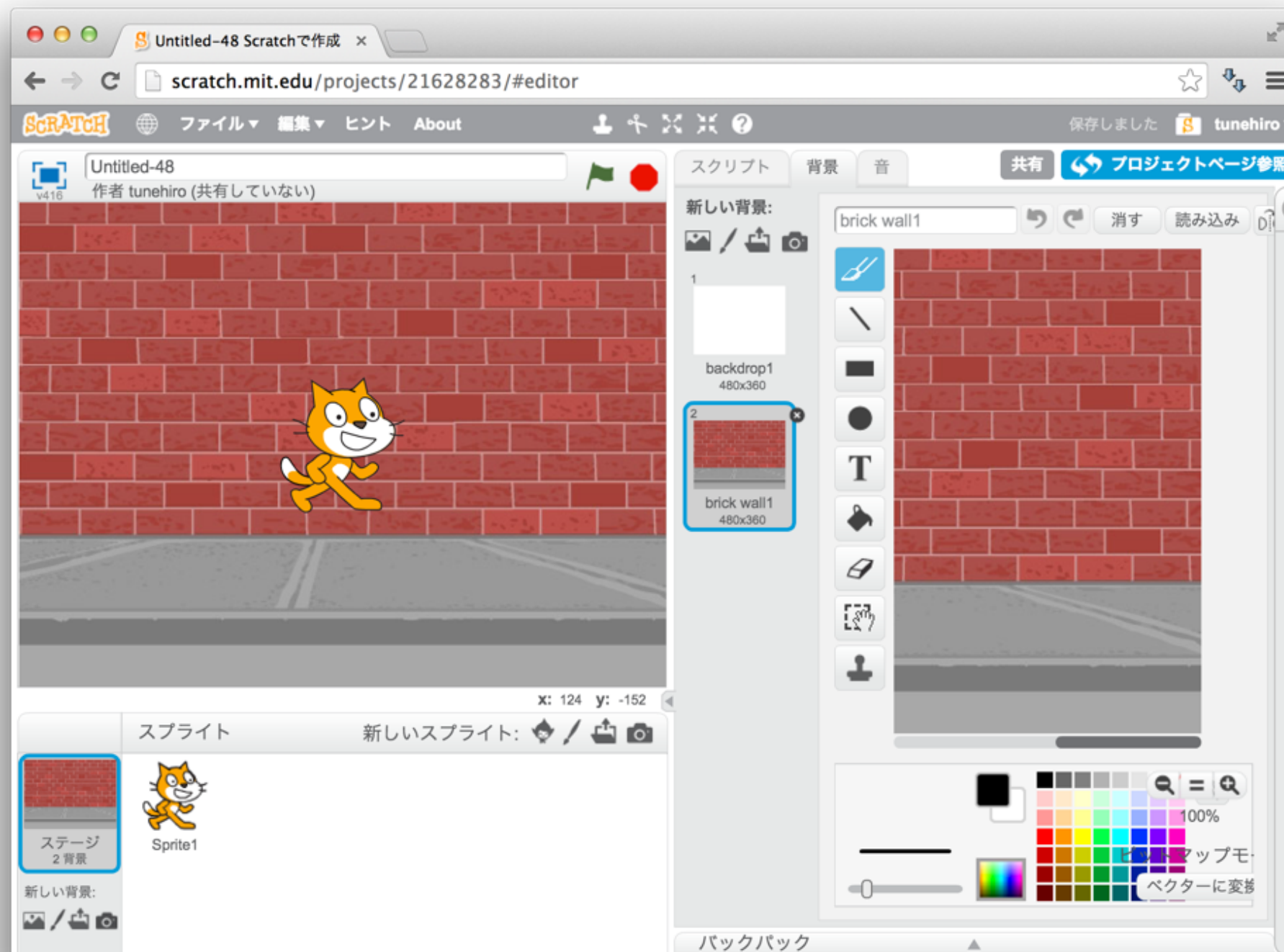
4 背景を変えよう



brick wall1をダブルクリック

5 背景を変えよう

背景がかわったかな？

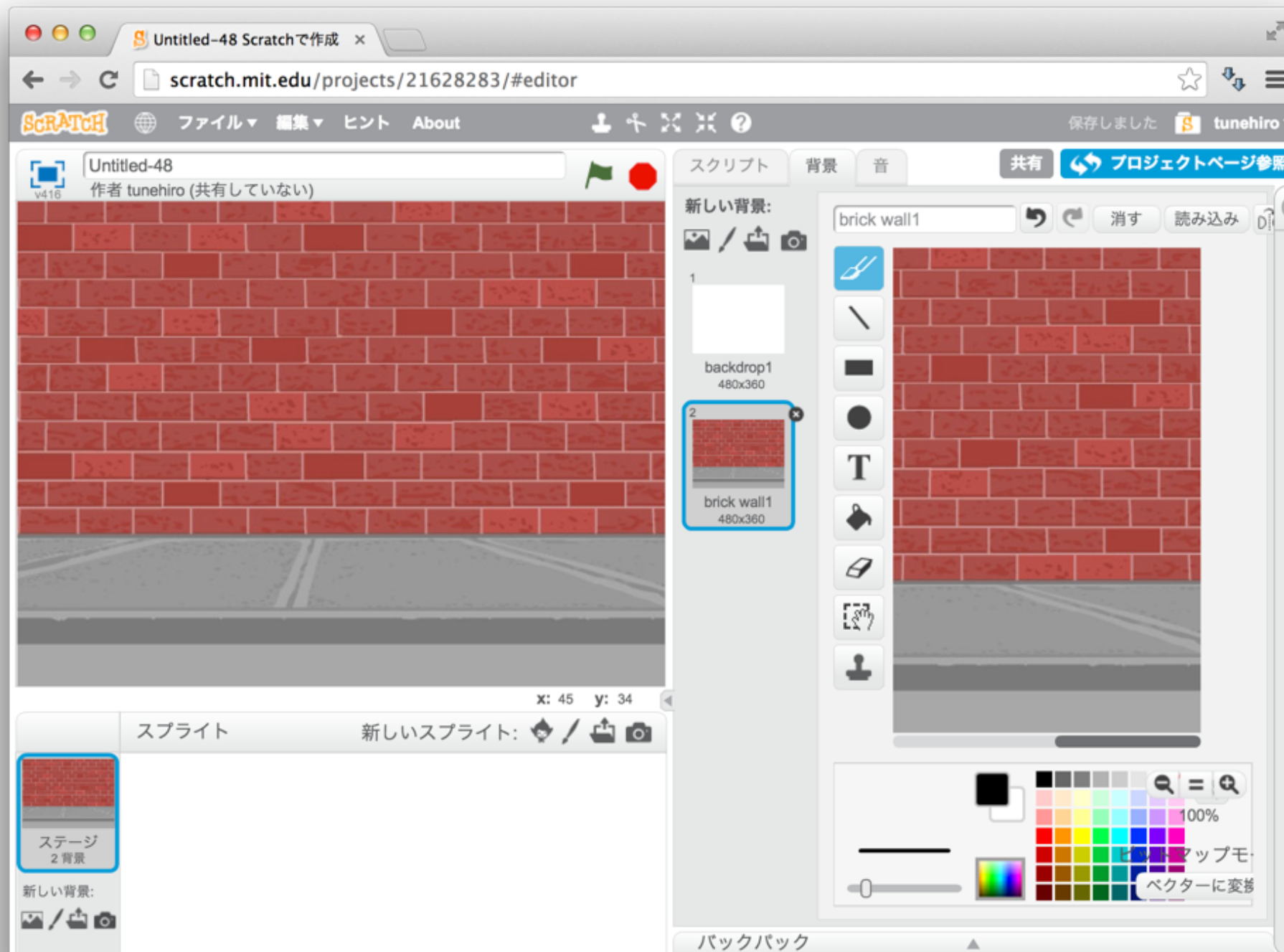


6 ネコを消そう

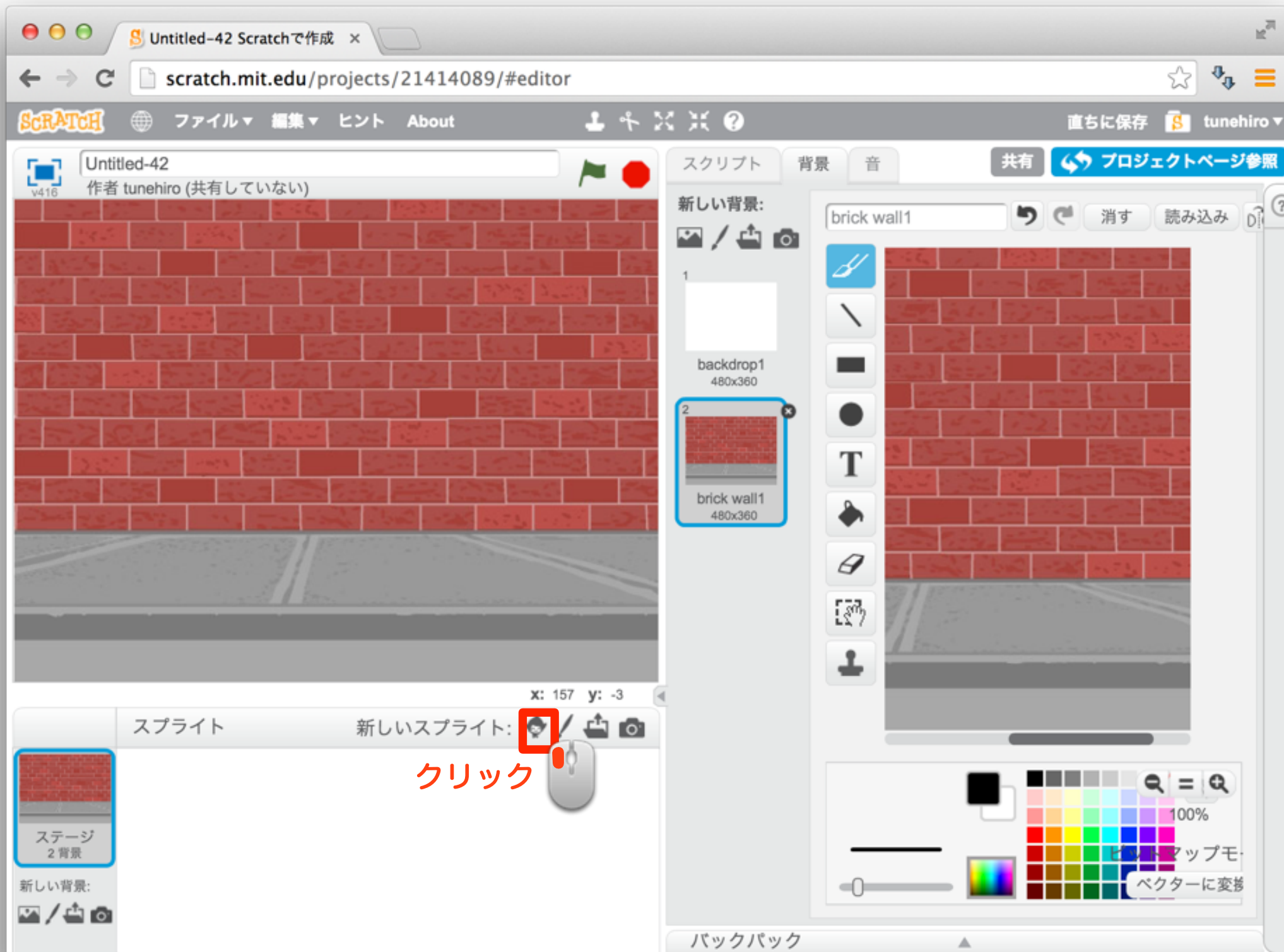


7 ネコを消そう

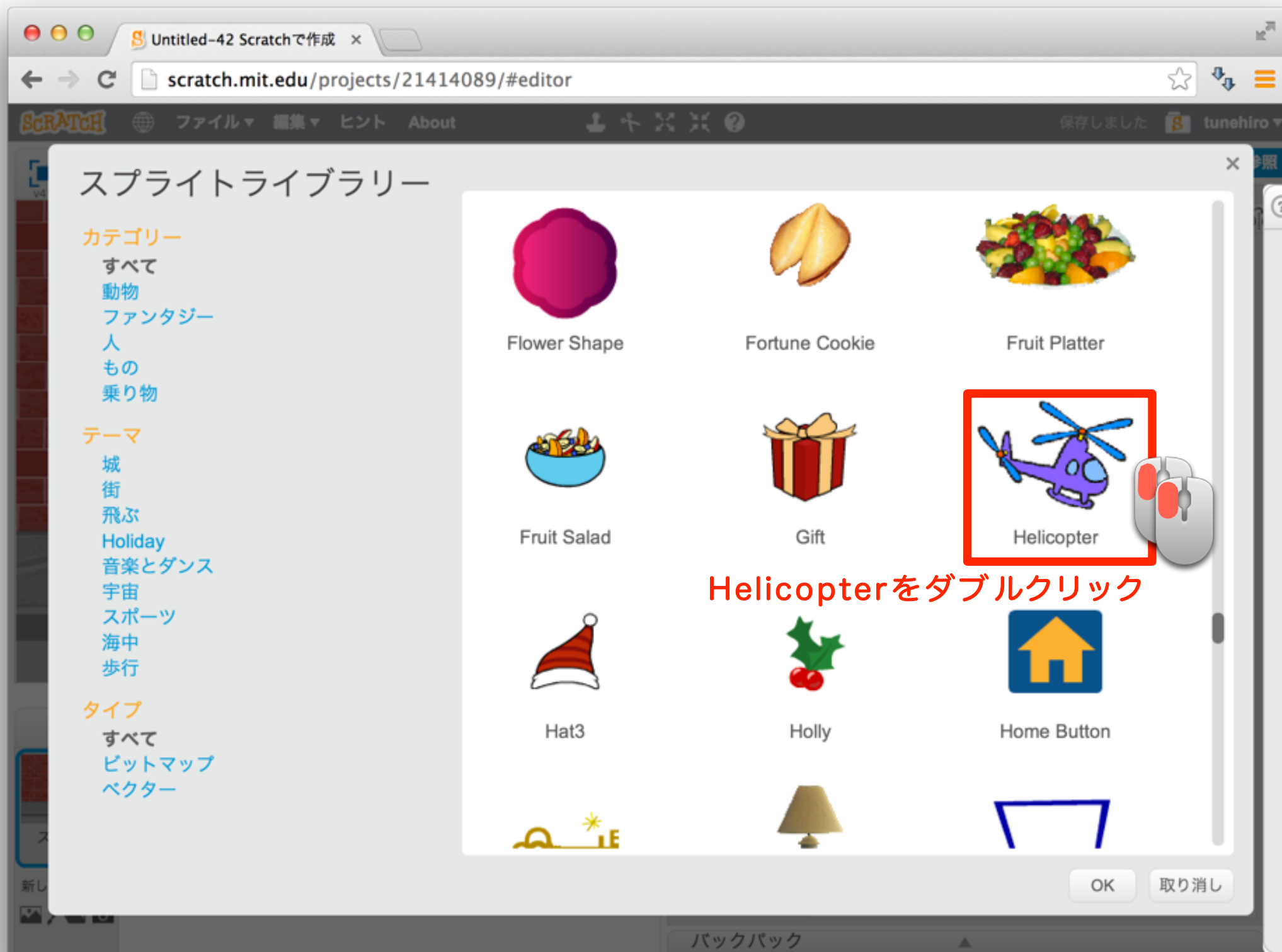
ネコが消えたかな？



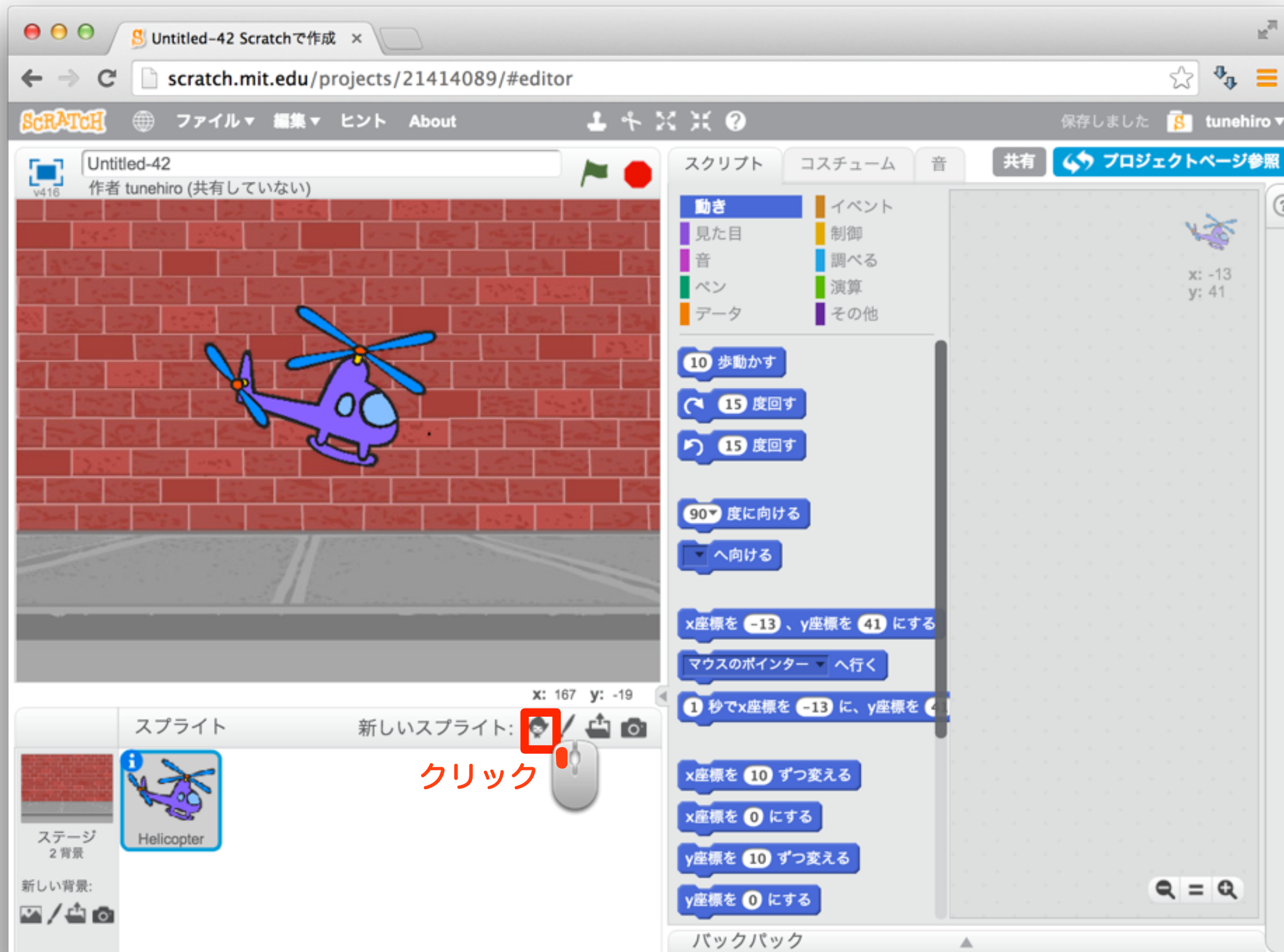
8



9 スプライトを増やそう



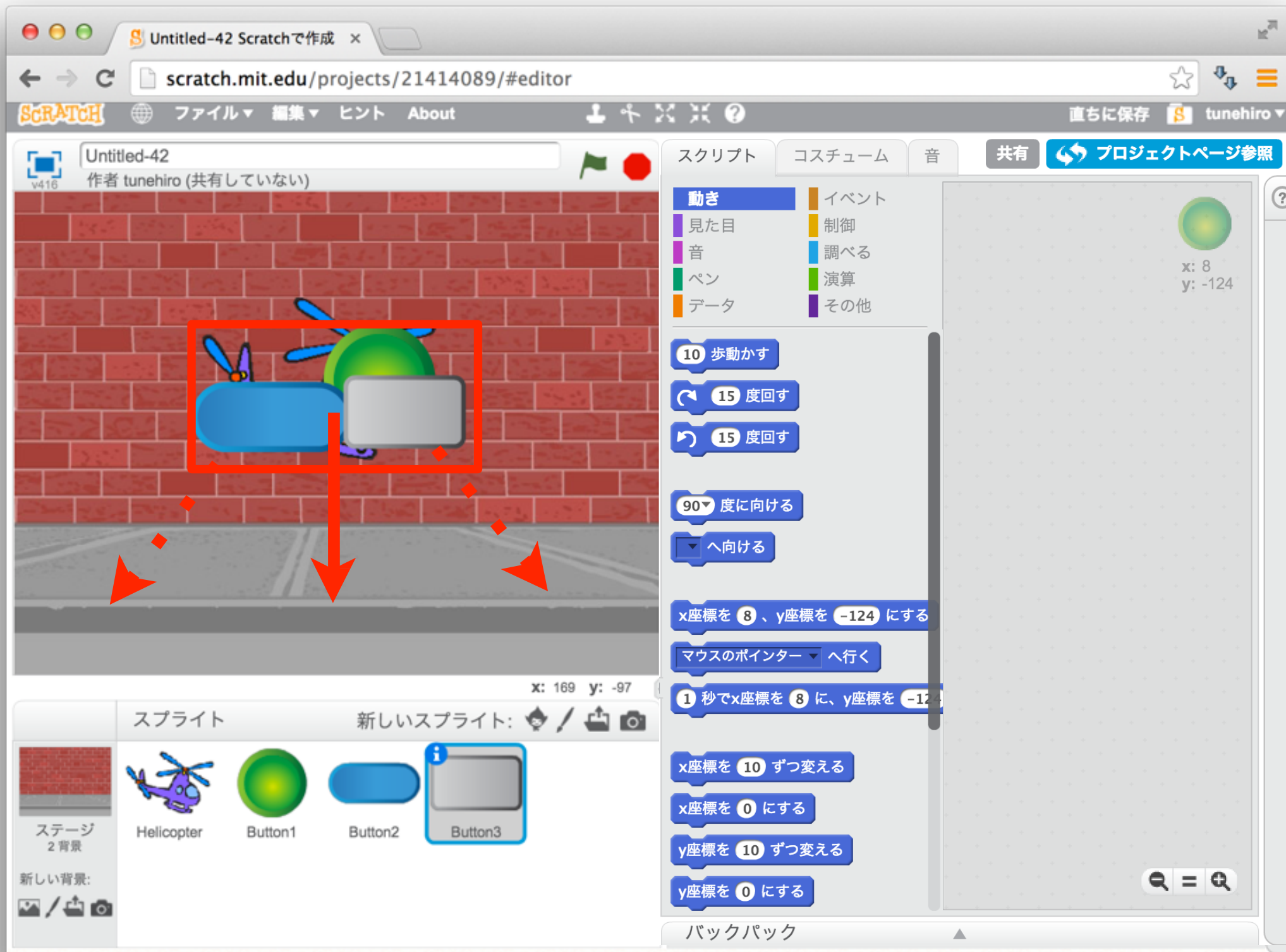
10 さらにスプライトを増やそう



11 さらにスプライトを増やそう

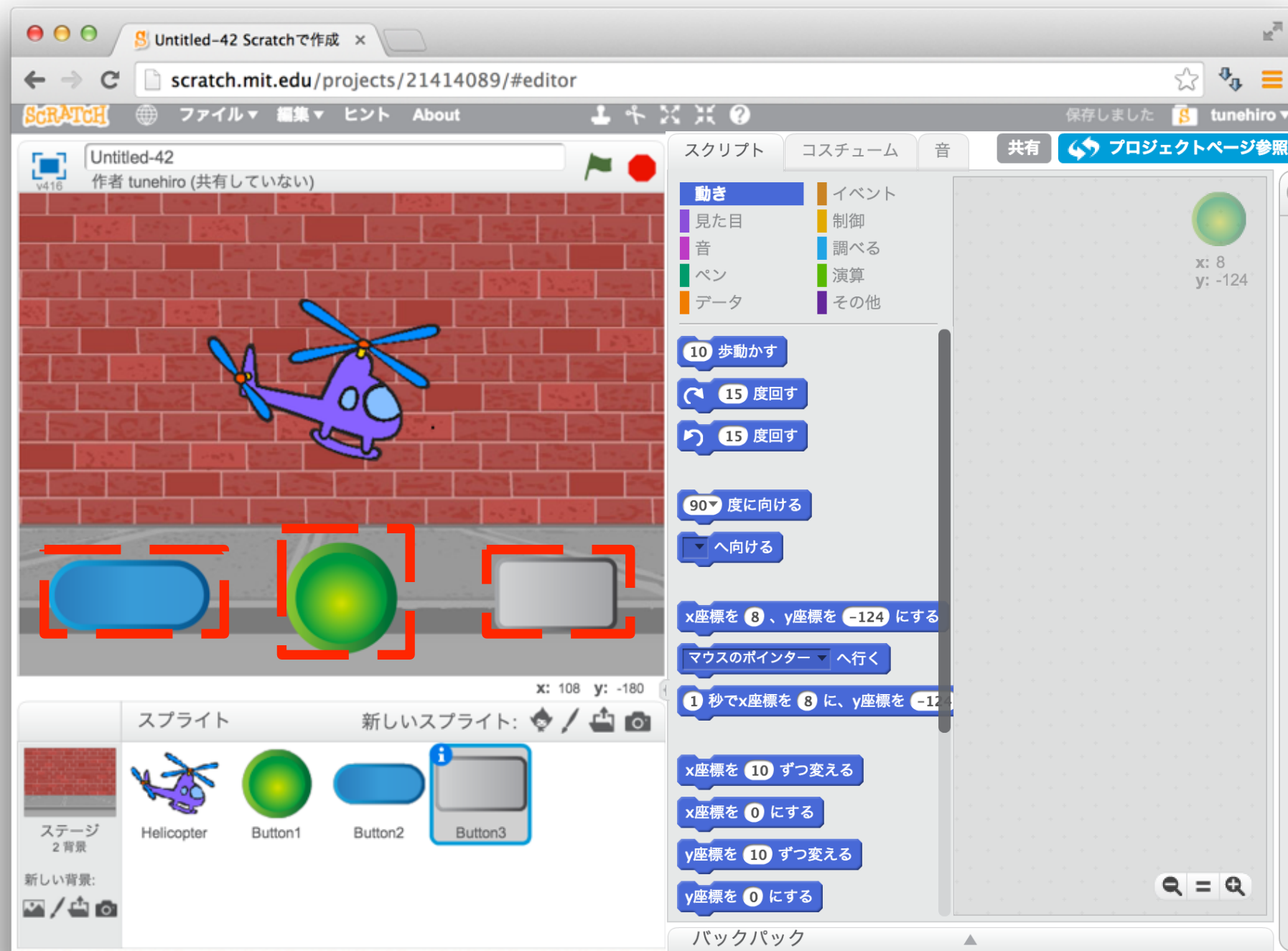


12 スプライトの位置を調整しよう

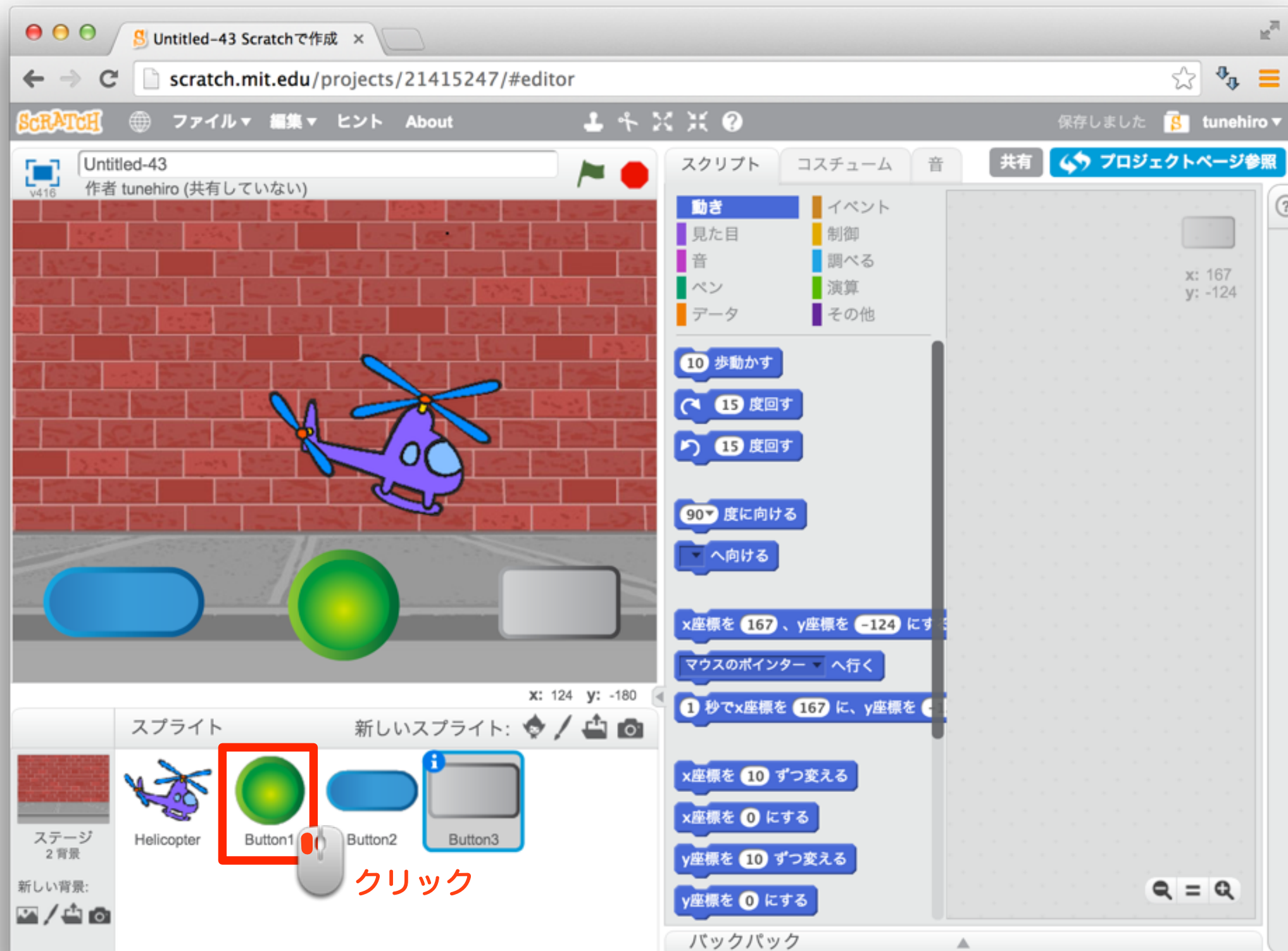


13 スプライトの位置を調整しよう

下のようにスプライトを移動しよう



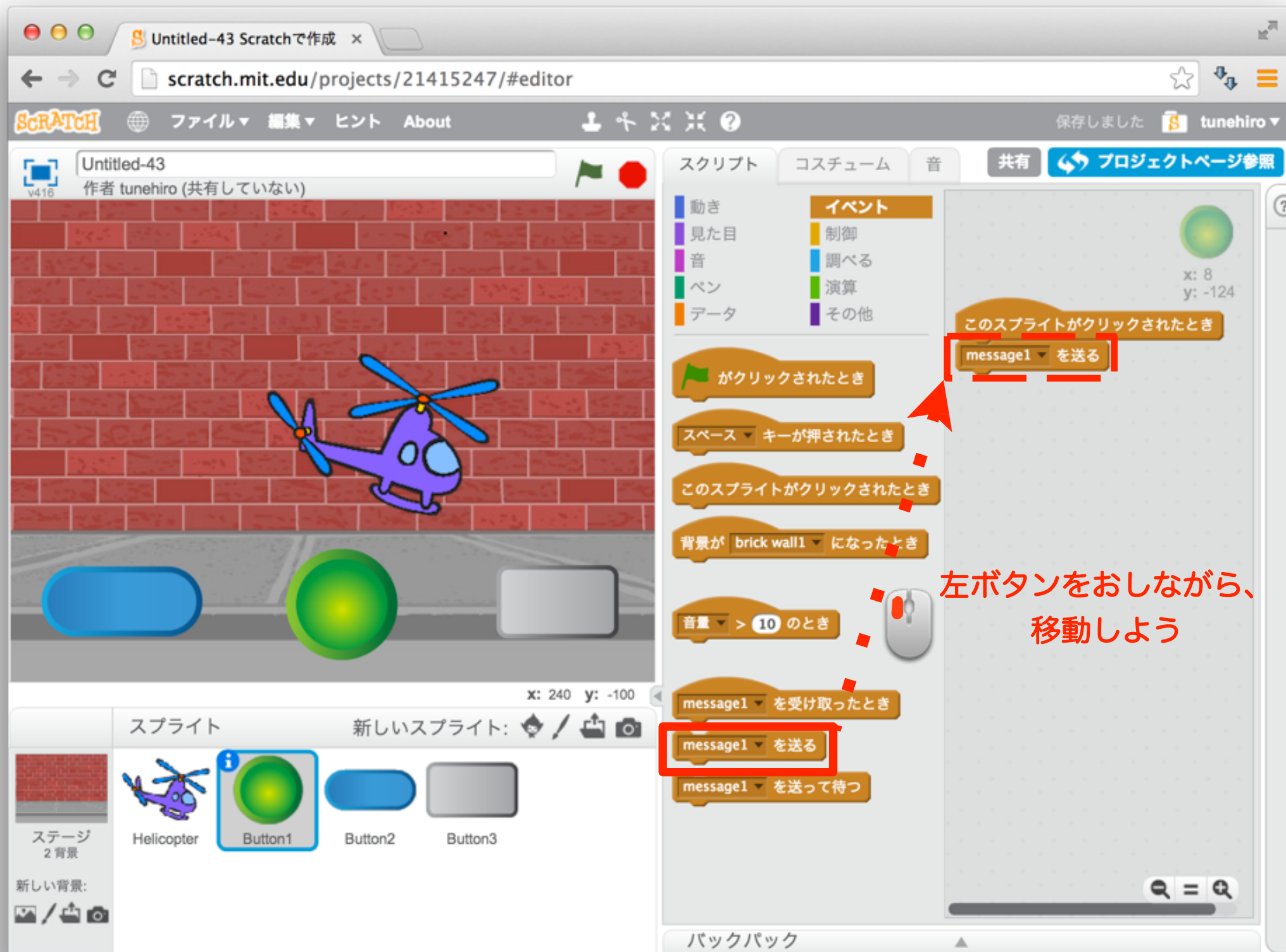
14 1つ目のボタンにブロックをいれよう



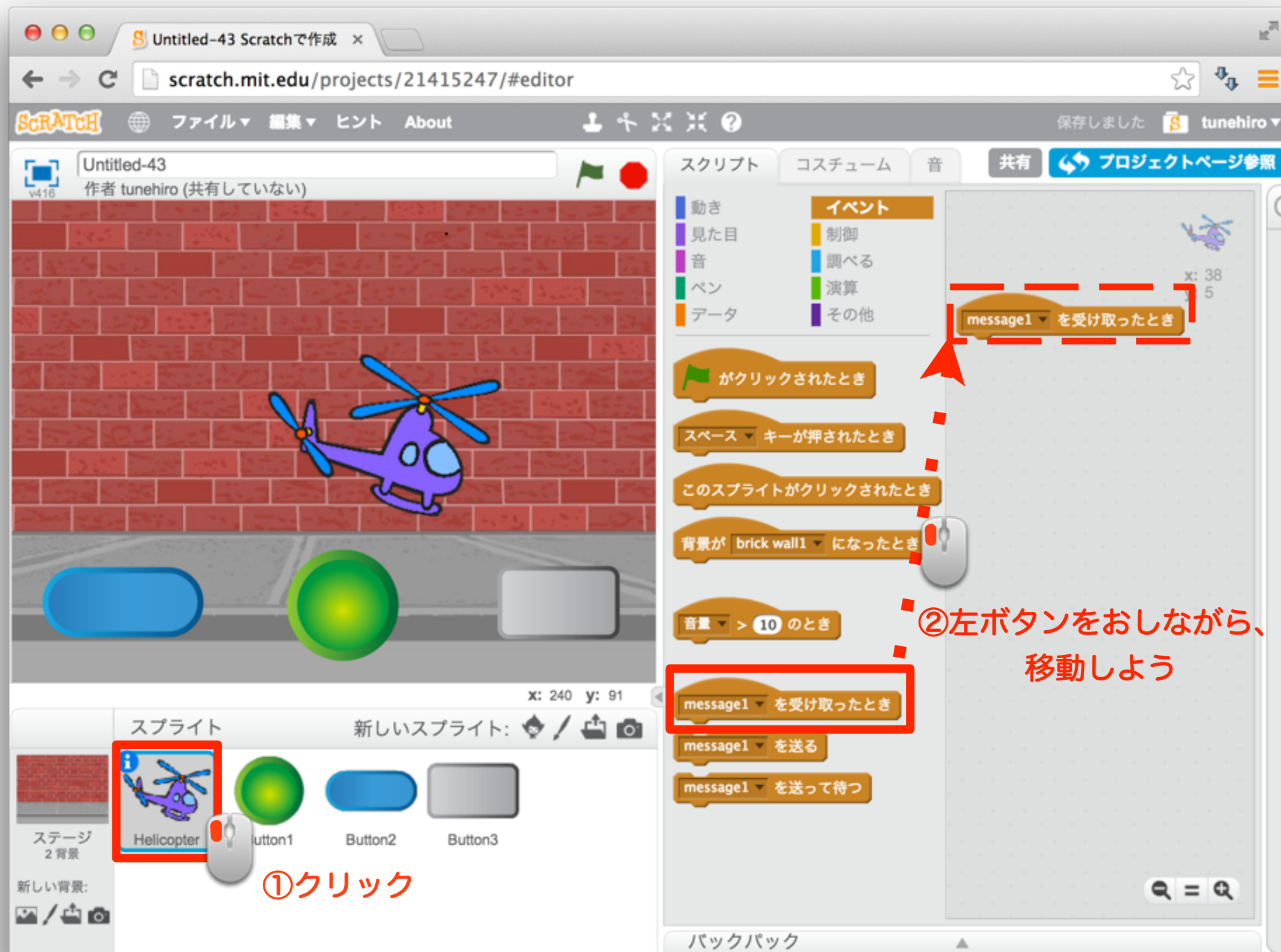
15 「イベント」ブロックを置こう



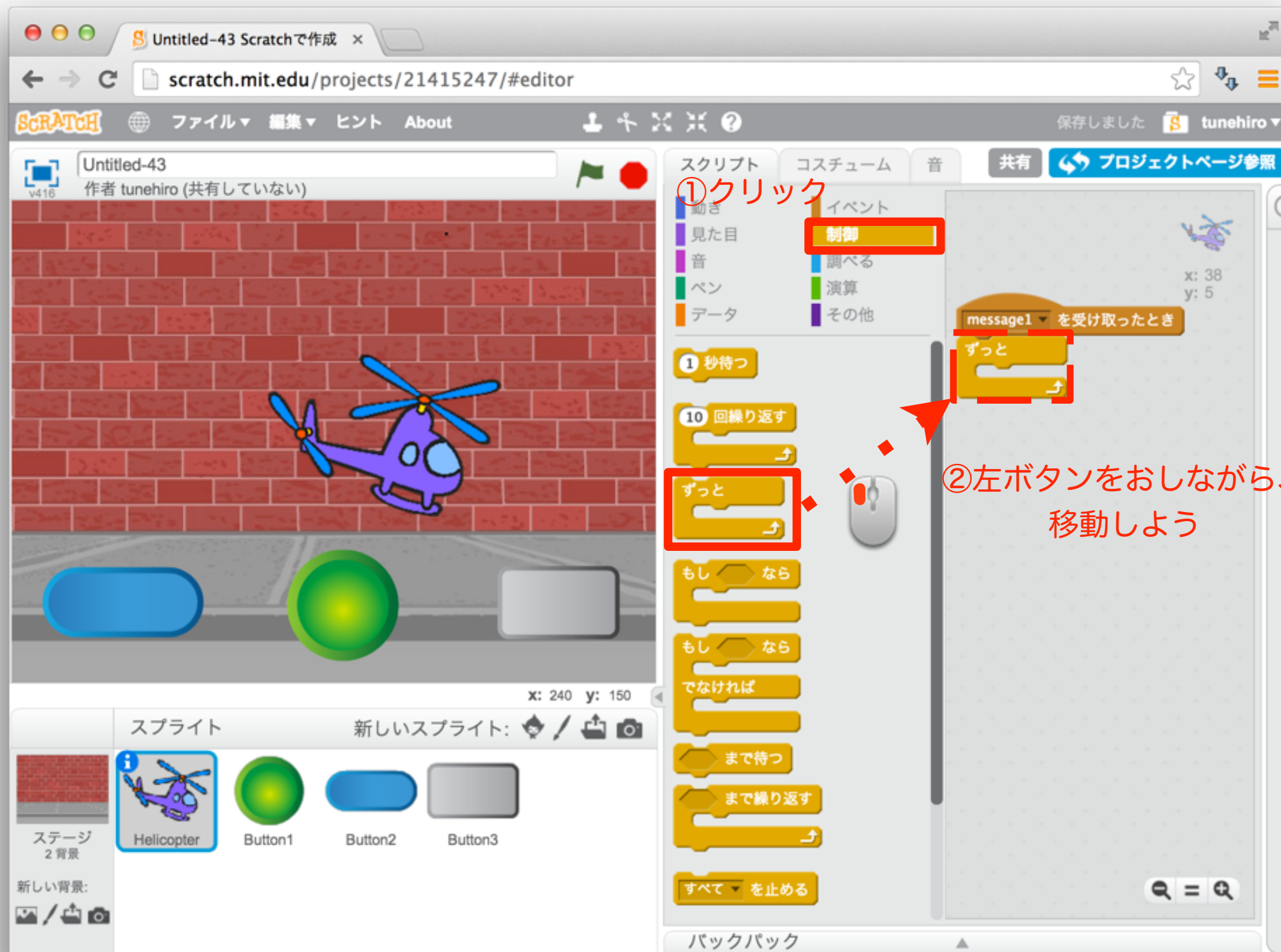
16 「イベント」ブロックを組み合わせよう



17 ヘリコプターにブロックをいれよう



18 「制御」ブロックを組み合わせよう

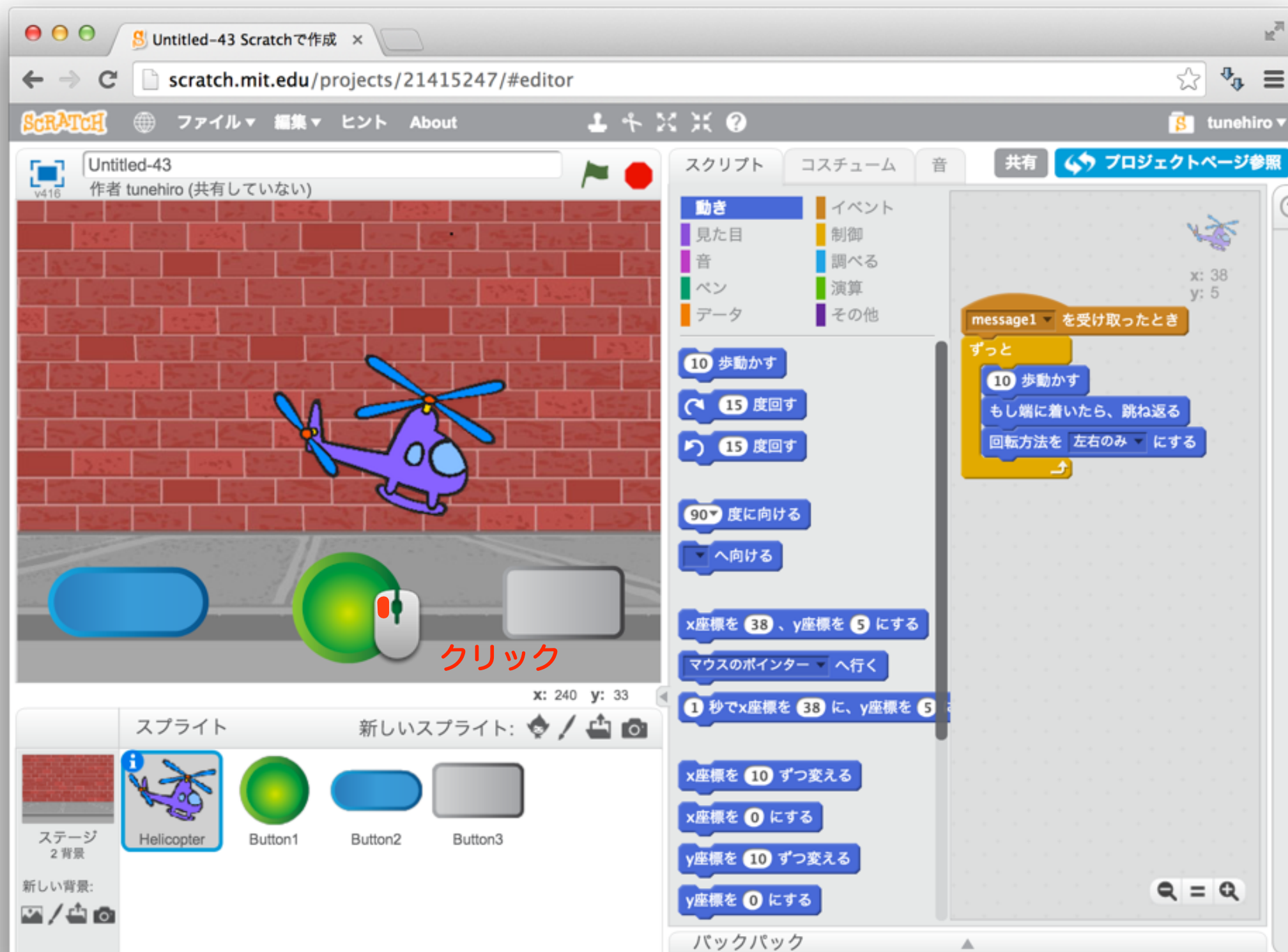


19 「動き」ブロックを組み合わせよう

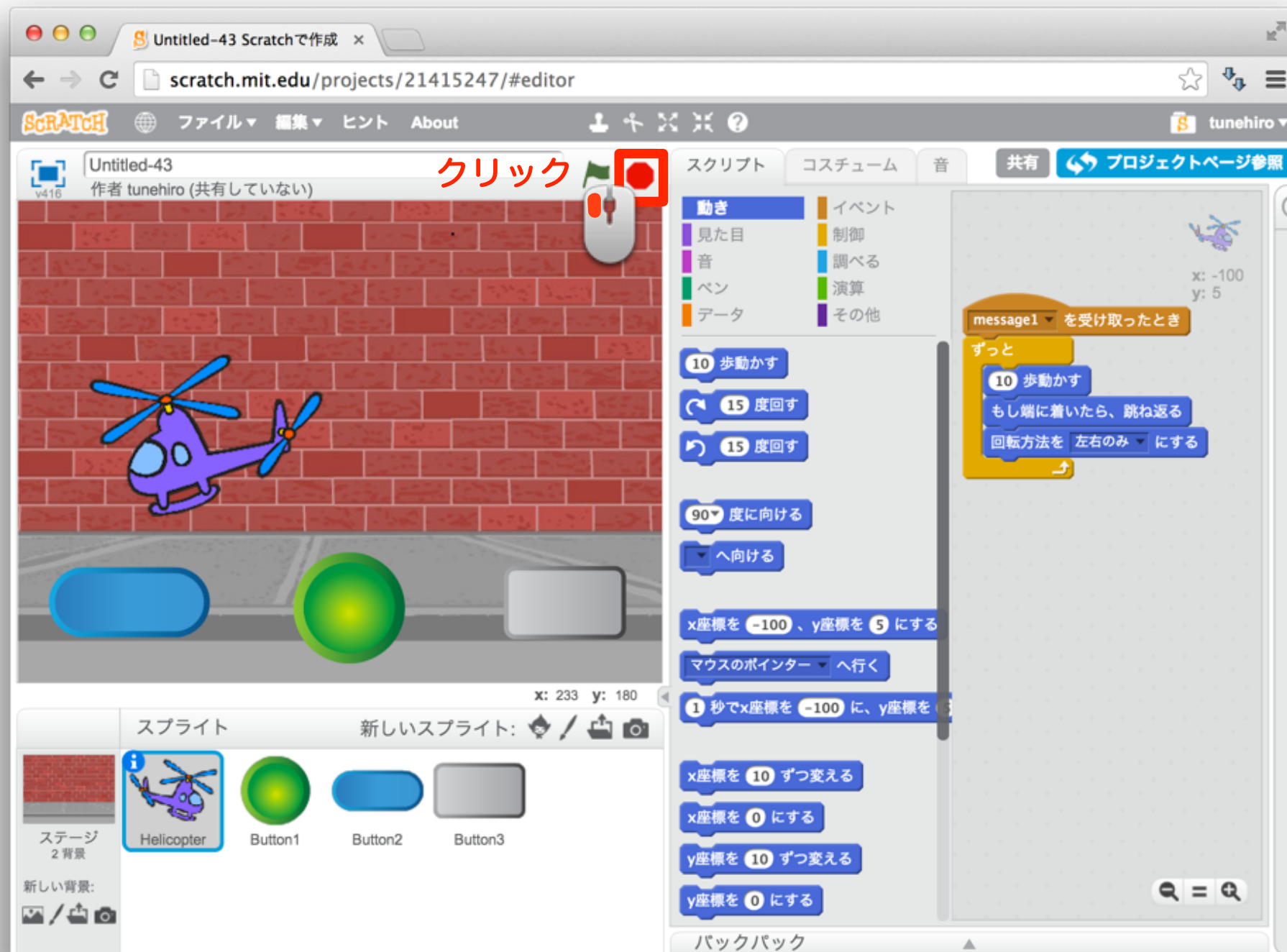
Scratch editor interface showing a helicopter sprite on a brick background. The 'Scripts' block is highlighted with a red box and labeled '① クリック'. The 'Motion' block is highlighted with a red box and labeled '② 「ずっと」の中に 3つのブロックを移動しよう！'.

Scratch editor interface showing a helicopter sprite on a brick background. The 'Scripts' block is highlighted with a red box and labeled '① クリック'. The 'Motion' block is highlighted with a red box and labeled '② 「ずっと」の中に 3つのブロックを移動しよう！'.

20動かしてみよう



ボタンを押したら、ヘリコプターが動いたかな？



今日のポイント！



メッセージって何？①

メッセージとは「合図」のこと。

この合図によって、スプライトの動きや見た目を変えたりすることができるよ！

message1 ▼ を受け取ったとき

message1 ▼ を送る

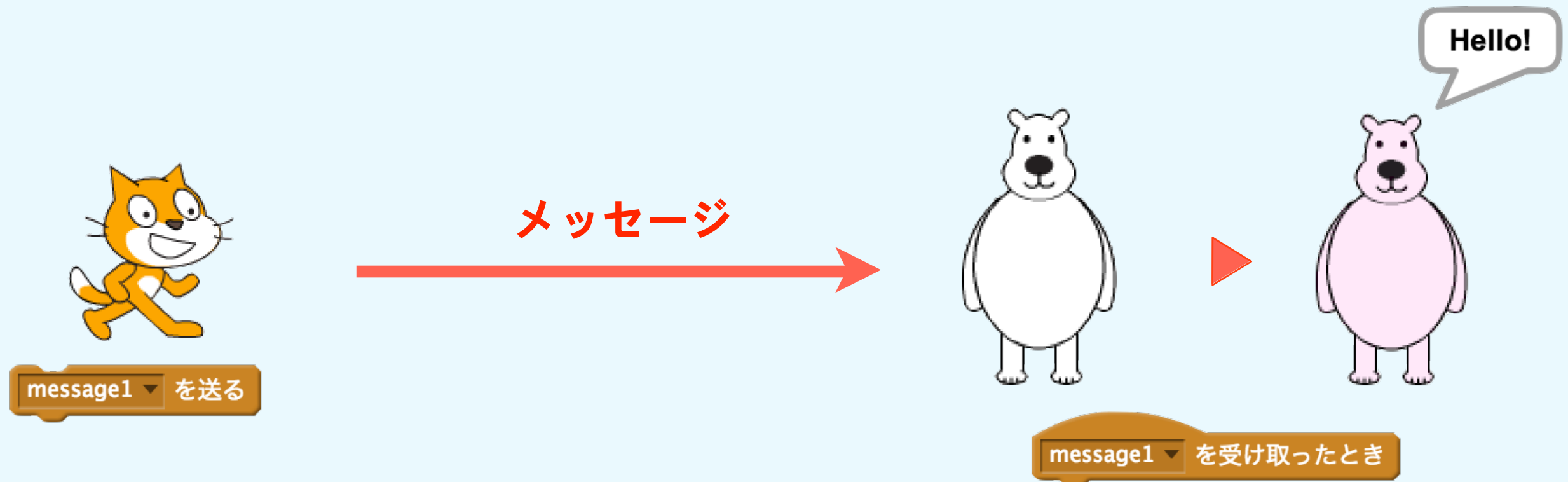
message1 ▼ を送って待つ

今回はこのメッセージを使うために、上のような「メッセージ」ブロック というものを使っていくよ！

今日のポイント！

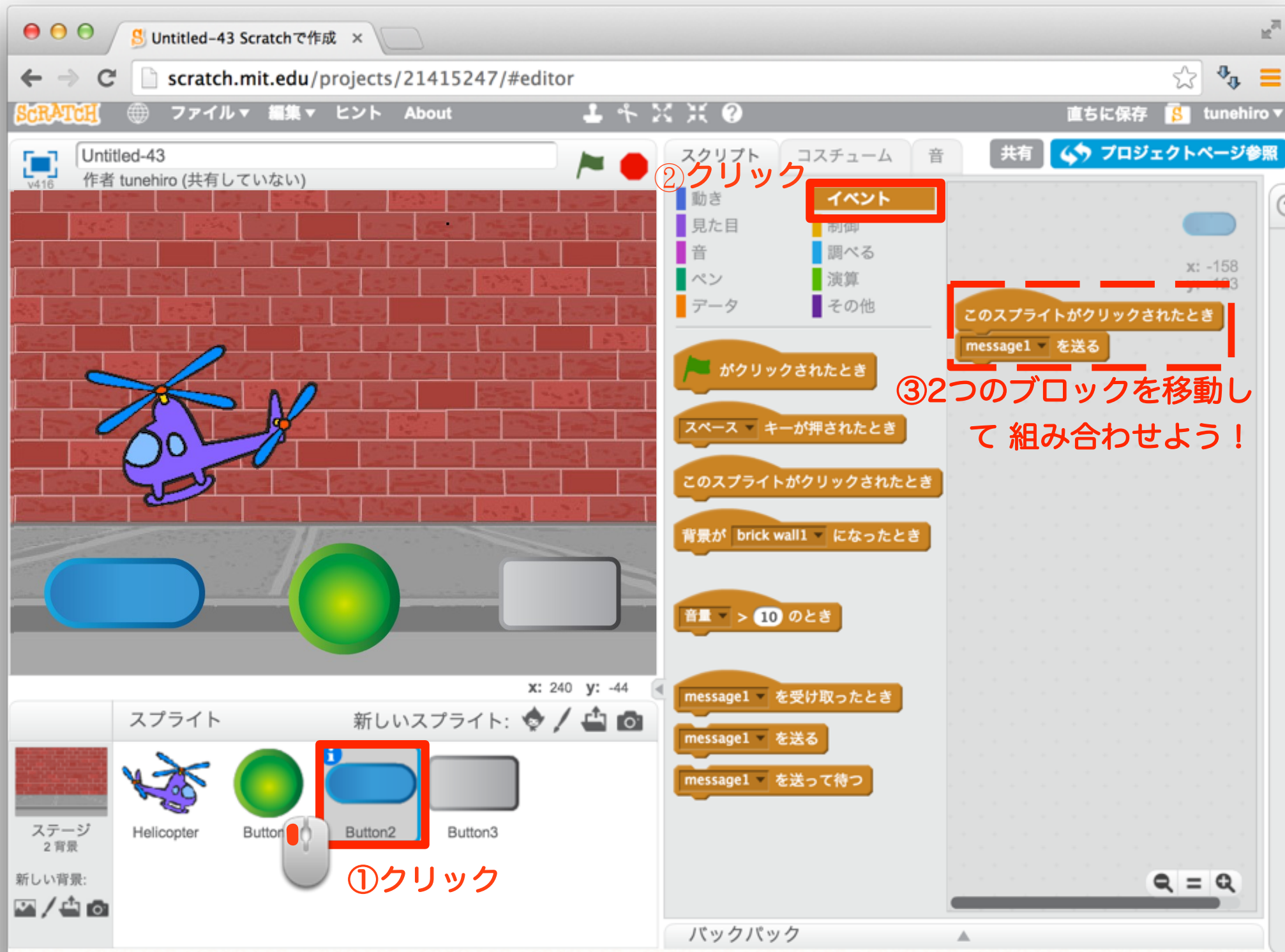
メッセージを使ってできることは？

メッセージを使うと、こんなことができるよ！



例えば、上のように他のスプライトにメッセージを送って、そのスプライト がメッセージを受け取ると、色を変えたり、動きをつけたりできるよ！

24 2つ目のボタンにブロックをいれよう

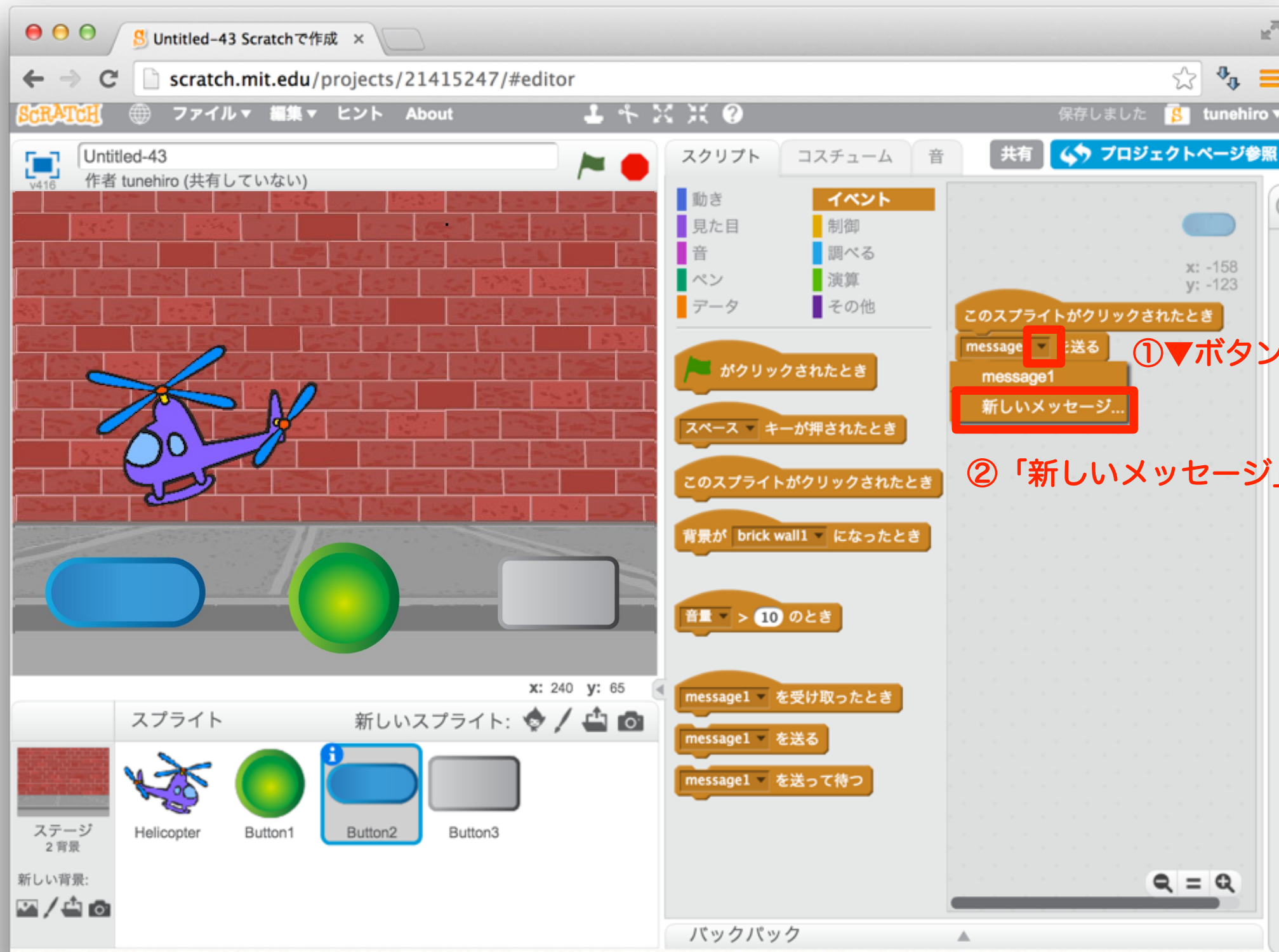


Scratch editor interface showing a helicopter on a brick wall background. The interface includes a stage, a sprite area, and a scripts area.

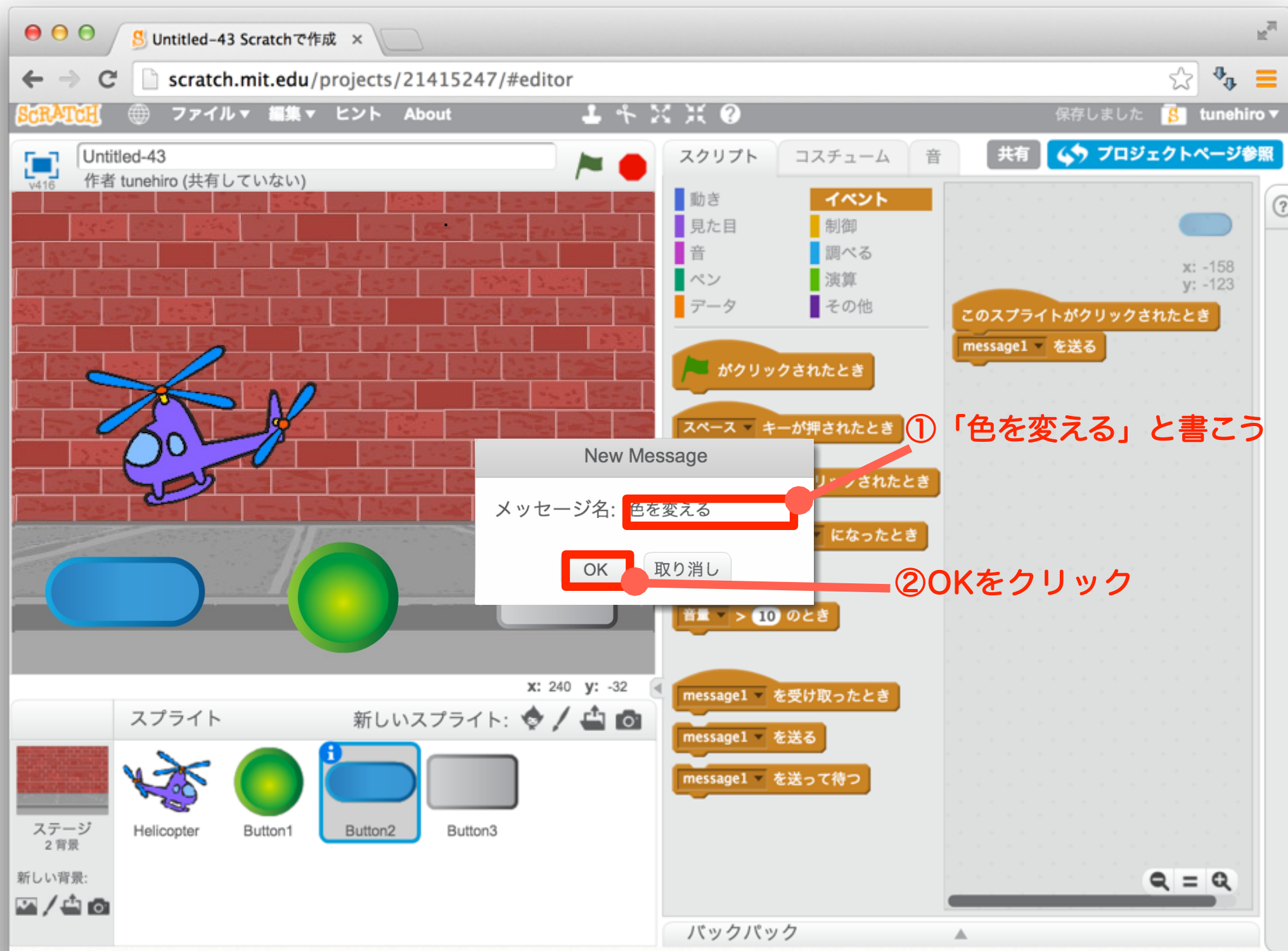
The stage shows a helicopter sprite on a brick wall background. Below the stage are three buttons: "Button1", "Button2", and "Button3". "Button2" is highlighted with a red box and a red circle with the number 1, with the text "①クリック" (Click) next to it.

The scripts area shows a list of event blocks. The "When clicked" block is highlighted with a red box and a red circle with the number 2, with the text "②クリック" (Click) next to it. The "When clicked" block is also highlighted with a red box and a red circle with the number 3, with the text "③2つのブロックを移動して組み合わせよう!" (Move the two blocks and combine them!) next to it.

25 新しいメッセージを追加しよう

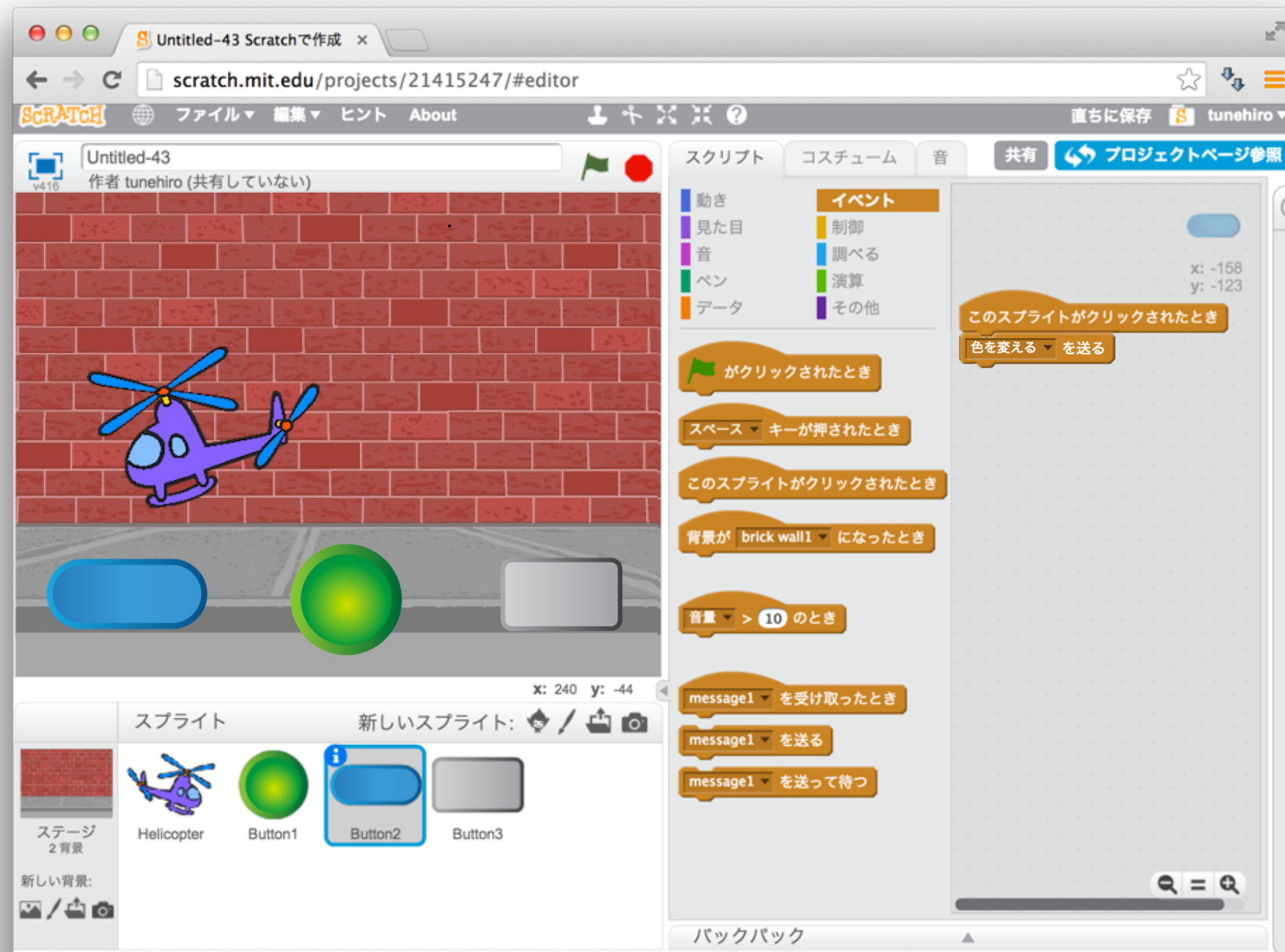


26 新しいメッセージを追加しよう



27 「演算」ブロックを組み合わせよう

下のようになったかな？



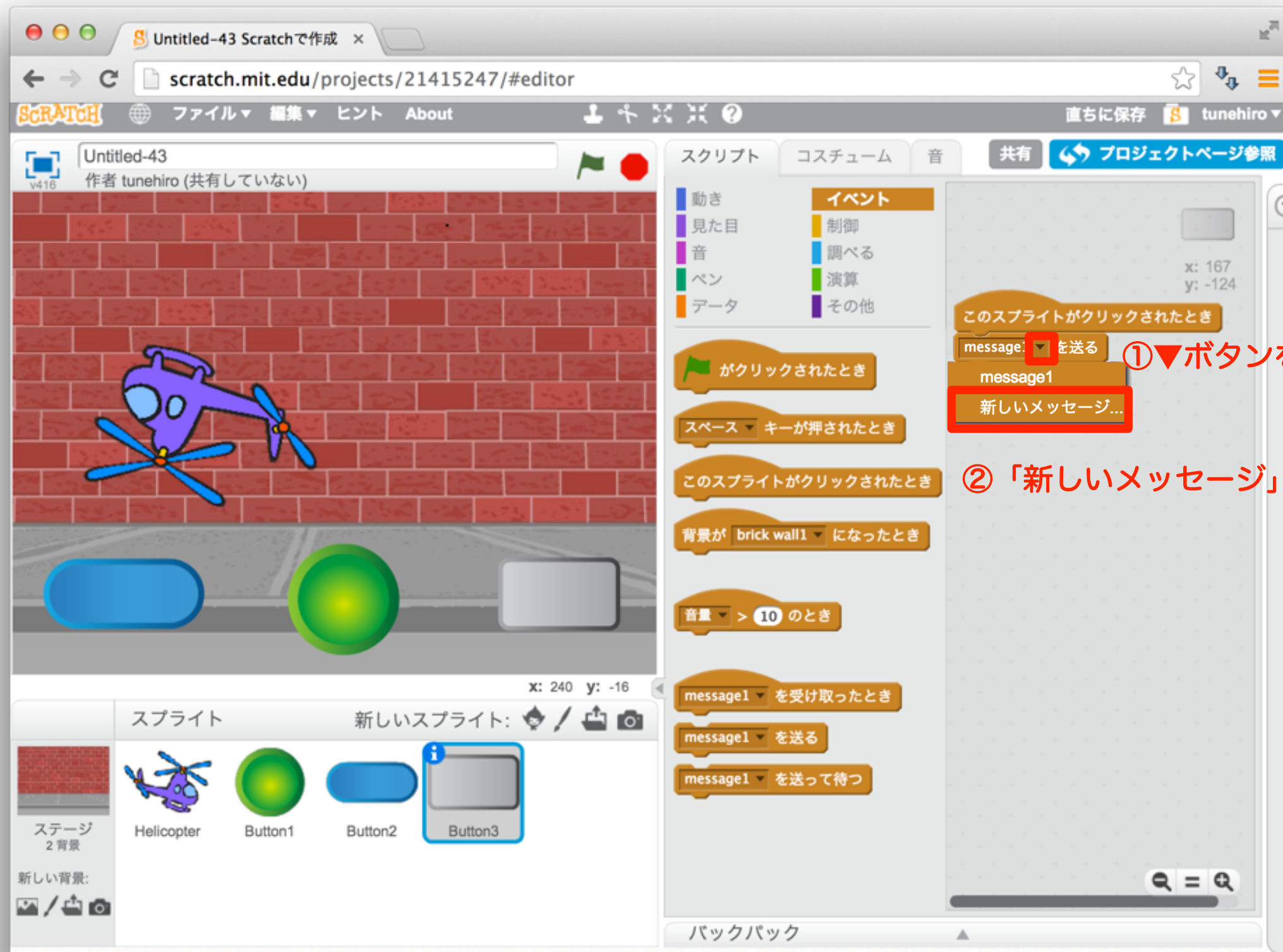
28 3つ目のボタンにブロックをいれよう

Scratch editor interface showing a project titled "Untitled-43" by "tunehiro". The stage background is a brick wall. A helicopter sprite is on the stage. Below the stage are three buttons: "Button1" (blue oval), "Button2" (green circle), and "Button3" (gray rectangle). The "Button3" is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it with the text "①クリック".

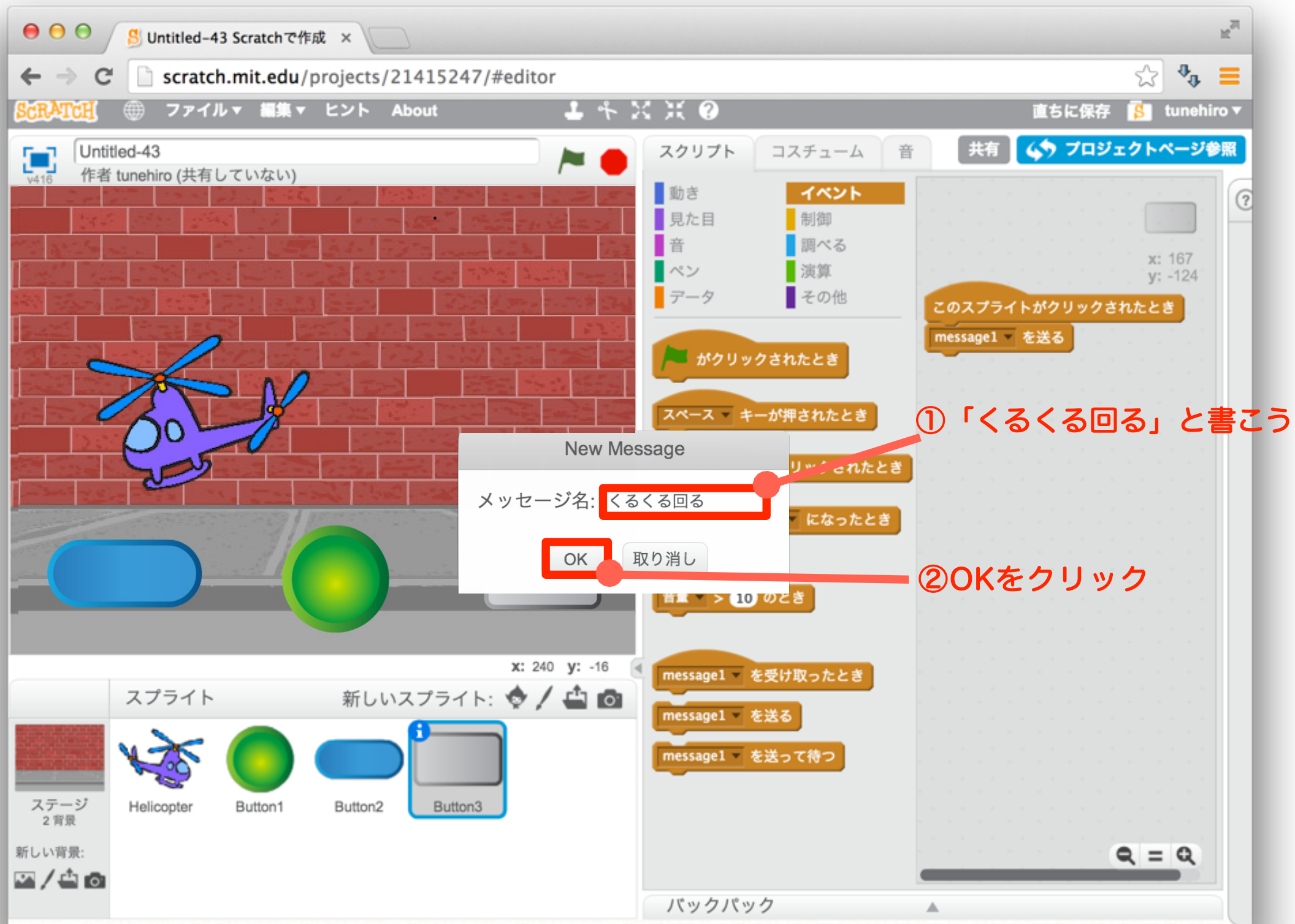
The "Scripts" panel is open, showing a list of blocks. The "when clicked" block is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it with the text "②2つのブロックを移動して組み合わせよう!". The "when clicked" block contains a "send message" block.

The "Sprites" panel shows the "Button3" sprite selected. The "Scripts" panel shows the "when clicked" block with the "send message" block.

29 新しいメッセージを追加しよう



30 新しいメッセージを追加しよう



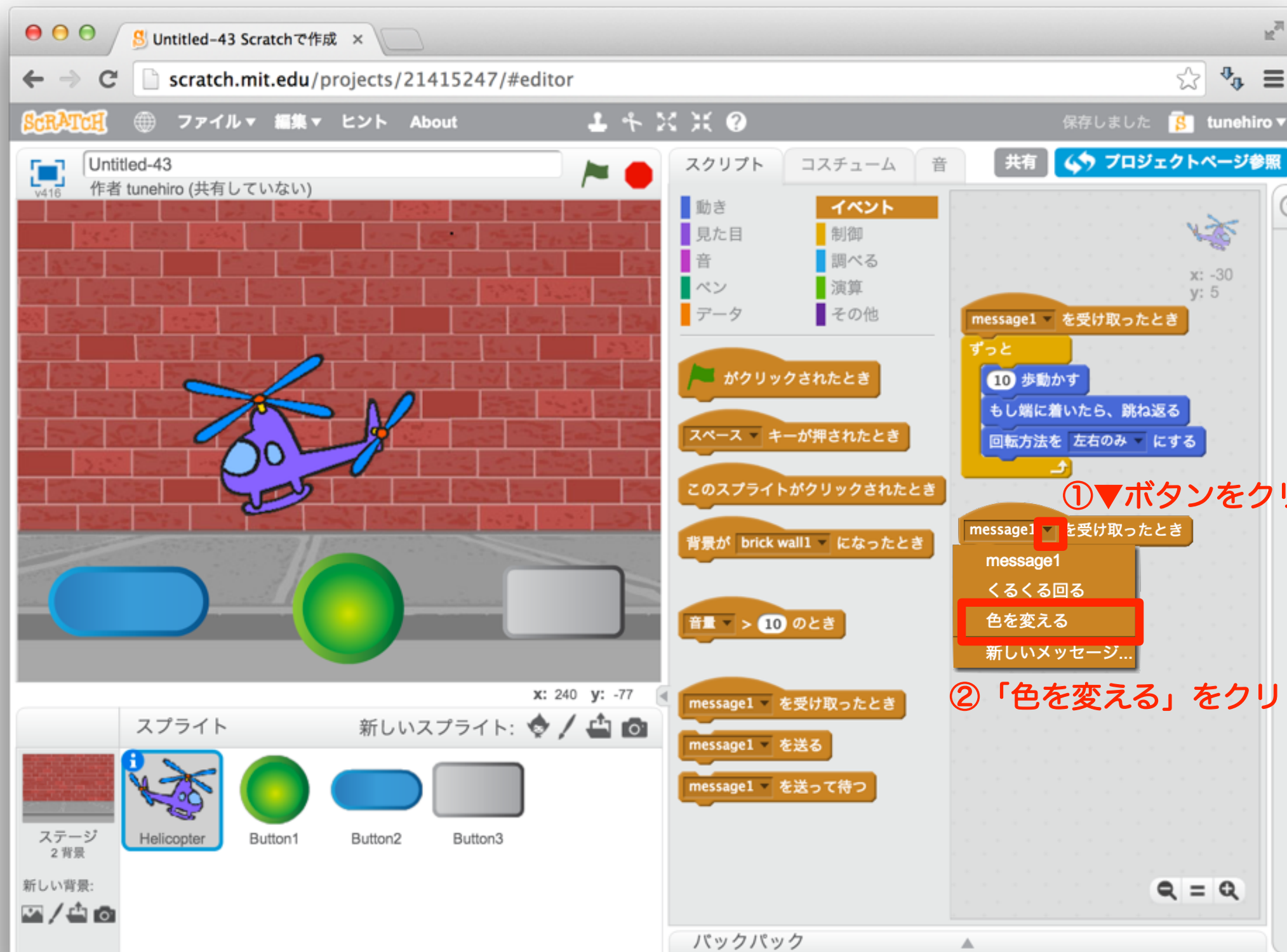
31 「メッセージ」ブロックを置こう

Scratch editor interface showing a project titled "Untitled-43" by "tunehiro". The stage background is a brick wall, and a helicopter sprite is positioned at x: 240, y: -90. The "Scripts" panel is open, displaying a "when clicked" event block followed by a "move 10 steps" block. A red box highlights the "message1" block in the "Scripts" panel, and a red arrow points to it with the text "②左ボタンをおしながら、移動しよう".

①クリック

②左ボタンをおしながら、移動しよう

32 受け取る「メッセージ」を選ぼう



33 2つのブロックを組み合わせて置こう

Scratch editor interface showing a project titled "Untitled-43" by "tunehiro". The stage displays a helicopter sprite on a brick wall background. The "Scripts" block palette is open, showing various block categories. A "message1" block is selected, and its "when received" loop is expanded. A red box highlights the "color change" block within this loop, which is set to "change color effect by 25%". A red text overlay indicates the goal: "2つのブロックを移動して「メッセージ」ブロックの下に組み合わせよう！" (Move 2 blocks and combine them under the "Message" block!).

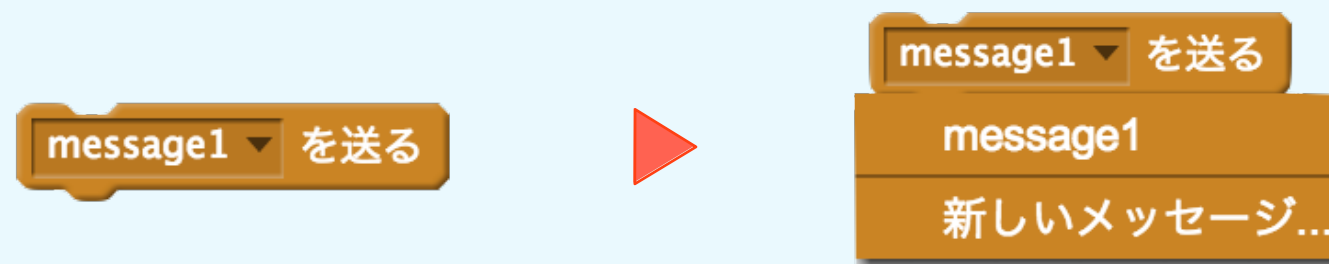
今日のポイント！



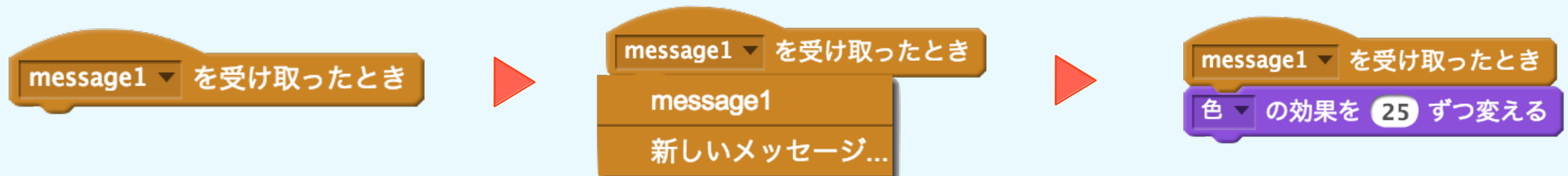
メッセージの使い方を学ぼう

この2つのブロックでメッセージ（合図）を送ったり、受け取ることができるよ！

メッセージを送るブロック



メッセージを受け取るブロック



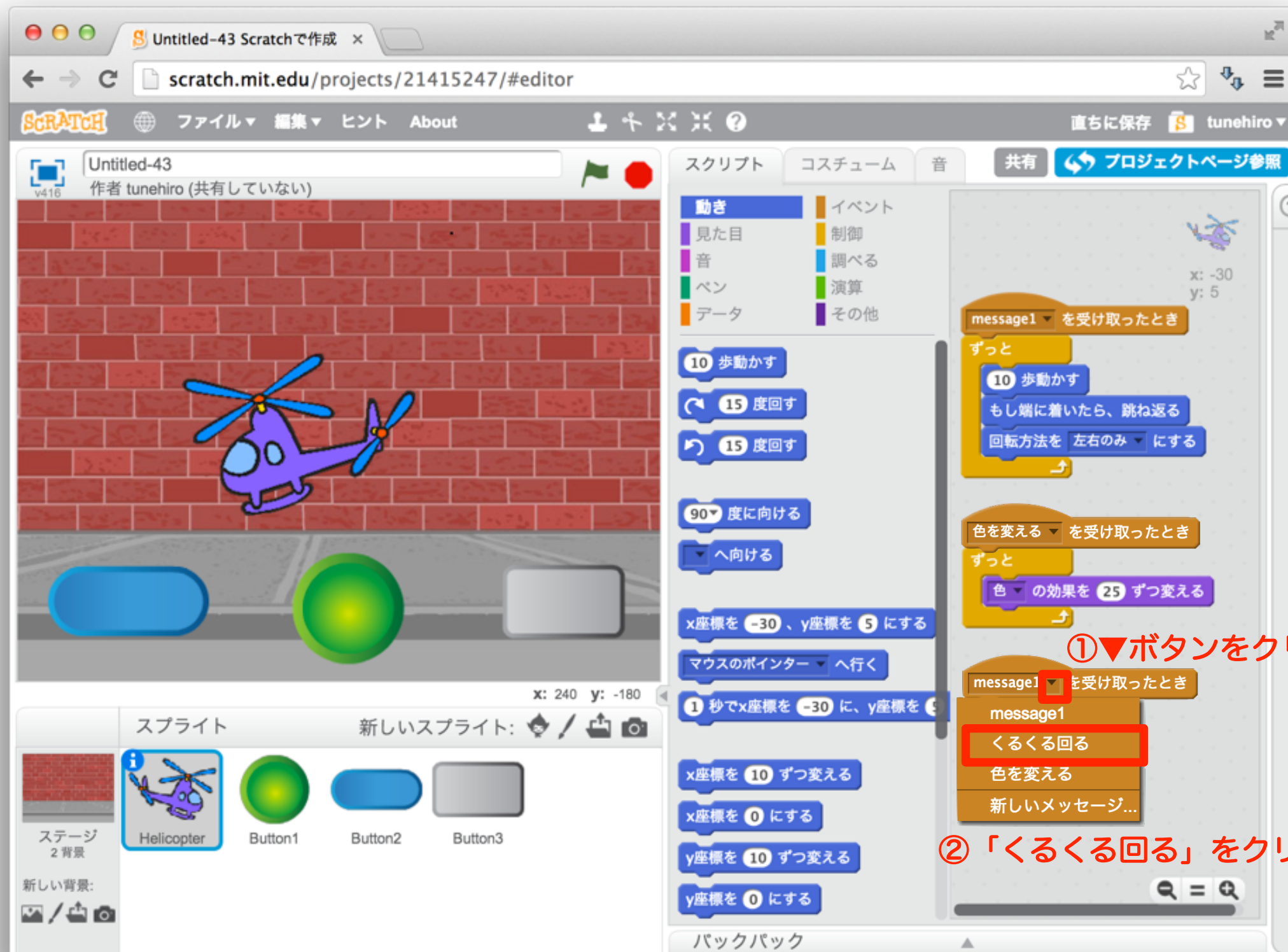
35 「メッセージ」ブロックを置こう

Scratch editor interface showing a project titled "Untitled-43" by "tunehiro". The stage background is a brick wall, and a helicopter sprite is positioned at x: 240, y: 178. The "Scripts" menu is open, and the "Event" category is selected. A red circle and arrow point to the "Click when green flag is clicked" block. Another red circle and arrow point to the "When I receive the message" block in the "Scripts" menu.

① クリック

② 左ボタンをおしながら、移動しよう

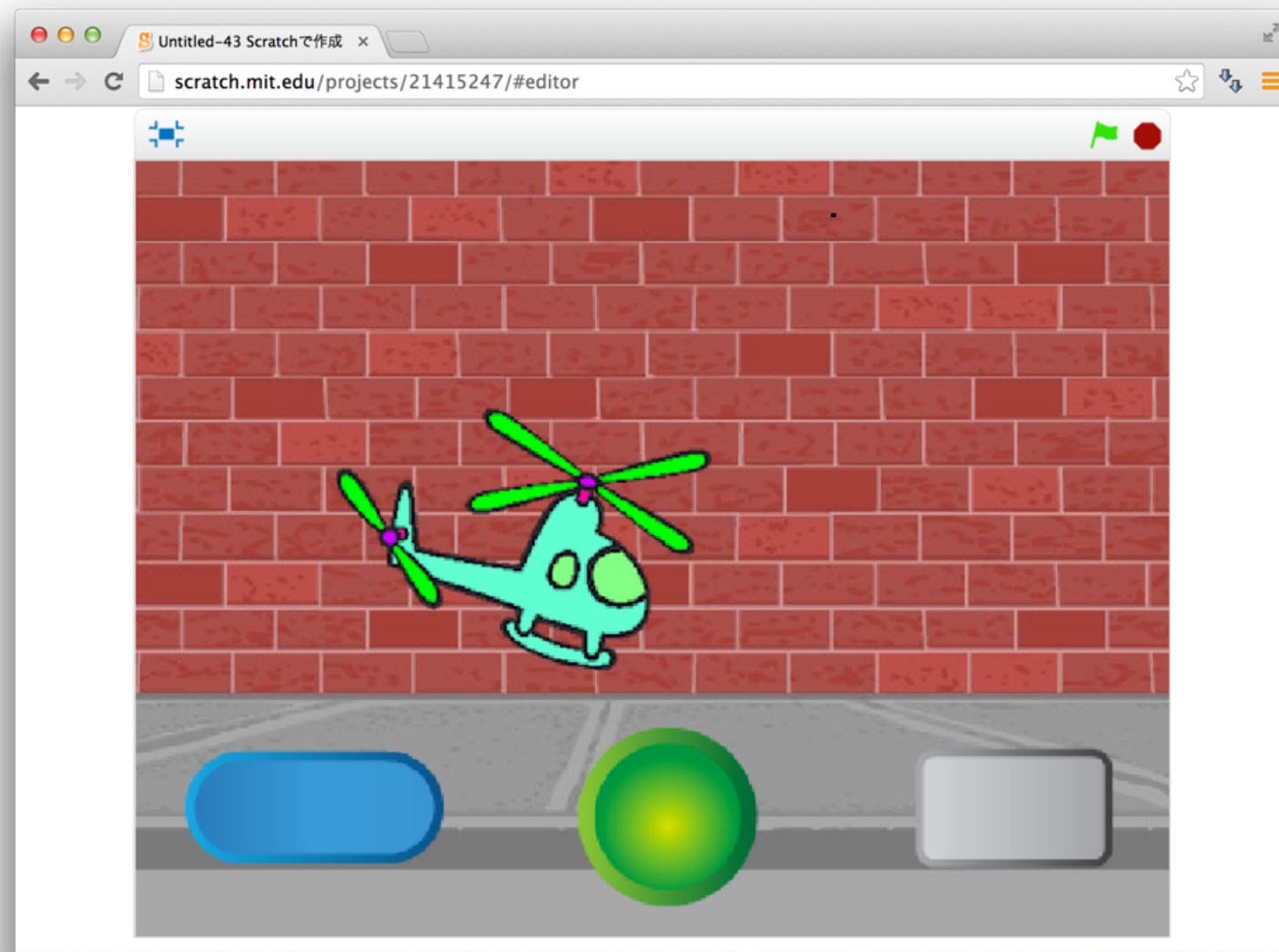
36 受け取る「メッセージ」を選ぼう



37 2つのブロックを組み合わせさせて置こう

Scratch editor interface showing a project titled "Untitled-43" by "tunehiro". The stage displays a helicopter sprite on a brick background. The script area contains several blocks, including a "message1" block and a "15度回す" block. A red box highlights the "message1" block and the "15度回す" block. A red text overlay says "2つのブロックを移動して「メッセージ」ブロックの下に組み合わせよう！".

ラジコンヘリコプター完成！



ボタンのスプライトをクリックして遊んでみよう！